

# IFAB®

THE  
INTERNATIONAL  
FOOTBALL  
ASSOCIATION  
BOARD



FIFA®



THEIFAB.COM  
SINCE 1886



NZS

NOGOMETNA  
ZVEZA  
SLOVENIJE

# Pravila igre

# 2017/18

Uradno besedilo s komentarji

**The International Football Association Board**  
Münstergasse 9, 8001 Zurich, Switzerland  
T: +41 (0)44 245 1886, F: +41 (0)44 245 1887  
[www.theifab.com](http://www.theifab.com)

**This booklet may not be reproduced or translated in whole or in part in any manner without the permission of The International Football Association Board.**

Effective from 1<sup>st</sup> June 2017

**NOGOMETNA ZVEZA SLOVENIJE**

**Predsednik:** Radenko Mijatović

**Generalni sekretar:** Marko Vavpetič

**Naslov:** Predoslje 40a, 4000 Kranj

**T:** 04 27 59 400

**F:** 04 27 59 456

**E:** [nzs@nzs.si](mailto:nzs@nzs.si)

**I:** [www.nzs.si](http://www.nzs.si)

**KOMISIJA ZA PRAVILA IGRE PRI NZS**

**Predsednik:** Vladimir Šajn

Pravila nogometne igre je sprejel IFAB in so splošno obvezujoče.

Prevod je odobrila Komisija za pravila igre pri NZS.

Odločbe NZS je sprejela Komisija za pravila igre pri NZS, potrdil IO NZS in so obvezujoče za vsa tekmovanja na področju Slovenije.

Komentar je napisal Vladimir Šajn, odobrila pa ga je Komisija za pravila igre pri NZS

**Pravila nogometne igre - uradno besedilo s komentarji, 2017/18**

Izdala Nogometna zveza Slovenije

**Prevodi, komentarji in oprema:** Vladimir Šajn

**Grafična priprava:** Žiga Jokič

**Natisnila tiskarna:**

**Naklada:**

Ljubljana, junij 2017

Tiskano v Sloveniji

Vse pravice pridržane. Noben del te izdaje ne sme biti reproduciran, shranjen ali prepisan v katerikoli obliki oz. na katerikoli način brez predhodnega privoljenja lastnikov avtorskih pravic.

Po mnenju Ministrstva za šolstvo in šport ( ) sodi knjiga

»Pravila nogometne igre s komentarji 2013« med proizvode, za katere se plačuje

% davek od prometa proizvodov po

# Pravila igre

2017/18

Uradno besedilo s komentarji

Komentar: Vladimir Šajn

# Vsebina

## **8 Uvod**

- 11 Filozofija in duh pravil
- 12 Upravljanje sprememb pravil
- 14 Ozadje revizije pravil v letu 2017 / 18
- 16 Prihodnost

## **18 Opombe k pravilom igre**

## **20 Pravila igre 2017/18**

- 22 Prilagoditve pravil
- 28 Pravilo 1 - Igrišče
- 40 Pravilo 2 - Žoga
- 44 Pravilo 3 - Igralci
- 52 Pravilo 4 - Oprema igralcev
- 58 Pravilo 5 - Sodnik
- 68 Pravilo 6 - Drugi sodniki
- 76 Pravilo 7 - Trajanje igre
- 80 Pravilo 8 - Začetek in nadaljevanje igre
- 84 Pravilo 9 - Žoga v igri in izven igre
- 86 Pravilo 10 - Določanje izida tekme
- 92 Pravilo 11 - Ofsajd
- 96 Pravilo 12 - Prekrški in nešportno obnašanje
- 106 Pravilo 13 - Prosti udarci
- 110 Pravilo 14 - Kazenski udarec
- 116 Pravilo 15 - Vmetavanje
- 120 Pravilo 16 - Udarec od vrat
- 124 Pravilo 17 - Udarec iz kota

**128 Spremembe pravil 2017/18**

129 Podrobnosti o spremembah pravil

**148 Slovar**

149 Nogometna telesa

150 Nogometni pojmi

157 Sodniški izrazi

**158 Praktična navodila za sodnike**

159 Predstavitev

160 Postavljanje, gibanje in sodelovanje

174 Govorica telesa, komunikacija in žvižg

180 Drugi nasveti

- Prednost
- Nadomestitev izgubljenega časa
- Držanje nasprotnika
- Ofsajd
- Oskrba / pregled poškodovanih igralcev po prekršku za opomin ali izključitev



# Uvod

IFAB®



# Filozofija in duh pravil

Nogomet je največji šport na svetu. Igra se v vsaki državi in na veliko različnih nivojih. Pravila igre so enaka za nogomet po vsem svetu, od finala svetovnega prvenstva do tekme med mlajšimi otroci v oddaljeni vasici.

Dejstvo, da se Pravila igre uporabljajo na vsaki tekmi v vsaki konfederaciji, državi, mestu ali vasi po vsem svetu pomeni pomembno moč, ki jo je potrebno ohraniti. To je tudi priložnost, ki jo je potrebno uporabiti za vsesplošno dobrobit nogometa.

Nogomet mora imeti Pravila, ki zagotavljajo »pošteno« igro, ker je ključna osnova lepote te »čudovite igre« prav »poštenost« - in to je ključna značilnost »duha« igre. Najboljše tekme so tiste, kjer je sodnik komajda potreben, ker igralci spoštujejo drug drugega, sodnike in Pravila.

Integriteta Pravil in sodnikov, ki jih uveljavljajo, mora vedno biti zaščitena in spoštovana. Vsi, ki imajo oblast, posebej še trenerji in kapetani ekip, imajo jasno odgovornost do igre, da spoštujejo sodnike in njihove odločitve.

# Upravljanje sprememb pravil

Prva »univerzalna« nogometna Pravila so bila sestavljena leta 1863, The International Football Association Board (IFAB) pa so štiri britanske nogometne zveze (Anglije, Škotske, Walesa in Severne Irske) osnovale kot svetovno telo z izključno pristojnostjo razvijati in varovati Pravila igre. FIFA se je pridružila IFAB leta 1913.

Da bi se Pravilo spremenilo, mora biti IFAB prepričan, da bo sprememba koristila igri. To včasih pomeni, da bo predlog preizkušen, npr. trenutna testiranja video pomoči sodnikom (VAR) in četrte zamenjave v podljških. Za vsako predlagano spremembo, kot je razvidno iz pomembne modernizirane revizije Pravil igre v letu 2016, mora biti poudarek na poštenju, integriteti, spoštovanju in užitku udeležencev ter kako lahko tehnologija koristi igri. Pravila morajo tudi vzpodbujati udeležbo vsakogar, ne glede na izkušnje in sposobnosti.

Čeprav se nesreče dogajajo, naj bi Pravila zagotovila, da je tekma tako varna, kot je le mogoče. To zahteva od igralcev, da spoštujejo nasprotnike, sodniki pa naj bi s strogim ukrepanjem do tistih, ki igrajo preagresivno in nevarno, ustvarili varno okolje. Pravila v svojih disciplinskih pojmi vsebujejo nesprejemljivost nevarne igre, npr. »brezobziren start« (opomin = rumeni karton) in »ogrožanje varnosti nasprotnika« ali »uporaba prekomerne sile« (izključitev = rdeči karton).

Nogomet mora biti atraktiven in v užite igralcem, sodnikom, trenerjem, kot tudi gledalcem, navijačem, uradnikom itd. Pravila morajo pomagati napraviti tekmo atraktivno in privlačno, tako da se ljudje, ne glede na starost, raso, religijo, kulturo, narodnost, spol, spolno usmerjenost, prizadetost itd. želijo vključevati in uživati v svoji udeležbi v nogometu.

Nogometna Pravila so v primerjavi z drugimi ekipnimi športi relativno enostavna, vendar ker je veliko situacij »subjektivnih«, sodniki pa so ljudje (in zato delajo napake), bodo nekatere odločitve nujno povzročile razprave in diskusije. Za naketere ljudi so takšne razprave del privlačnosti in atraktivnosti nogometa, vendar »duh« igre zahteva, da se sodnikove odločitve vedno spoštujejo, ne glede na to, ali so pravilne ali napačne.

Pravila ne morejo predvideti prav vseh možnih situacij, zato v primerih, ko zanje ni neposrednega določila v Pravilih, IFAB pričakuje od sodnika, da odloči v »duhu« igre – to pogosto vključuje vprašanje »kaj nogomet želi / pričakuje?«.

IFAB bo tudi v bodoče sodeloval z globalno nogometno družino, tako da bodo spremembe Pravil nogometu v korist na vseh nivojih in vseh delih sveta ter da bo integriteta igre, Pravil in sodnikov spoštovana, cenjena in zaščitena.

# Ozadje revizije pravil v letu 2017/18

Revizija Pravil 2016/17 je bila verjetno najbolj vsebobjsegajoča in obširna v zgodovini IFAB. Namen je bil napraviti Pravila bolj jasna, dostopna in zagotoviti da odražajo zahteve modernega nogometa.

Kot pri vseh večjih revizijah, je vedno še druga, nadaljevana stopnja, tako da so številne spremembe za 2017/18 pojasnila, ki napravijo besedilo jasnejše in /ali lažje prevodljivo. Večina so rezultat predlogov posameznikov, skupin in nacionalnih nogometnih zvez z vsega sveta.

Kot dodatek tem pojasnilom, je tu nekaj sprememb, ki so podaljšek načel, uveljavljenih v reviziji 2016/17, na primer:

- Filozofija za zmanjšanjem disciplinske kazni od izključitve na opomin za »čisto priložnost za doseganje zadetka« v primerih, ko je prekršek poskus igranja z žogo, je sedaj uporabljena tudi za »prekinitev obetavnega napada« v kazenskem prostoru, ki ne bo opomin, če je prekršek poskus igranja z žogo.
- Kaznovanje igralca, ki vstopi na igrišče brez potrebnega dovoljenja sodnika in vpliva na igro, z direktnim prostim udarcem, tako kot doslej v primeru rezervnega igralca / uradne osebe ekipe.

131. letni generalni sestanek IFAB, ki je bil 3. Marca 2017 v Londonu, je tudi odobril nekaj pomembnih sprememb v pomoč razvoju in promociji nogometa, vključujoč:

- povečanje fleksibilnosti nacionalnih nogometnih zvez (in konfederacij in FIFA) glede prilagoditve nekaterih »organizacijskih« Pravil (npr. povečanje največjega števila zamenjav do pet, razne za najvišji nivo) v pomoč promociji in razvoju nogometa, za katerega so odgovorne, saj IFAB meni, da nacionalne zveze najboljše vedo, kaj je dobro za nogomet n njihovi državi
- uvedba začasnih izključitev kot potencialna opominu alternativna sankcija na tekmah mladih, veteranov, invalidov in na rekreativnem nogometu (najnižji nivoji tekmovanj).
- uporaba povratnih zamenjav na tekmah mladih, veteranov in invalidov (potem ko so na rekreativnem nogometu že bile dovoljene).

Podrobnosti o teh pomembnih spremembah so v poglavju »Prilagoditve Pravil«.

# Prihodnost

IFAB je odobril strategijo za obdobje 2017-22, da bi preučil in razmisli o predlaganih spremembah ter ugotovil, ali bodo koristile igri. To bo obsegalo osredotočanje na tri pomembna področja:

- **Poštenost in integriteta**

- Ali bodo predlagane spremembe učvrstile poštenost igre in integriteto na igrišču?

- **Univerzalnost in vključevanje**

- ali bodo predlagane spremembe koristile nogometu na vseh nivojih po vsem svetu?
- Ali bodo predlagane spremembe vzpodbudile še več ljudi različnega porekla in sposobnosti, da se udeležijo in uživajo v nogometu?

- **Razvoj tehnologij**

- Ali bodo predlagane spremembe imele pozitiven vpliv na igro?

V prihodnjih mesecih se bo IFAB, delujoč s strokovnimi odbori, obsežno posvetoval o številnih pomembnih točkah v zvezi s Pravili, vključujoč:

- Obnašanje igralcev s posebnim poudarkom na:
  - Vlogo kapetana
  - Ukrepi proti izgubljanju časa
  - Čisti igralni čas
- Potencialno poštenjši sistem izvajanja udarcev s kazenske točke
- Potencialna uporaba rdečih kartonov za člane ekip v tehničnem prostoru, ki niso igralci
- Igra z roko

IFAB bo nadaljeval s poskusom v zvezi z video pomočnikom sodnika (VAR) na približno dvajsetih tekmovanjih, vključno FIFA in se bo loteval neposrednih (»v živo«) preizkusov protokolov, ki so bili uvedeni v letu 2016. Dodatno bodo nekatera tekmovanja nadaljevala s poskusi s četrto zamenjavo, ki bi bila na voljo ekipam v podaljških. Nekaj poskusov pa bo tudi glede ukrepov proti izgubljanju časa (vključujoč čisti igralni čas) in potencialno poštenejše izvedbe udarcev s kazenske točke. Odločitve bodo sprejete na 132. letnem generalnem sestanku IFAB leta 2018.

Z osredotočenjem na poštenost, univerzalnost in vključevanje ter tehnologijo bo IFAB nadaljeval z razvojem Pravil, da bi promoviral boljšo igro na vsakem nogometnem igrišču na vseh koncih sveta.

IFAB uživa pri vključevanju ljudi z vsega sveta in je vedno zadovoljen in zainteresiran, ko dobi sugestije ali vprašanja v zvezi s Pravili igre. Dejansko je veliko sprememb za 2017/18 plod sugestij ljudi z različnih koncev sveta. Prosimo pošljite svoje sugestije ali vprašanja na: [lawenquiries@theifab.com](mailto:lawenquiries@theifab.com).

# **Opombe** k pravilom igre

## Uradni jeziki

IFAB izdaja Pravila igre v angleškem, francoskem, nemškem in španskem jeziku. Če je kakšna razlika v besedilu, je veljavno angleško besedilo.

## Drugi jeziki

Nacionalne zveze, ki bodo prevedle Pravila igre, lahko od IFAB dobijo načrt predloge za izdajo Pravil 2017/18.

Naciolane zveze, ki izdajo prevedeno verzijo Pravil igre z uporabo tega formata se vabijo, da pošljejo kopijo IFAB, tako da se jo lahko v uporabo drugim objavi na spletni strani IFAB.

## Uporaba Pravil

Ista Pravila se uporabljajo na vsaki tekmi v vsaki konfederaciji, državi, mestu ali vasi in se z izjemo prilagoditev, dovoljenih s strani IFAB (glej Prilagoditve Pravil) ne smejo prilagoditi ali spremeniti.

Tisti, ki izobražujejo sodnike in druge udeležence, naj poudarijo da:

- Sodniki naj uveljavljajo Pravila v »duhu« pravil kot pomoč, da bi dobili poštene in varne tekme
- Vsakdo mora spoštovati sodnike in njihove odločitve ter se zavedat, da so sodniki ljudje in bodo delali tudi napake.

Igralci imajo glavno odgovornost za imidž tekme, kapetan ekipe pa naj bi igral pomembno vlogo pri zagotavljanju, da se spoštujejo Pravila in odločitve sodnikov.

## Legenda

Glavne spremembe pravil so podčrtane in označene na robu strani.





# **Pravila igre**

2017/18

# **Prilagoditve** pravil

Univerzalnost Pravil pomeni, da je tekma v bistvu enaka kjerkoli na svetu in na vsakem nivoju. Poleg tega, da ustvarijo pošteno in varno okolje, v katerem se tekma igra, naj bi Pravila tudi spodbujala udeležbo in užitek.

V zgodovini je IFAB dovolil nacionalnim zvezam nekaj fleksibilnosti pri prilagoditvah »organizacijskih« Pravil v specifičnih kategorijah nogometa. Vendar IFAB čvrsto verjame, da naj bi sedaj nacionalne zveze dobile več možnosti za prilagoditev pogledov na način, kako je nogomet organiziran, če bi to koristilo nogometu v njihovi lastni državi.

Kako se igra igra in presoja naj bi bilo enako na vsakem igrišču na svetu, od svetovnega prvenstva do najmanjše vasice. Vendar pa naj bi potrebe domačega nogometa v posamezni državi opredelile, kako dolgo se tekma igra, koliko ljudi lahko nastopi in kako se kaznuje nepošteno obnašanje.

Posledično je bilo na 131. letnem generalnem sestanku IFAB, ki je bil 3. marca 2017 v Londonu soglasno sklenjeno, da naj bi nacionalne zveze (in konfederacije in FIFA) imele sedaj možnost prilagoditi, če to želijo, vse ali nekatere ismed naslednjih organizacijskih področij Pravil za nogomet, za katerega so pristojne:

### **Za mlade, veterane, invalide in za rekreativni nogomet:**

- Velikost igrišča
- Velikost, teža in material žoge
- Širina med vratnicama in višina od prečke do tal
- Trajanje dveh enakih polčasov tekme (in dveh enakih podaljškov)
- Uporaba povratnih zamenjav
- Uporaba začasnih izključitev za nekatere / vse prekrške,  
ki se kaznujejo z opominom

**Za vse nivoje, razen tekmovanj prvih ekip klubov na najvišjem nivoju in državnih »A« reprezentanc:**

- Dovoljeno število zamenjav vsake ekipe je največ pet

Poleg podelitve nacionalnim zvezam velje fleksibilnosti v dobro in razvoj njihovega domačega nogometa je IFAB odobril naslednje spremembe v povezavi z nogometnimi »kategorijami«:

- Ženski nogomet ni nič več posebna kategorija in ima sedaj enak status kot moški.
- Starostne omejitve za mlade in veterane niso več v Pravilih – nacionalne zveze, konfederacije in FIFA imajo fleksibilnost pri odločitvi glede starostnih omejitev v teh kategorijah
- Vsaka nacionalna zveza bo določila, katera tekmovanja na najnižjih nivojih tekmovanja bodo opredeljena kot rekreacijski nogomet (»grassroots«).

Nacionalne nogometne zveze imajo možnost odobriti različne prilagoditve za različna tekmovanja – ne zahteva se, da se uporabljajo univerzalno ali da se uporabljajo vse. **Vendar druge prilagoditve niso dovoljene.**

Nacionalne nogometne zveze se naproša, da obvestijo IFAB o uporabi teh prilagoditev in na katerih nivojih, ker lahko ta informacija in še posebej razlogi za njihovo uporabo služijo IFAB za prepoznavanje zamisli za razvoj / strategij, ki jih bo lahko delil v pomoč razvoju nogometa v drugih nacionalnih zvezah.

IFAB je tudi zelo zainteresiran izvedeti o drugih potencialnih prilagoditvah Pravil, ki bi lahko povečale udeležbo, napravile nogomet privlačnejši in promovirale razvoj po vsem svetu.



# Navodila za povratne zamenjave

V skladu z odobritvijo na 131. letnem generalnem sestanku IFAB, ki je bil 3. marca 2017 v Londonu, Pravila igre sedaj dovoljujejo uporabo povratnih zamenjav v mladinskem, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov pod pogojem, da je to odobrila pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

Nanašanje na povratne zamenjave je najti v:

## **Pravilo 4 – Igralci (Število zamenjav)**

### **Povratne zamenjave**

- Uporaba povratnih zamenjav je dovoljena le v nogometu mladih, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov pod pogojem, da to dovoli pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

»Povratni rezervni igralec« je igralec, ki je na tekmi že igral in je bil zamenjan (zamenjani igralec), kasneje pa se vrne na igrišče, ko zamenja drugega igralca.

Razen dovoljenja, da se zamenjani igralec lahko vrne na igrišče, veljajo vsa druga določila Pravila 3 tudi za povratne rezervne igralce. Še posebej se mora upoštevati postopek zamenjave, kot je določen v Pravilu 3.



# Pravilo

# 01

# Igrišče

## 1. Podlaga igrišča

Podlaga igrišče mora biti v celoti naravna, ali, če tekmovalna pravila to dovoljujejo, v celoti umetna, razen kjer tekmovalna pravila dovoljujejo integrirano kombinacijo umetnih in naravnih materialov (hibridni sistem).

Umetne podlage morajo biti zelene barve.

Kjer se na uradnih tekmah med reprezentančnimi ekipami zvez, članic FIFA, ali na uradnih mednarodnih klubskih tekmah uporabljajo umetne podlage, mora podlaga zadoščati kriterijem »FIFA Quality Programme for Football Turf« ali »International Match Standard«, razen če je FIFA dala posebno odvezo.

## 2. Označevanje igrišča

Igrišče mora biti pravokotne oblike in označeno z neprekinjenimi črtami, ki ne smejo biti nevarne. Za označevanje naravnih podlag se lahko uporabljajo umetne igralne podlage, če niso nevarne. Te črte pripadajo prostorom, ki jih omejujejo.

Na igrišču se označijo le črte, ki jih opredeljuje Pravilo 1.

Daljši mejni črti sta vzdolžni, krajši pa prečni.

Igrišče je razdeljeno na dve polovici s središčno črto, ki povezuje sredini obeh vzdolžnih črt.

Na sredini središčne črte je označena središčna točka, okoli katere je označen krog s polmerom 9,15 m.

Zunaj igrišča, 9.15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni in vzdolžni črti, se lahko zarišejo oznake.

Vse črte morajo biti enako široke in ne širše od 12 cm. Prečni črti morata biti enako široki kot vratnice in prečki.

Če se uporabljajo umetne podlage, so dovoljene tudi druge črte pod pogojem, da so drugačne barve in se jasno ločijo od črt, ki se uporabljajo za nogomet.

Če igralec z nogo na igrišču napravi nedovoljene označbe, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja. Če sodnik to opazi med igro, mora kršitelja opomniti zaradi nešportnega obnašanja ob prvi prekinitvi igre.

### **3. Mere igrišča**

Vzdolžna črta mora biti daljša kot prečna črta.

### **4. Mere igrišča za mednarodne tekme**

- |                            |                         |
|----------------------------|-------------------------|
| • Dolžina (vzdolžna črta): | • Dolžina (prečna črta) |
| min. 100 m                 | min. 64 m               |
| max. 110 m                 | max. 75 m               |

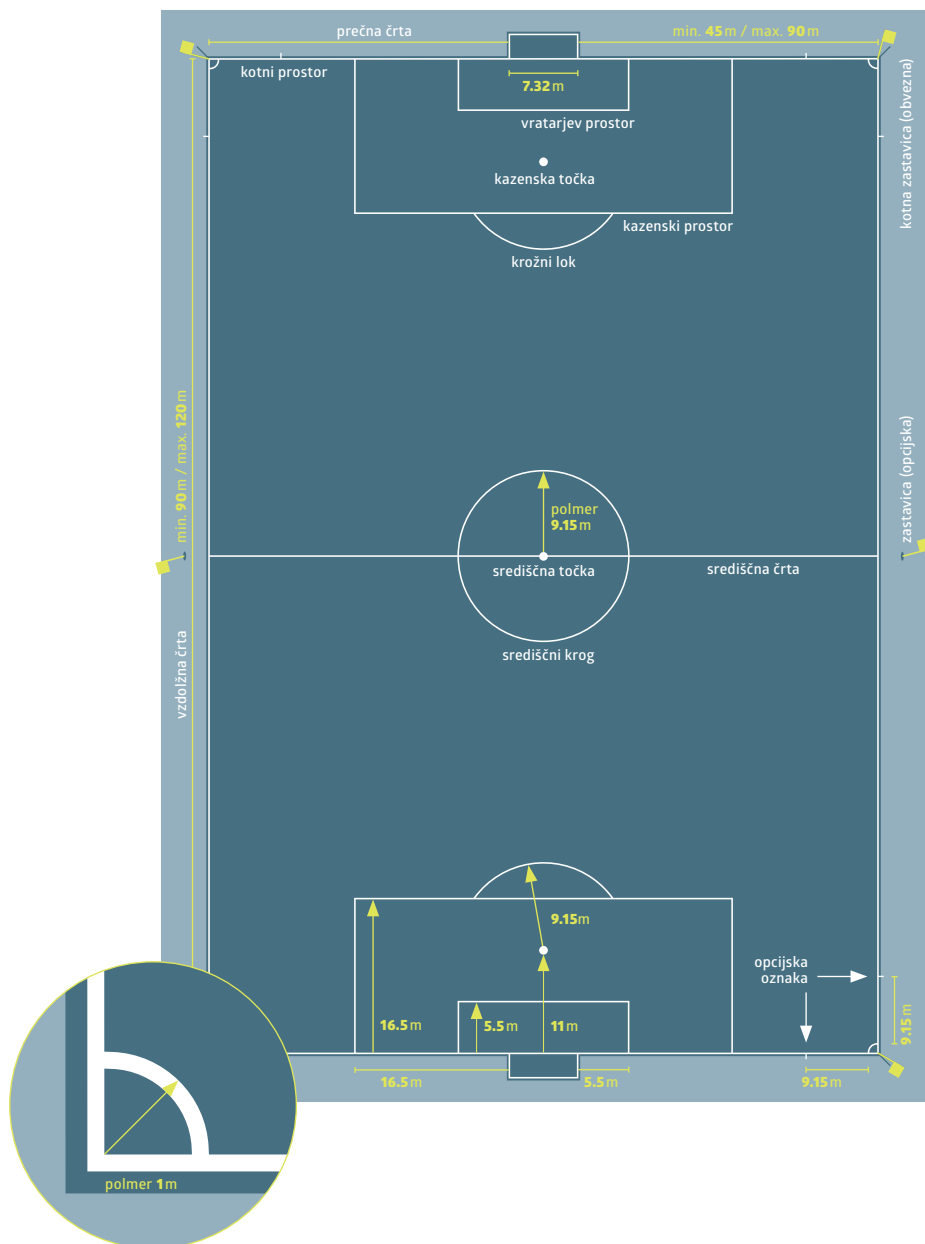
Za posamezna tekmovanja lahko organizator v okviru zgornjih dimenzij določi dolžino prečne in vzdolžne črte.

### **5. Vratarjev prostor**

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 5.5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani na igrišče v dolžini 5.5 m in sta povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je vratarjev prostor.

### **6. Kazenski prostor**

Dve črti se zarišeta pravokotno na prečno črto, 16.5 m od notranje strani vratnic. Ti črti sta zarisani v igrišče v dolžini 16.5 m in povezani s črto, ki je vzporedna s prečno črto. Prostor, ki ga te črte omejujejo, je kazenski prostor.



V obeh kazenskih prostorih je označena kazenska točka, 11 m od sredine med vratnicama in enako oddaljena od obeh vratnic.

Od vsake kazenske točke je izven kazenskega prostora zarisan krožni lok s polmerom 9.15 m.

## 7. Kotni prostor

Od vsakega droga kotnih zastavic je na igrišču zarisana četrtina kroga s polmerom 1m.

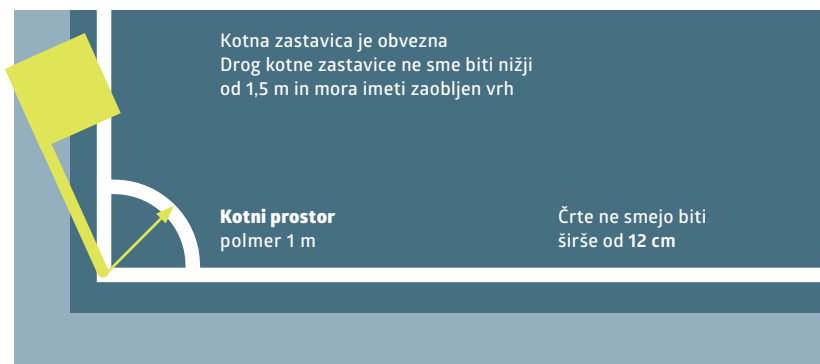
## 8. Kotne zastavice

V vsakem kotu je postavljen drog za zastavico, najmanj 1.5 m visok, z zaobljenim vrhom in zastavico.

Drogo za zastavice sta lahko postavljena tudi na obeh koncih središčne črte, najmanj 1 m od vzdolžne črte in zunaj igrišča.

## 9. Tehnični prostor

Tehnični prostor se nanaša na tekme, ki se igrajo na stadionih s prostorom, določenim za sedenje tehnične ekipe in rezervnih igralcev, kot je opisano spodaj:



- Tehnični prostor se razprostira en meter od vsake strani prostora, določenega za sedenje, in sega naprej do enega metra od vzdolžne črte.
- Ta prostor je potrebno opredeliti z označbami.
- Število oseb, ki se smejo nahajati v tehničnem prostoru, je določeno s tekmovalnimi pravili.
- Osebe, ki se nahajajo v tehničnem prostoru:
  - so identificirane pred začetkom tekme v skladu s tekmovalnimi pravili.
  - se morajo vesti na odgovoren način
  - se morajo zadrževati v mejah tehničnega prostora, razen v posebnih okoliščinah, na primer, ko zdravnik in maser z dovoljenjem sodnika vstopita na igrišče, da bi ocenila stanje poškodovanega igralca
- Le ena oseba istočasno ima pravico dajati taktična navodila igralcem.

## 10. Vrata

Vrata morajo biti postavljena na sredini obeh prečnih črt.

Sestavljajo jih dve navpični vratnici, enako oddaljeni od drogov kotnih zastavic in med seboj povezani z vodoravno prečko. Vratnici in prečka morajo biti iz lesa, kovine ali drugega odobrenega materiala. Biti morajo kvadratne, pravokotne, okrogle ali elipsaste oblike in ne smejo predstavljati nevarnosti za igralce.

Razdalja med vratnicama je 7.32 m, razdalja med spodnjim robom prečke in tlemi je 2,44 m.

Položaj vratnic glede na prečno črto mora biti v skladu s skicami.

Vratnice in prečke morajo biti bele barve in enake širine in debeline, ki ne presegata 12 cm

Če se prečka premakne ali zlomi, se igra prekine, dokler se prečka ne popravi ali ponovno postavi na svoje mesto. Če popravilo ni možno, se mora tekma prekiniti. Uporaba vrvi ali drugega pregibnega ali nevarnega materiala kot zamenjave za prečko ni dovoljena. Igra se nadaljuje s sodniški metom.

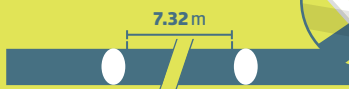
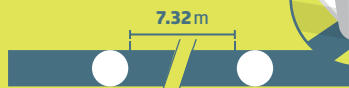
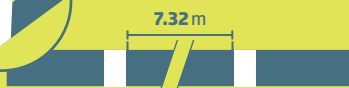
Na vrata in podlago za vrati je lahko pritrjena mreža pod pogojem, da je ustrezno podprta in ne ovira vratarja.

### Varnost

Vrata (vključno s prenosnimi) morajo biti varno pritrjena na podlago.



Položaj vratnic glede na prečno črto mora biti v skladu s spodnjimi skicami.



## 11. Tehnologija na prečni črti (GLT)

GLT sistemi se lahko uporabljajo z namenom preverjanja, ali je bil dosežen zadetek v pomoč odločitvi sodnika.

Kjer se uporablja GLT, se lahko okvir vrat prilagodi v skladu s specifikacijami, navedenimi v »FIFA Quality Programme za GLT« in v Pravilih igre. Uporaba GLT mora biti opredeljena s tekmovalnimi pravili.

### Načela GLT

GLT se nanaša izključno na prečno črto in le za ugotovitev, ali je bil dosežen zadetek.

Naznanitev o tem, da je bil dosežen zadetek, mora biti takojšna in jo mora v roku ene sekunde GLT sistem avtomatsko potrditi izključno sodnikom (preko sodnikove ure, s tresenjem in vizualnim znakom).

### Zahteve in specifikacije GLT

Če se GLT uporablja na uradnih tekmovanjih, mora organizator tekmovanja zagotoviti, da je sistem certificiran v skladu z enim od naslednjih standardov:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Neodvisen institut za testiranje mora preveriti preciznost in funkcionalnost tehnoloških sistemov različnih ponudnikov v skladu s testnim priročnikom. Če tehnologija ne deluje v skladu s testnim priročnikom, sodnik GLT sistema ne sme uporabljati in mora o tem poročati pristojnim organom.

Kjer se uporablja GLT, mora sodnik pred tekmo preveriti delovanje tehnologije, kot je predvideno v FIFA Quality Programme for GLT Testing Manual (testni priročnik).

## 12. Komercialno oglaševanje

Nikakršna oblika komercialnega oglaševanja, resnična ali virtualna, ni dovoljena na igrišču, na tleh v prostoru, ki ga omejujejo mreže na vratih, v tehničnem prostoru ali znotraj enega metra od vzdolžne ali prečne črte od trenutka, ko ekipi stopita na igrišče in dokler ga ne zapustita ob polčasu, ter od trenutka, ko se vrneta na igrišče do konca tekme. Oglaševanje ni dovoljeno na vratih, mrežah, drogovih kotnih zastavic ali njihovih zastavicah. Na teh napravah ne sme biti pritrjena nikakršna zunanja oprema (kamere, mikrofoni itd.).

Oglaševanje iznad tal mora biti vsaj:

- 1 meter od vzdolžnih črt igrišča,
- enako oddaljeno od prečne črte, kot je globina mreže na vratih,
- 1 meter od mreže na vratih.

## 13. Logotipi in emblemi

Med igralnim časom je resnična ali virtualna reprodukcija logotipov ali emblemov FIFA, konfederacij, nacionalnih nogometnih zvez, lig, klubov ali drugih organov na igrišču, mrežah na vratih in prostoru, ki ga omejujejo in drogovih kotnih zastavic, prepovedana. Dovoljena je na zastavicah, nameščenih na drogovih kotnih zastavic.

## Odločbe NZS

1. Nogometne tekme morajo biti organizirane na podlagi veljavnih predpisov NZS in veljavne zakonodaje.
2. Igrišča, na katerih se igrajo tekme, pregledajo in potrdijo komisije pristojnih medobčinskih nogometnih zvez.
  - Ob vsaki spremembi na igrišču je treba igrišča ponovno pregledati in potrditi.
  - Komisija šteje tri člane, od katerih mora biti eden iz vrst sodnikov.
  - V odločbi o registraciji morajo biti navedene vse mere. Obrazec odločbe o registraciji predpiše NZS.
  - Odločbo o registraciji igrišča prejmejo:
    - klub oziroma lastnik / upravljavec igrišča;
    - NZS;
    - Medobčinska nogometna zveza;
  - Domači klub je dolžan kopijo odločbe na zahtevo uradnih oseb predložiti pred začetkom tekme.
3. O primernosti igrišča in drugih pogojev za tekmo odloča izključno sodnik, ki je imenovan za tekmo.
4. Za tekmovalna v organizaciji NZS je dolžina igrišča 100–105, širina pa 60–68 metrov. Za posamezno raven tekmovalja se lahko v okviru teh mer predpiše bolj natančne mere.
5. Uradne tekme se lahko igrajo na igralnih površinah iz umetne trave le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
6. Vratnici in prečka morajo biti okrogle ali elipsaste oblike. V primeru snega morajo biti delno obarvane s temno barvo.
7. Na tekmah so obvezne mreže, ustrezno pritrjene na vrata.
8. Kotne zastavice in zastavice, ki označujejo sredino igrišča, morajo biti dimenzije 30 x 40 cm in morajo biti rumene ali oranžne barve.
9. Zunaj igrišča, 9,15 m od kotnega loka in pravokotno na prečni črti, se zariše oznaka za zagotovitev upoštevanja te razdalje ob izvedbi udarcev s kota.
10. Opreme igrišča med tekmo ni dovoljeno premikati ali spreminjati.
11. Črte morajo biti široke najmanj 10 cm in največ 12 cm. Na zahtevo sodnika mora prireditelj med tekmo obnoviti črte na igrišču.

12. Ure lahko med tekmo kažejo igralni čas pod pogojem, da se zaustavijo ob koncu normalnega časa v vsakem polčasu (tj. po 45 oz. 90 minutah). To se nanaša tudi na primere, ko se igrajo podaljški (tj. po 15 oz. 30 minutah).
13. Uradne tekme se lahko igrajo pod razsvetljavo le na podlagi dovoljenja ustreznih organov NZS.
14. Pritožbo zaradi nepravilnih mer igrišča, vrat, žoge in druge opreme igrišča bo tekmovalni organ obravnaval le, če je ekipa oddala pisni ugovor sodniku pred začetkom tekme.
15. V tehničnem prostoru se lahko nahajajo rezervni igralci, zamenjani igralci v svoji igralski opremi in 5 (pet) uradnih oseb, razen v 1. SNL in v pokalnem tekmovanju NZS. To so: glavni trener, pomočnik trenerja, zdravnik, fizioterapevt in predstavnik kluba.
16. V tekmovanju v 1. SNL in v pokalnem tekmovanju NZS se lahko v tehničnem prostoru nahaja 7 (sedem) uradnih oseb, izbranih izmed naslednjih oseb:
  - glavni trener
  - pomočnik trenerja
  - trener vratarjev
  - kondicijski trener
  - zdravnik
  - fizioterapevt
  - maser
  - uradni predstavnik kluba
  - tehnični vodja ekipe
  - športni direktor
17. Vse uradne osebe, ki se imajo pravico nahajati v tehničnem prostoru, morajo biti vpisane v zapisnik o tekmi z navedbo funkcije, ki jo opravljajo.
18. Kajenje v tehničnem prostoru ni dovoljeno. Sodnik (oz. član sodnikov ekipe) bo osebo, ki tega določila ne spoštuje, odstranil iz ograjenega dela igrišča in jo prijavil pristojnemu organu.

# Pravilo

# 02

# Žoga

## 1. Kvaliteta in mere

Vse žoge morajo biti:

- Okrogle,
- iz primerne materiala,
- obsega ne manj od 68 in ne več od 70 cm,
- težke ne manj od 410 in ne več od 450 g na začetku tekme,
- pod pritiskom 0,6 do 1,1 atm (600 – 1100 g /cm<sup>2</sup>) na morski gladini.

Na tekmah uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA ali konfederacij morajo imeti vse žoge eno izmed naslednjih oznak:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS - INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Takšna oznaka na žogi označuje, da je bila uradno testirana in ustreza specifičnim tehničnim zahtevam za posamezno oznako, ki so dodatne k minimalnim specifikacijam, navedenim v Pravilu 2 in jih mora odobriti IFAB. Ustanove, ki vršijo testiranja, imenuje FIFA.

Kjer se uporablja tehnologija na prečni črti (GLT), morajo žoge z vgrajeno tehnologijo nositi eno izmed zgoraj navedenih oznak kakovosti.

Nacionalne zveze lahko zahtevajo, da se za njihova tekmovanja uporabljajo le žoge, ki nosijo eno izmed teh oznak.

Na tekmah uradnih tekmovanj pod okriljem FIFA, konfederacij ali nacionalnih zvez ni dovoljeno nikakršno komercialno oglaševanje na žogah, razen emblema tekmovanja, organizatorja tekmovanja in avtorizirane blagovne znamke proizvajalca. Tekmovalna pravila lahko omejijo velikost in število takšnih označb.

## **2. Zamenjava nepravilne žoge**

Če žoga postane nepravilna:

- Igra se prekine.
- Igra se nadaljuje s sodniškim metom z zamenjano žogo na mestu, kjer je prva postala nepravilna.

Če žoga postane nepravilna ob izvedbi začetnega udarca, udarca od vrat, udarca iz kota, prostega udarca, kazenskega udarca ali vmetavanja, se nadaljevanje igre ponovi.

Če žoga postane nepravilna med izvedbo kazenskega udarca ali udarcev s kazenske točke, medtem ko se giblje naprej in preden se dotakne katerega od igralcev, prečke ali vratnice, se kazenski udarec ponovi.

Žoge se med tekmo ne sme zamenjati brez dovoljenja sodnika.

## **3. Dodatne žoge**

Dodatne žoge, ki ustrezajo zahtevam Pravila 2, so lahko postavljene okoli igrišča in je njihova uporaba pod nadzorom sodnika.

## **Odločbe NZS**

1. Na tekmah, na katerih se uporablja sistem z več žogami mora prireditelj pripraviti za tekmo najmanj osem žog, ki ustrezajo temu pravilu, so primerljive kakovosti, iste znamke, enake barve in pod enakim pritiskom.  
  
Na ostalih tekmah je dolžan prireditelj za tekmo pripraviti tri žoge, ki ustrezajo zgoraj navedenim zahtevam.  
  
Prireditelj je dolžan žoge pred tekmo pravočasno izročiti sodniku in je dolžan glede namestitve žog ob igrišču upoštevati sodnikova navodila.
2. Žoga je lahko poljubne barve, vendar mora biti dobro vidna glede na pogoje, v katerih se tekma igra in se mora glede tega upoštevati sodnikova navodila.
3. Na tekmah v organizaciji NZS se lahko uporabljajo le žoge, ki se lahko uporabljajo na tekmah FIFA tekmovanj.



# Pravilo

# 03

# Igralci

## 1. Število igralcev

Tekmo igrata ekipi, ki imata vsaka največ po 11 igralcev, od katerih je eden vratar. Tekma se ne sme začeti ali nadaljevati, če ima katera ekipa manj od sedem igralcev.

Če ima ekipa manj kot sedem igralcev, ker so eden ali več igralcev namenoma zapustili igrišče, sodniku tekme ni potrebno prekiniti in lahko upošteva prednost. V takem primeru sodnik po tem, ko je bila žoga izven igre, ne sme dovoliti nadaljevanja tekme, če je v kateri od ekip manj od sedem igralcev.

Če tekmovalna pravila predpisujejo, da morajo biti vsi igralci in rezervni igralci imenovani pred začetkom tekme in ekipa začne tekmo z manj kot 11 igralci, lahko ekipo dopolnijo le igralci in rezervni igralci, ki so bili imenovani.

## 2. Število zamenjav

### Uradna tekmovalna

Število dovoljenih zamenjav - največ pet - na katerikoli tekmi, ki se igra v okviru uradnega tekmovalnega, bo določila FIFA, konfederacija ali nacionalna zveza, razen v moških ali ženskih tekmovalnih prvih ekip najvišjega nivoja tekmovalna ali tekmah članskih državnih reprezentanc, ko so dovoljene največ tri zamenjave.

Tekmovalna pravila morajo določiti, koliko rezervnih igralcev je lahko imenovanih, od tri do največ dvanajst.

## Druge tekme

Na tekmah državnih A-representanc je dovoljenih šest zamenjav.

Na drugih tekmah je dovoljeno večje število zamenjav pod pogojem da:

- se ekipi sporazumeta o največjem številu,
- je sodnik obveščen pred začetkom tekme.

Če sodnik ni obveščen ali če se ekipi ne sporazumeta pred tekmo, je dovoljenih največ šest zamenjav.

## Povratne zamenjave

Uporaba povratnih zamenjav je dovoljena le v mladinskem, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov, pod pogojem, da to dovoli pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA.

## 3. Postopek zamenjave

Na vseh tekmah mora sodnik pred začetkom tekme prejeti imena rezervnih igralcev. Rezervni igralec, ki ni bil imenovan do tega trenutka, na tekmi ne sme nastopiti.

Za zamenjavo igralca z rezervnim igralcem morajo biti upoštevani naslednji pogoji:

- Sodnik je obveščen pred vsako zamenjavo.
- Igralec, ki naj bi bil zamenjan, dobi dovoljenje sodnika, da zapusti igrišče, razen če je že izven igrišča
- Igralec, ki naj bi bil zamenjan, ni potrebno zapustiti igrišča ob središčni črti
- Zamenjani igralec ne more več sodelovati v igri, razen kjer so dovoljene povratne zamenjave
- Če igralec, ki naj bi bil zamenjan, ne želi zapustiti igrišča, se igra nadaljuje.

Rezervni igralec vstopi na igrišče le:

- ob prekinitvi igre
- s središčne črte
- ko je igrišče zapustil igralec, ki je zamenjan
- potem ko je dobil znak sodnika

Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče. Od tega trenutka rezervni igralec postane igralec in lahko izvede vsako nadaljevanje igre, igralec, ki ga je zamenjal, pa postane zamenjani igralec.

Vsi rezervni igralci so podvrženi avtoriteti in jurisdikciji sodnika, ne glede na to, ali so poklicani v igro ali ne.

#### 4. Zamenjava mest z vratarjem

Katerikoli izmed drugih igralcev lahko zamenja mesto z vratarjem pod pogojem, da je:

- Sodnik obveščen pred zamenjavo.
- Zamenjava izvršena med prekinitvijo igre.

#### 5. Prekrški in kazni

Če imenovani rezervni igralec začne tekmo namesto imenovanega igralca in sodnik o tej spremembi ni obveščen:

- Sodnik imenovanemu rezervnemu igralcu dovoli nadaljevati tekmo.
- Proti imenovanemu rezervnemu igralcu se disciplinsko ne ukrepa.
- Imenovani igralec lahko postane imenovani rezervni igralec.
- Število dovoljenih zamenjav ekipe ni zmanjšano.
- Sodnik o dogodku poroča pristojnim organom.

Če je zamenjava izvršena med odmorom med polčasoma ali pred podaljškom, se mora postopek dokončati pred začetkom drugega polčasa ali podaljška. Če sodnik ni obveščen, lahko imenovani rezervni igralec nadaljuje z igro, disciplinske kazni ni, o zadevi pa se poroča pristojnim organom.

Če igralec zamenja mesto z vratarjem brez sodnikovega dovoljenja pred zamenjavo, sodnik:

- Dovolji nadaljevanje igre.
- Sodnik opomni oba igralca ob naslednji prekinitvi igre, vendar ne, če je do zamenjave mest prišlo med odmorom med polčasoma (vključno z odmorom med podaljškoma) ali v času med koncem normalnega časa tekme in začetkom podaljškov in / ali udarcev s kazenske točke.

Za katerikoli drug prekršek tega Pravila:

- Igralci so opomnjeni.
- Igra se nadaljuje z indirektnim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi igre

## **6. Izključeni igralci in izključeni rezervni igralci**

Igralec, ki je bil izključen:

- Preden je bil predan seznam igralcev, ne more biti imenovan na seznamu ekipe v nobeni vlogi
- Po tem, ko je bil imenovan na seznam ekipe in pred začetnim udarcem – lahko ga nadomesti imenovani rezervni igralec, ki pa ne more biti nadomeščen; število dovoljenih zamenjav ni zmanjšano
- Po začetnem udarcu, ne more biti nadomeščen

Imenovani rezervni igralec, ki je bil izključen bodisi pred ali po začetnem udarcu, ne more biti zamenjan.

## **7. Dodatne osebe na igrišču**

Trener ali druge osebe, ki so vpisane v seznam ekipe (z izjemo igralcev in rezervnih igralcev), so uradne osebe ekipe. Kdor ni vpisan v seznam ekipe kot igralec, rezervni igralec ali uradna oseba, je tretja oseba.

Če uradna oseba ekipe, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali tretja oseba vstopi na igrišče, mora sodnik:

- prekiniti igro le, če je prišlo do vpliva na igro
- zahtevati, da oseba zapusti igrišče, ko je igra prekinjena
- izreči ustrezno disciplinsko kazen.

Če je igra prekinjena zaradi vpliva:

- uradne osebe ekipe, rezervnega, zamenjanega ali izključenega igralca, se igra nadaljuje z direktnim ali kazenskim udarcem
- tretje osebe, se igra nadaljuje s sodniškim metom

Če je žoga na poti v vrata in vpliv ene od navedenih oseb ne prepreči branilcu igrati z žogo, se v primeru, ko žoga konča v vratih, zadenek prizna (četudi je prišlo do dotika), razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih.

## 8. Igralec izven igrišča

Če se igralec, ki mora dobiti dovoljenje sodnika za vrnitev na igrišče, vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, mora sodnik:

- Prekiniti igro (čeprav ne takoj, če igralec ne vpliva na igro ali na sodnika ali če lahko upošteva prednost).
- Opomniti igralca za vstop v igrišče brez dovoljenja.

Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati:

- Z direktnim prostim udarcem z mesta vpliva
- z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitev, če je bila igra prekinjena, ko ni bilo vpliva.

Če igralec preide vzdolžno ali prečno črto kot sestavni del njegovega gibanja, ne krši pravil.

## 9. Zadetek dosežen z dodatno osebo na igrišču

Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadetek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadetek, na igrišču dodatna oseba:

- Sodnik mora zadetek razveljaviti, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadetek. Igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta dodatne osebe
  - tretja oseba, ki je vplivala na igro, razen če je dosežen zadetek, kot je opisano zgoraj pod »dodatne osebe na igrišču«. Igra se nadaljuje s sodniškim metom.
- Sodnik mora priznati zadetek, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je prejela zadetek
  - tretja oseba, ki ni vplivala na igro.

V vseh primerih mora sodnik dodatno osebo odstraniti z igrišča.

Če po tem, ko je bil dosežen zadetek in se je igra nadaljevala, sodnik ugotovi, da je bila ob doseganju zadetka na igrišču dodatna oseba, zadetka ne more razveljaviti. Če je dodatna oseba še na igrišču, mora sodnik:

- Prekiniti igro
- Odstraniti dodatno osebo z igrišča
- Igro nadaljevati s sodniškim metom ali prostim udarcem, kot je ustrezno.

Sodnik mora o dogodku poročati pristojnim organom.

## 10. Kapetan ekipe

Kapetan ekipe nima posebnega statusa ali privilegijev, vendar ima določeno stopnjo odgovornosti za obnašanje ekipe.

### Odločbe NZS

1. Za tekmo lahko posamezna ekipa prijavi največ 18 igralcev. Igralci se pred tekmo vpišejo v zapisnik z navedbo polnih imen ter števil, ki jih imajo na majicah. Vratar(ja) in kapetan morata biti identificirana. Prvih enajst vpisanih v zapisnik so igralci, preostalih sedem rezervni igralci. Igralci morajo nositi majice s številki, pod katerimi so vpisani v zapisnik, razen z dovoljenjem sodnika. Kapetan mora imeti na roki viden trak.
2. Identifikacija igralcev in pravica nastopa se urejata in ugotavljata v skladu s tekmovalnimi pravili ali drugimi pravilniki.
3. Če kateri izmed prvih enajstih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more začeti tekme, ga lahko nadomesti eden izmed rezervnih igralcev v zapisniku. To bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev. Nadomeščeni igralec ne more biti rezervni igralec.
4. Če kateri izmed rezervnih igralcev, vpisanih v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga ne more nadomestiti nihče, kar pomeni, da se bo ustrezno zmanjšalo število rezervnih igralcev.
5. Če vratar (ali rezervni vratar), vpisan v zapisnik, iz kateregakoli razloga ne more nastopiti, ga lahko do začetka tekme nadomesti drug vratar, ki predhodno ni bil vpisan v zapisnik.
6. Pred zamenjavo igralca mora sodnik (oz. član sodnikove ekipe, ki ga le-ta pooblasti) prejeti pisno potrdilo, iz katerega je razvidno, kateri igralec bo zamenjan in kateri rezervni igralec ga bo zamenjal. Tekmovalna pravila ali drugi pravilniki lahko dodatno predpišejo ustrezno nakazovanje zamenjav s tablami.
7. Glede ogrevanja rezervnih igralcev (število, mesto/lokacija) se upoštevajo navodila sodnika.



# Pravilo

# 04

# Oprema igralcev

## 1. Varnost

Igralec ne sme uporabljati opreme ali nositi česarkoli, kar je nevarno.

Vse vrste nakita (verižice, prstani, zapestnice, uhani, usnjeni ali gumijasti trakovi itd.) so prepovedane in se jih mora odstraniti. Prekritje nakita s trakom ni dovoljeno.

Igralci morajo biti pregledani pred začetkom tekme, rezervni igralci pa preden vstopijo na igrišče. Če igralec nosi ali uporablja nedovoljeno / nevarno opremo ali nakit, mora sodnik zahtevati od igralca:

- da ta predmet odstrani,
- da ob naslednji prekinitvi zapusti igrišče, če ne more ali noče izpolniti zahteve.

Igralec, ki odkloni izpolniti zahtevo ali predmet ponovno nosi, mora biti opomnjen.

## 2. Obvezna oprema

Obvezno opremo igralca sestavljajo naslednji ločeni deli:

- Majica z rokavi
- Hlačke
- Nogavice - trak ali kakršenkoli material, ki se ga nanese ali nosi navzven, mora biti enake barve kot del nogavice, na katerega je nanesen ali ga prekriva
- Ščitniki - morajo biti iz primerne materiala, ki zagotavlja ustrezno zaščito in biti prekriti z nogavicami
- Obutev.

Vratarji lahko nosijo spodnji del trenirke.

Če igralec nenamerno izgubi svojo obutev ali ščitnik, ju mora zamenjati, kakor hitro je to mogoče, najkasneje pa ob prvi prekinitvi igre. Če pred tem igralec igra z žogo in/ali doseže zadetek, se zadetek prizna.

### 3. Barve

- Ekipi morata nositi barve, ki jih jasno razlikujejo tako med sabo kot od sodnikov.
- Vsak vratar nosi barve, ki ga jasno razlikujejo od drugih igralcev in sodnikov
- Če sta majici obeh vratarjev enake barve in nobeden nima na voljo za zamenjavo druge majice, sodnik dovoli igranje tekme.

Podmajice morajo biti enake barve kot glavna barva rokava majice ali srajce. Podhlačke ali pajkice morajo biti enake glavne barve kot hlačke ali najnižji del hlačk – igralci iste ekipe morajo nositi enako barvo.

### 4. Druga oprema

Nenevarna zaščitna oprema, kot so naglavne maske, obrazne maske ter varovala kolen ali rok iz mehkega, lahkega, podloženega materiala, je dovoljena, kakor tudi kape vratarjev in športna očala.

#### Pokrivala glave

Če se nosijo pokrivala glave (razen kap vratarjev):

- morajo biti črne barve ali iste glavne barve kot majice (pod pogojem, da igralci iste ekipe nosijo isto barvo majic)
- morajo biti v skladu s profesionalnim izgledom igralčeve opreme
- ne smejo biti vezane z majico
- ne smejo predstavljati nevarnosti igralcu, ki jih nosi ali kateremkoli drugemu igralcu (npr. odpiralni/zapiralni mehanizem okoli vratu)
- ne smejo imeti kateregakoli dela razširjenega navzven (štrleči elementi)

### **Elektronska komunikacija**

Igralci (vključujoč rezervne, zamenjane in izključene igralce) ne smejo nositi ali uporabljati nikakršne elektronske ali komunikacijske opreme (razen kjer so dovoljeni EPTS). Uradne osebe ekipe ne smejo uporabljati nikakršne oblike elektronske ali komunikacijske opreme, razen kjer je neposredno povezana z dobrobitjo ali varnostjo igralcev.

### **Elektronski sistemi nadzora delovanja oziroma sledenja**

Kjer se na uradnih tekmovanjih, ki jih organizira FIFA, konfederacije ali nacionalne nogometne zveze, kot del EPTS uporablja tehnologija, ki jo nosijo igralci, mora tehnologija, pritrjena na igralčevo opremo, imeti naslednjo oznako:



Ta oznaka kaže, da je bila uradno testirana in ustreza minimalnim varnostnim zahtevam International Match Standard, ki ga je razvila FIFA in ga je odobril IFAB. Inštitute, ki izvajajo testiranja, odobri FIFA. Prehodno obdobje teče do 31. maja 2018.

Kjer se uporabljajo elektronski sistemi nadzora delovanja oziroma sledenja (EPTS), pod pogojem da to dovoli pristojna nacionalna zveza oziroma organizator tekmovanja:

- ne smejo biti nevarni
- informacije in podatki, ki jih oddajajo te naprave / sistemi, ne smejo biti sprejete ali uporabljene v tehničnem prostoru med tekmo.

### **5. Slogani, navedbe, slike in oglaševanje**

Na opremi ne sme biti političnih, religioznih ali osebnih sloganov, navedb ali slik. Igralci ne smejo razkriti podoblačil, ki prikazujejo politične, religiozne, osebne slogane, navedbe ali slike ali oglaševanje, z izjemo proizvajalčevega logotipa. V primeru prekrška bo igralec in/ali ekipa sankcioniran(a) s strani organizatorja tekmovanja, nacionalne zveze ali FIFA.

## 6. Prekrški in kazni

V primeru prekrška tega pravila igre ni potrebno prekiniti, igralec pa bo:

- s strani sodnika napoten z igrišča, da si uredi opremo,
- zapustil igrišče ob naslednji prekinitvi igre, razen če si je medtem opremo že uredil.

Igralec, ki zapusti igrišče, da si uredi opremo:

- eden od sodnikov mora preveriti opremo, preden se igralcu dovoli, da se vrne na igrišče,
- igralec se sme vrniti na igrišče samo z dovoljenjem sodnika (kar je lahko med igro)

Igralec, ki se vrne na igrišče brez sodnikovega dovoljenja, mora biti opomnjen. Če sodnik igro prekine, da bi izrekel opomin, se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem z mesta, kjer se je nahajala žoga v trenutku prekinitve igre.

## Odločbe NZS

1. Majice iste ekipe morajo biti, razen vratarjeve, enake barve in na hrbtni strani oštevilčene z dobro vidnimi števkami od 1 do 18, razen če pristojni organ NZS odloči drugače.

Številke morajo biti visoke najmanj 25 cm.

2. Ekipi morata nastopiti v opre mah, ki se po barvah jasno razlikujeta.

Če sodnik odloči, da se opremi ekip (majice, hlačke oz. dokolenke) po barvah jasno ne razlikujeta, mora opremo (ali del opreme) zamenjati domačin (prvo-vpisana ekipa), razen če se ekipi ne dogovorita drugače. V primerih, ko je s pravilniki za posamezno tekmo vanje določeno, da ekipe pred začetkom tekmo vanja prijavijo klubske barve in želi domača ekipa nastopiti v prijavljenih klubskih barvah, mora opremo (ali del opreme) zamenjati gostujoča (drugo-vpisana) ekipa. Domača ekipa je na prošnjo gostujoče ekipe dolžna le-tej nuditi opremo v drugi barvi.

V kolikor se z navedenimi ukrepi ne more zagotoviti jasnega razlikovanja opreme obeh ekip, lahko sodnik ne glede na zgornja določila odloči, da morata ekipi nastopiti v takšni kombinaciji barv majic, hlačk in nogavic, ki bo jasno razlikovanje omogočila.

Če sta majici vratarjev enake ali podobne barve in nobeden nima na voljo majice ustreznejše barve, sodnik dovoli začetek tekme.



# Pravilo

# 05

# Sodnik

## 1. Pooblastila sodnika

Vsako tekmo nadzoruje sodnik, ki ima polna pooblastila uveljavljati pravila igre v zvezi s tekmo.

## 2. Odločitve sodnika

Sodnik bo sprejemal odločitve po svojih najboljših zmožnostih v skladu s Pravili igre in z »duhom pravil igre« ter bodo temeljile na mnenju sodnika, ki ima diskrecijsko pravico ustrezno ukrepati v okvirih Pravil igre.

Odločitve sodnika o dejstvih v zvezi z igro, vključujoč odločitve o tem, ali je dosežen zadetek ali ne, in o rezultatu tekme, so dokončne. Odločitve sodnika in vseh drugih sodnikov se morajo vedno spoštovati.

Sodnik ne sme spremeniti svoje odločitve, ko se prepriča, da je bila nepravilna ali na osnovi nasveta drugega sodnika, če se je igra že nadaljevala ali če je dal znak za konec prvega oziroma drugega polčasa (vključno s podaljški) in je zapustil igrišče ali če je tekmo zaključil.

Če je sodnik onesposobljen, se igra lahko nadaljuje pod nadzorom pomočnikov sodnika do prve prekinitve.

## 3. Pravice in dolžnosti

Sodnik:

- Uveljavlja pravila igre
- Nadzoruje tekmo v sodelovanju z drugimi sodniki
- Meri igralni čas in beleži podatke o tekmi ter pošlje ustreznim organom poročilo o tekmi, ki vključuje podatke o disciplinskih ukrepih in vsakem drugem incidentu, ki se je zgodil pred, med ali po tekmi
- Nadzoruje in/ali označuje nadaljevanje igre.

## Prednost

- V primeru prekrška dovoli nadaljevanje igre, ko ima ekipa, proti kateri je bil prekršek storjen, korist od takšne prednosti in kaznuje prvoten prekršek, če se predvidena prednost tedaj ni uresničila oziroma v nekaj sekundah.

## Disciplinski ukrepi

- V smislu kazni, nadaljevanja igre, fizične resnosti in taktičnega vpliva kaznuje težji prekršek, če je več prekrškov storjenih istočasno.
- Disciplinsko ukrepa proti igralcem zaradi prekrškov, ki se kaznujejo z opominom ali izključitvijo.
- Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče za pregled igrišča pred tekmo, in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme (vključno z udarci s kazenske točke). Če igralec, preden vstopi na igrišče ob začetku tekme, napravi prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, ima sodnik pooblastilo prepovedati temu igralcu nastop na tekmi (glej Pravilo 3.6). Sodnik bo poročal o drugem nešportnem obnašanju.
- Sodnik ima pravico pokazati rumeni ali rdeči karton in kjer to predvidevajo tekmovalna pravila tudi začasno izključiti igralca, od vstopa na igrišče ob začetku tekme vse do konca tekme, vključno z odmorom med polčasoma, s podaljški in udarci s kazenske točke.
- Ukrepa proti uradnim osebam ekip, ki se ne obnašajo odgovorno in jih lahko odstrani iz ograjenega dela igrišča. Medicinska uradna oseba ekipe, ki stori prekršek za odstranitev, sme ostati, če ni na razpolago druge medicinske osebe in ukrepati, če igralec potrebuje medicinsko pomoč.
- Ukrepa na osnovi nasveta drugega sodnika v zvezi z dogodki, ki jih sam ni videl.

## Poškodbe

- Dovolj nadaljevanje igre do prve prekinitve, če je po njegovem mišljenju igralec le lažje poškodovan.
- Prekine igro, če je igralec resno poškodovan in zagotovi, da je igralec premeščen izven igrišča. Igralcu ni dovoljeno nuditi pomoči na igrišču in se lahko vrne na igrišče šele, ko je bila igra nadaljevana. Ko je žoga v igri, se lahko vrne na igrišče le z vzdolžne črte, ko pa je žoga izven igre, se lahko

vrne s katerekoli črte. Izjeme od zahteve zapustiti igrišče so le v primerih ko:

- je poškodovan vratar,
  - sta trčila vratar in igralec v polju in potrebujeta oskrbo,
  - sta trčila igralca iste ekipe in potrebujeta oskrbo,
  - je prišlo do resne poškodbe,
  - je igralec poškodovan kot posledica fizičnega prekrška, zaradi katerega je nasprotnik opomnjen ali izključen (npr. brezobzirna igra ali resen prekršek) in če je pregled / nudenje pomoči zaključeno hitro.
- Zagotovi, da vsak igralec, ki krvavi, zapusti igrišče. Ta igralec se lahko vrne le, ko dobi znak sodnika, ki mora biti prepričan, da je krvavitev zaustavljena in da ni krvi na opremi
  - Če je sodnik dovolil zdravnikom in / ali nosačem nosil vstopiti na igrišče, mora igralec zapustiti igrišče, bodisi na nosilih bodisi nogah. Če igralec tega ne upošteva, mora biti opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.
  - Če se je sodnik odločil opomniti ali izključiti poškodovanega igralca, ki mora zapustiti igrišče zaradi nudenja pomoči, mu mora sodnik pokazati karton preden igralec zapusti igrišče.
  - Če igra ni bila prekinjena zaradi drugega vzroka ali če poškodba igralca ni posledica prekrška, se igra nadaljuje s sodniškim metom.

### Zunanji vpliv

- Prekine igro, začasno prekine tekmo ali dokončno prekine tekmo zaradi kakršnegakoli prekrška ali zunanjega vpliva, npr. če:
  - so reflektorji neustrezni
  - če gledalec vrže predmet in zadene katerega sodnika, igralca ali uradno osebo ekipe, lahko dovoli nadaljevanje tekme ali prekine igro, začasno prekine ali zaključi tekmo, odvisno od resnosti dogodka.
  - če gledalec zažvižga in žvižg vpliva na igro, igro prekine in jo nadaljuje s sodniškim metom
  - če se med igro znajde na igrišču dodatna žoga, drug predmet ali žival, mora sodnik
    - igro prekiniti (in jo nadaljevati s sodniškim metom) le, če ta vpliva na

igro, razen če je žoga na poti v vrata in vpliv tretje osebe ne prepreči branilcu igrati z žogo, se v primeru, ko žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika, razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih

– dovoliti nadaljevanje igre, če ne vpliva na igro in jo odstraniti ob prvi priložnosti.

- Ne dovoli nobeni nepooblaščen osebi vstopiti na igrišče.

#### **4. Oprema sodnika**

##### **Obvezna oprema**

- Piščalka(e)
- Ura(e)
- Rdeči in rumeni kartoni
- Beležka (ali drugo sredstvo za beleženje dogodkov na tekmi)

##### **Druga oprema**

Sodniki lahko uporabljajo:

- Opremo za komuniciranje z drugimi sodniki – »beep« zastavice«, slušalke itd.
- EPTS ali druga oprema za spremljanje telesne pripravljenosti.

Sodniki ne smejo nositi nakita ali druge elektronske opreme.

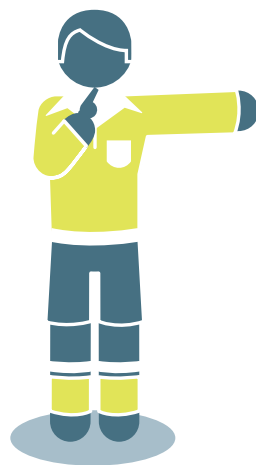
#### **5. Znaki sodnika**

##### **Odobreni znaki sodnika so prikazani na skicah.**

Poleg obstoječega znaka za prednost z obema rokama, je sedaj dovoljen tudi podoben znak z eno roko, ker sodnikom ni vedno lahko teči z iztegnjenima obema rokama.



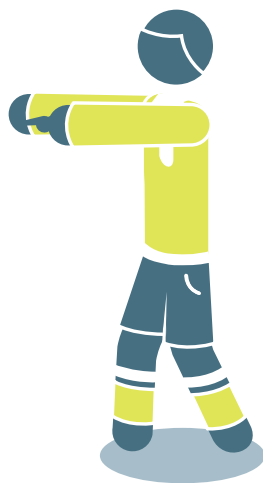
**Indirektni** prosti udarec



**Direktni** prosti udarec



**Prednost (1)**



**Prednost (2)**



**Kazenski** udarec



**Rdeči** in **Rumeni** karton



**Udarec** iz Kota



**Udarec** od vrat

## 6. Odgovornost sodnikov

Sodnik ali drug sodnik ni odgovoren za:

- kakršnokoli poškodbo igralca, uradne osebe ali gledalca,
- poškodovanje lastnine kakršnekoli vrste,
- drugo škodo, ki jo utrpi posameznik, klub, podjetje, zveza ali drugo telo zaradi, ali ki bi lahko bila zaradi, katerekoli odločitve, ki jo sodnik lahko sprejme na osnovi Pravil igre ali v zvezi z normalnimi postopki, ki so potrebni za vodenje, igranje in nadzorovanje tekme.

Takšne odločitve lahko vključujejo odločitev:

- da je stanje igrišča za igro ali njegove okolice takšno ali da so vremenski pogoji takšni, da dovoljujejo ali ne dovoljujejo igranja tekme.
- da zaključi tekmo zaradi kakršnegakoli razloga.
- o primernosti opreme igrišča in žoge, ki se uporablja med tekmo.
- prekiniti ali ne prekiniti tekme zaradi vpliva gledalcev ali drugih problemov na prostoru za gledalce.
- prekiniti ali ne prekiniti igre, da bi omogočil premestitev poškodovanega igralca izven igrišča zaradi nudenja pomoči.
- zahtevati, da se poškodovani igralec premesti z igrišča zaradi nudenja pomoči.
- dopustiti ali ne dopustiti igralcu, da nosi določeno oblačilo ali opremo.
- kjer ima pooblastila sodnik, dopustiti ali ne dopustiti katerikoli osebi (vključno uradnim osebam ekipe ali stadiona, varnostnikom, fotografom ali drugim predstavnikom medijev), da je prisotna v bližini igrišča.
- katerakoli druga odločitev, ki jo lahko sprejme v skladu s pravili igre ali v skladu z njegovimi dolžnostmi na osnovi določil pravil ali propozicij FIFA, konfederacije, nacionalne zveze ali lige, pod katerimi se tekma igra.

## Odločbe NZS

1. Med tekmo so pod sodnikovim nadzorom poleg igralcev, prijavljenih za nastop, tudi vse ostale osebe, ki se lahko nahajajo v ograjenem delu igrišča.

V ograjenem delu igrišča se poleg oseb v tehničnem prostoru lahko nahajajo: uradne osebe nogometnih organov in organizatorja tekmovanja, varnostne, medicinske in gasilske službe, fotoreporterji, tehnično osebje TV, pobiralci žog.

2. Sodnik lahko po svoji presoji dovoli dvema osebama za zdravstveno oskrbo, osebama za prenos poškodovanih igralcev z igrišča in reševalcem vstopiti na igrišče ob prekinitvi igre, da bi poskrbeli poškodovanega igralca za čimprejšnji prenos z igrišča.
3. Če na tekmo ne pride imenovani sodnik, vodi tekmo četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa prvo-imenovani pomočnik sodnika. Če tudi prvo-imenovani pomočnik sodnika ni prisoten, tekmo vodi drugo-imenovani pomočnik sodnika. Enako velja v primeru, če sodnik ni sposoben začeti ali nadaljevati s sojenjem, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k temu pravilu.

Na tekmah, na katerih sta imenovana dodatna pomočnika sodnika, v opisanih primerih nadomesti sodnika prvi dodatni pomočnik sodnika, njega pa nadomesti četrti sodnik.

4. Če na tekmo ne pride noben izmed določenih sodnikov, se ekipi lahko dogovorita, da bo tekmo vodil kdo izmed prisotnih sodnikov. Dogovor mora biti pred začetkom tekme pisno potrjen, podpisati pa ga morata predstavnika moštev. Če dogovora moštev ni, odloči delegat, kdo od prisotnih sodnikov bo vodil tekmo.
5. V primeru fizičnega napada igralca, rezervnega, izključenega ali zamenjanega igralca ali uradne osebe ekipe na katerega izmed sodnikov, mora sodnik tekmo prekiniti.
6. V primeru da je sodnik, pomočnik ali četrti sodnik poškodovan s strani gledalcev in ni sposoben za nadaljevanje tekme, bo sodnik tekmo prekinil.
7. Če sodnik oceni, da z drugimi ukrepi ni mogoče zagotoviti varnosti oseb v ograjenem delu igrišča, bo tekmo prekinil.
8. Razloge disciplinskih kazni za potrebe poročila o tekmi določi Komisija za pravila igre pri NZS.
9. Uporaba video ali TV posnetkov v Sloveniji je dovoljena v namene in na način, ki ga ob upoštevanju navodil FIFA predpiše Komisija za pravila igre pri NZS.

Video semafor se med tekmo lahko uporablja za objavo varnostnih in drugih pomembnih obvestil, rezultata, igralnega časa, strelcev, menjav, rumenih in rdečih kartonov itd.

Na video semaforju je dovoljeno predvajati neposredni prenos tekme.

Posnetki akcij se lahko predvajajo le pod pogojem, da niso prikazane sporne situacije ter da ima nadzor nad predvajanjem posnetkov pooblaščen oseba organizatorja tekmovanja.



# Pravilo

# 06

# Drugi sodniki

Drugi sodniki (dva pomočnika sodnika, četrti sodnik, dva dodatna pomočnika sodnika in rezervni pomočnik sodnika) so lahko imenovani na tekme. Pomagali bodo sodniku nadzorovati tekmo v skladu s Pravili igre, vendar bo končno odločitev vedno sprejel sodnik.

Drugi sodniki delujejo pod vodstvom sodnika. V primeru prekomernega vmešavanja ali neprimernega vedenja jih bo sodnik razrešil dolžnosti in podal poročilo pristojnim organom.

Z izjemo rezervnega pomočnika sodnika pomagajo sodniku pri prekrških in kršitvah, ko imajo boljši pogled kot sodnik in morajo poročati pristojnim organom o vsakem resnem neprimernem obnašanju ali drugem dogodku, ki se je zgodil izven vidnega polja sodnika in drugih sodnikov. Morajo obvestiti sodnika in druge sodnike o vsakem poročilu, ki ga bodo podali.

Drugi sodniki pomagajo sodniku pri pregledu igrišča, žog in opreme igralcev (vključno z nadzorom, če so problemi razrešeni) in beležiti čas, zadetke, neprimerno obnašanje itd.

Tekmovalna pravila morajo jasno določiti, kdo zamenja katerega od sodnikov, ki ne more začeti ali nadaljevati in vse spremljajoče spremembe. Še posebej mora biti jasno, kdo prevzame vlogo sodnika, če ta ne more začeti ali nadaljevati - četrti sodnik, prvi pomočnik sodnika ali prvi dodatni pomočnik sodnika.

## 1. Pomočnika sodnika

Imenovana sta dva pomočnika sodnika, ki nakažeta:

- ko vsa žoga zapusti igrišče in katera ekipa je upravičena izvajati udarec iz kota, udarec od vrat ali vmetavanje,
- ko se igralec lahko kaznuje zaradi nahajanja v ofsajd položaju,
- ko se zahteva zamenjava,
- če se je pri kazenskih udarcih vratar premaknil s prečne črte, preden je bila žoga udarjena, in če je žoga prešla prečno črto; če sta imenovana dodatna pomočnika sodnika, pomočnika sodnika zavzameta položaj v višini kazenske točke

Pomoč pomočnikov sodnika vključuje tudi nadzorovanje postopka zamenjav.

Pomočnika sodnika lahko vstopita na igrišče, da bi pomagala nadzorovati razdaljo 9,15 m.

## 2. Četrtni sodnik

Pomoč četrtega sodnika vključuje tudi:

- Nadzorovanje postopka zamenjav
- Preverjanje opreme igralcev / rezervnih igralcev
- Vrnitev igralca na igrišče po znaku / dovoljenju sodnika
- Nadzorovanje rezervnih žog
- Nakazovanje minimalnega dodatnega časa, ki ga namerava sodnik igrati ob koncu obeh polčasov (vključno s podaljški)
- Obveščanje sodnika o neodgovornem obnašanju katerekoli osebe v tehničnem prostoru

## 3. Dodatna pomočnika sodnika

Dodatna pomočnika sodnika lahko označita:

- Kdaj je vsa žoga prešla prečno črto, vključujoč kdaj je dosežen zadetek
- Katera ekipa naj izvede udarec iz kota ali udarec od vrat
- Ali se pri kazenskem udarcu vratar premakne s prečne črte, preden je bila žoga udarjena in če žoga preide prečno črto

#### 4. Rezervni pomočnik sodnika

Edina dolžnost rezervnega pomočnika sodnika je zamenjati pomočnika sodnika ali četrtega sodnika, ko kateri ne more nadaljevati.



#### 5. Znaki pomočnika sodnika

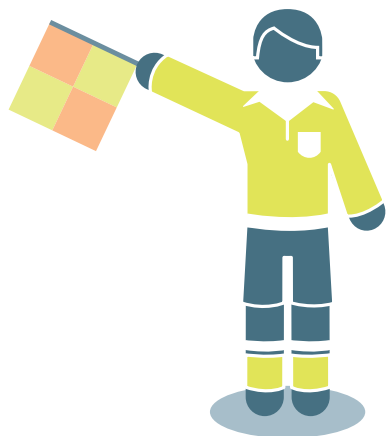
Zamenjava



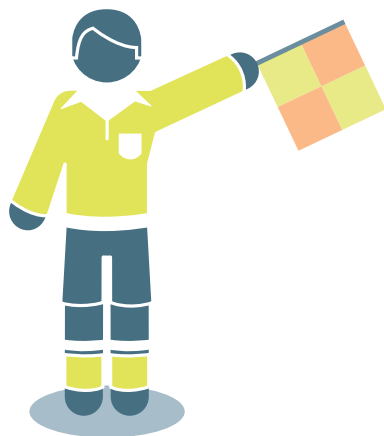
**Prosti udarec** za napadajočo stran



**Prosti udarec** za branečo stran



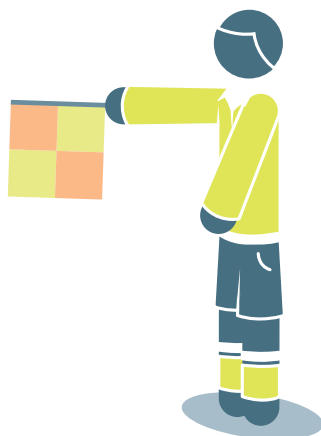
**Vmetavanje** za napadalca



**Vmetavanje** za branilca



**Udarec** iz kota



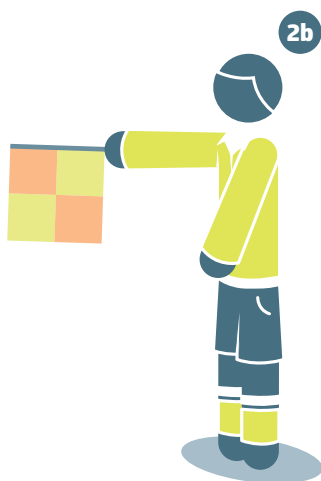
**Udarec** od vrat



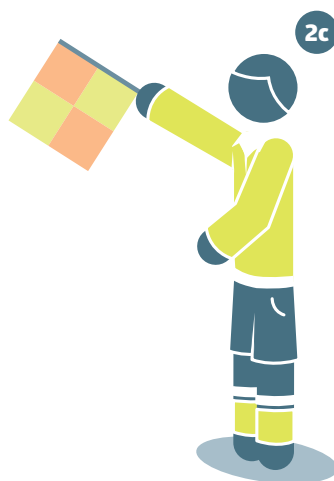
**Ofsajd**



**Ofsajd** na  
bližnji strani igrišča

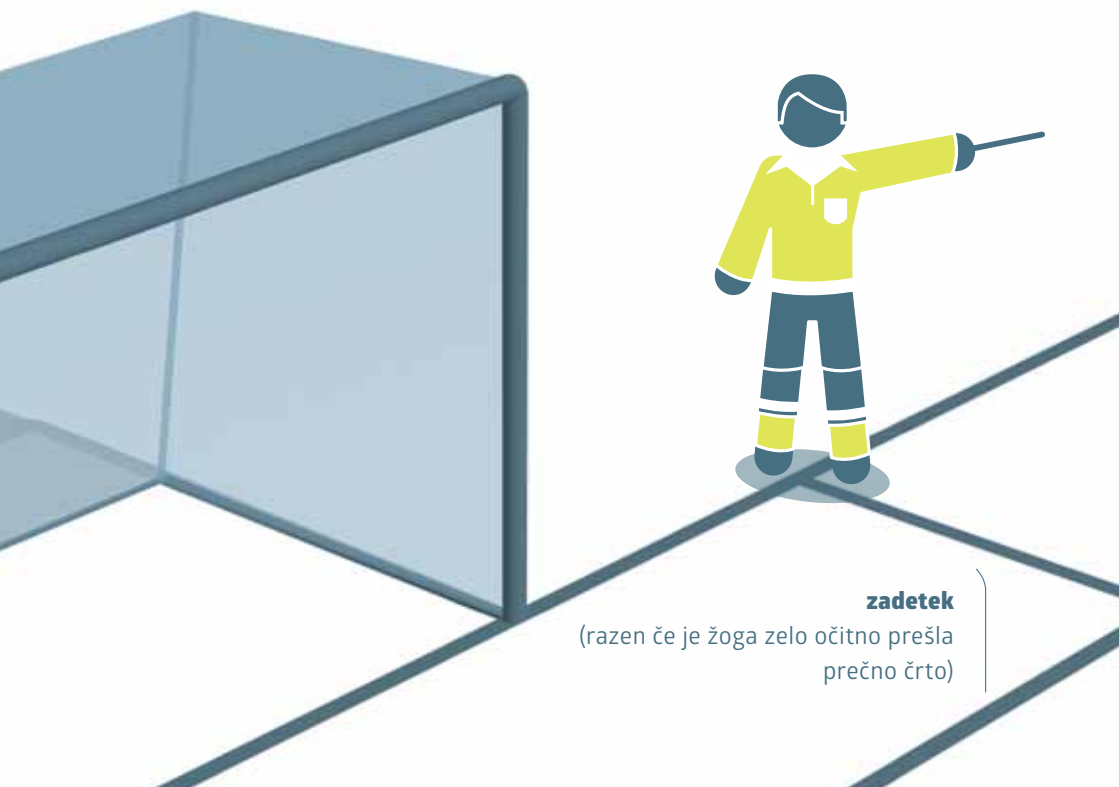


**Ofsajd** na  
sredini igrišča



**Ofsajd** na  
oddaljenejši strani igrišča

## 6. Znaki dodatnega pomočnika sodnika



**zadetek**

(razen če je žoga zelo očitno prešla  
prečno črto)

### Odločbe NZS

1. Če na tekmo ne pride eden ali oba pomočnika sodnika, ga zamenja četrti sodnik, če je imenovan in prisoten, sicer pa lahko sodnik izbere svojega oziroma svoja pomočnika izmed prisotnih sodnikov. Enako velja v primeru, če pomočnik ni sposoben začeti ali nadaljevati sojenja, razen v primerih iz 6. točke odločb NZS k pravilu 5.
2. Na tekme se imenujeta dva pomočnika sodnika. Če zaradi pomanjkanja sodnikov ni mogoče imenovati dveh pomočnikov sodnika, se lahko za tekmo imenuje le enega ali nobenega pomočnika sodnika. V teh primerih se uporabljajo določila zgornjega odstavka.
3. Četrti sodnik je imenovan na vse tekme 1. SNL in Pokala NZS od četrtine finala dalje.



# Pravilo

# 07

# Trajanje igre

## 1. Polčasa

Tekmo sestavljata dva enaka polčasa po 45 minut. Skrajšata se lahko le z dogovorom med sodnikom in obema ekipama, doseženem pred začetkom tekme in ki je v skladu s tekmovalnimi pravili.

## 2. Odmor med polčasoma

Igralci so upravičeni do odmora med polčasoma, ki ni daljši od 15 minut. Kratek odmor za osvežitev je dovoljen v odmoru med podaljškoma. Tekmovalna pravila morajo določiti trajanje odmora med polčasoma, ki se lahko spremeni samo s privolitvijo sodnika.

## 3. Nadomestitev časa

V vsakem polčasu sodnik nadomesti ves izgubljeni čas v tem polčasu zaradi:

- zamenjav,
- ocene in/ali premestitve poškodovanih igralcev,
- izgubljanja časa,
- disciplinskih kazni
- prekinitev za osvežitve ali drugih medicinskih razlogov, dovoljenih s tekmovalnimi pravili
- kakšnega drugega vzroka, vključno z vsako pomembno zakasnitvijo nadaljevanja igre (npr. proslavljanje zadetka).

Ob koncu zadnje minute v vsakem polčasu četrti sodnik nakaže minimalni dodatni čas, kot ga je določil sodnik. Dodatni čas lahko sodnik podaljša, skrajša pa ne.

Če sodnik pomotoma skrajša ali podaljša prvi polčas, tega ne sme uravnavati s podaljšanjem ali skrajšanjem drugega polčasa.

## 4. Kazenski udarec

Če je potrebno izvesti kazenski udarec ali ponoviti njegovo izvedbo, se podaljša trajanje polčasa, dokler kazenski udarec ni dovršen.

## 5. Dokončno prekinjena tekma

Dokončno prekinjena tekma se ponovi, razen če tekmovalna pravila ali organizator določijo drugače.

### Odločbe NZS

1. Odmor med polčasoma na tekmah z normalnim igralnim časom traja 15 minut.
2. Trajanje igre in odmor za tekme igralcev pod 16 leti starosti, za nogometašice, za veterane (nad 35 leti) mladih, veteranskega, rekreativnega in nogometa za igralce – invalide urejajo ustrezna tekmovalna pravila.
3. Če je bila tekma prekinjena zaradi višje sile (npr. stanja igrišča, vremenskih razmer in podobno), bo odigran preostali igralni čas v terminu, ki ga bo določil pristojni tekmovalni organ. V tem primeru veljajo naslednja določila v zvezi s pravico nastopa igralcev, ko se tekma nadaljuje:
  - Ekipe prijavijo v zapisnik igralce in rezervne igralce, ne glede na to, ali so bili v zapisniku prekinjene tekme ali ne.
  - Na prekinjeni tekmi zamenjani in izključeni igralci ne morejo nastopiti, kakor tudi ne za prekinjeno tekmo suspendirani igralci
  - Igralci, ki so bili v igri, ko je bila tekma prekinjena, ne morejo biti rezervni igralci
  - Vsaka kazen, izrečena na tekmi pred njeno prekinitvijo, ostane v veljavi v preostanku tekme
  - Opomini, izrečeni pred prekinitvijo tekme, se ne prenašajo dalje na druge tekme, preden se prekinjena tekma ne zaključi
  - Igralci, izključeni pred prekinitvijo tekme, ne morejo biti nadomeščeni; začetno število igralcev ob nadaljevanju tekme ostane enako, kot je bilo ob prekinitvi tekme
  - Igralci, ki so bili suspendirani zaradi tekme, ki je bila odigrana po prekinjeni tekmi, se lahko vpišejo v zapisnik
  - Ekipe lahko izvršijo le toliko zamenjav, do kolikor so bile še upravičene ob prekinitvi tekme
  - Tekma se mora nadaljevati, ustrezno vzroku prekinitve igre pred prekinitvijo tekme (npr. prosti udarec, kazenski udarec, vmetavanje, udarec od vrat, udarec iz kota).

Če je bila tekma prekinjena med normalnim potekom igre, se bo tekma nadaljevala s sodniškim metom.

Določila prvega odstavka te točke so obvezujoča za vsa tekmovanja v organizaciji NZS v članski kategoriji.

Določila prvega odstavka se uporabljajo tudi za druga tekmovanja. Organizator tekmovanja pa lahko za druga tekmovanja predpiše, da se določila prvega odstavka te točke ne uporabljajo, če sta bili do trenutka prekinitve odigrani dve tretjini igralnega časa in se v takem primeru tekma registrira z doseženim rezultatom.



# Pravilo

# 08

# Začetek in nadaljevanje igre

Z začetnim udarcem se začnejo oba polčasa, oba podaljška in nadaljevanja igre po doseženem zadetku. Prosti udarci (direktni in indirektni), kazenski udarci, vmetavanja, udarci od vrat in udarci iz kota so druga nadaljevanja igre (glej Pravila 13 – 17). Sodniški met je nadaljevanje igre, ko sodnik prekine igro in Pravila igre ne določajo enega izmed zgornjih nadaljevanj igre.

Če pride do prekrška, ko je žoga izven igre, to ne spremeni vrste nadaljevanja igre.

## 1. Začetni udarec

### Postopek

- Ekipa, ki dobi žreb s kovancem, odloči, na katera vrata bo napadala v prvem polčasu.
- Nasprotna ekipa izvede začetni udarec.
- Ekipa, ki dobi žreb, izvede začetni udarec za začetek drugega polčasa.
- V drugem polčasu ekipi zamenjata strani in napadata na druga vrata.
- Potem ko ekipa doseže zadetek, izvede začetni udarec nasprotna ekipa.

Pri vsakem začetnem udarcu:

- Vsi igralci, razen izvajalca, morajo biti na svoji polovici igrišča.
- Nasprotniki ekipe, ki izvaja začetni udarec, so vsaj 9,15 m od žoge, dokler le-ta ni v igri
- Žoga mora mirovati na središčni točki.
- Sodnik da znak za izvedbo.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se očitno premakne.
- Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek. Če je žoga neposredno udarjena v izvajalčeva vrata, je dosojen udarec iz kota za nasprotnike.

### **Prekrški in kazni**

Če se izvajalec začetnega udarca ponovno dotakne žoge, preden se je dotakne drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec ali direktni udarec zaradi namerne igre z roko.

V primeru katere druge kršitve postopka za izvedbo začetnega udarca se začetni udarec ponovi.

## **2. Sodniški met**

### **Postopek**

Sodnik spusti žogo na mestu, kjer se je nahajala v trenutku prekinitve igre, razen če je bila igra prekinjena znotraj vratarjevega prostora, ko se sodniški met izvede na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto, na točki, ki je najbližja mestu žoge ob prekinitvi igre.

Žoga je v igri, ko se dotakne tal.

Poljubno število igralcev se lahko bori za žogo (vključno z vratarjem). Sodnik ne more določiti, kdo se sme boriti za žogo ob sodniškem metu, niti njegovega izida.

### **Prekrški in kazni**

Sodniški met se ponovi:

- če se žoga dotakne igralca, preden se dotakne tal,
- če žoga po tem, ko se dotakne tal, zapusti igrišče, ne da bi se dotaknila igralca.

Če žoga konča v vratih, ne da bi se dotaknila vsaj dveh igralcev, se igra nadaljuje z:

- udarcem od vrat, če konča v nasprotnikovih vratih
- udarcem iz kota, če konča v lastnih vratih.

## Odločbe NZS

1. Pred začetkom tekme sta ekipi dolžni priti na sredino igrišča skupaj s sodniki in pozdraviti sodnike, igralce nasprotne ekipe ter gledalce.
2. Kapetan vsake ekipe je dolžan na začetku in koncu tekme pozdraviti sodniško ekipo in kapetana nasprotne ekipe.
3. Če se ena od ekip ob času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču, bo sodnik počakal 15 minut in po tem času zapisniško ugotovil, da tekme ni bilo, ker ena od ekip ni prispela.  
  
V primeru višje sile, ko ekipi ni uspelo prispeti do začetka tekme in je sodnik o tem obveščen, sodnik oceni, ali se kljub naknadnemu čakanju tekma lahko pravočasno konča, kakor tudi morebitne naslednje tekme na istem igrišču.
4. S tekmovalnimi pravili se lahko določi protokol nogometne tekme (odštevanje pred in po tekmi, fair-play pozdrav in rokovanje, častni začetni udarec ipd).

# Pravilo

# 09

# Žoga v igri in izven igre

## 1. Žoga izven igre

Žoga je izven igre, ko:

- je vsa prešla prečno ali vzdolžno črto, bodisi po tleh bodisi po zraku,
- je sodnik prekinil igro.

## 2. Žoga v igri

Žoga je v igri ves preostali čas, vključno ko se odbije od katerega od sodnikov, vratnice, prečke ali droga kotne zastavice in ostane na igrišču.

# Pravilo 10

# Določanje izida tekme

## 1. Dosežen zadetek

Zadetek je dosežen, ko vsa žoga preide preko prečne črte med vratnicama in pod prečko, pod pogojem, da ekipa, ki je dosegla zadetek, ni pred tem kršila Pravil igre.

Če sodnik signalizira zadetek, preden je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, se igra nadaljuje s sodniškim metom.

## 2. Zmagovalec

Ekipa, ki doseže večje število zadetkov, je zmagovalka. Če obe ekipi dosežeta enako število zadetkov ali če ni dosežen noben zadetek, je tekma neodločena.

Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca po neodločeni tekmi (ali dvoboju, ko ekipi igrata med seboj doma in v gosteh), so edini dovoljeni postopki za določitev zmagovalca:

- Pravilo zadetkov v gosteh.
- Dva enaka podaljška, ne daljša od 15 minut vsak.
- Udarci s kazenske točke.

Lahko se uporablja kombinacija zgoraj navedenih postopkov.

## 3. Udarci s kazenske točke

Udarci s kazenske točke se izvajajo po končani tekmi. Razen če je določeno drugače, veljajo ustrezna Pravila igre.

### Postopek

#### Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke

- Razen če obstajajo drugi razlogi (npr. stanje igrišča, varnost itd), sodnik z žrebom izbere vrata, na katera se bodo izvajali udarci. To se lahko spremeni le iz varnostnih razlogov ali če vrata ali igralna površina postanejo neuporabni.

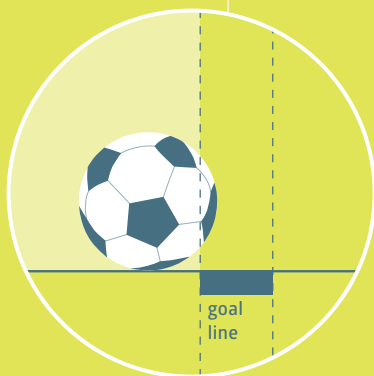


**Ni** zadetka

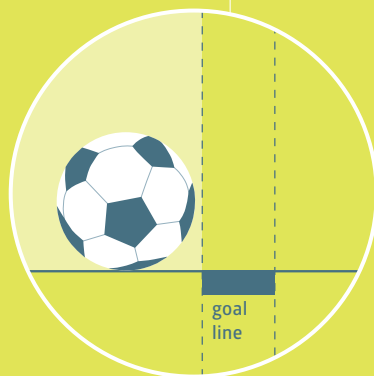
**Zadetek**

**Ni** zadetka

**Zadetek**



goal  
line



goal  
line

- Sodnik izvrši žreb s kovancem in ekipa, katere kapetan dobi žreb, odloči, ali bo izvedla udarec prva ali druga.
- Z izjemo rezervnega igralca, ki zamenja vratarja, ki ni sposoben nadaljevati, smejo izvajati udarce s kazenske točke le igralci, ki so bili na igrišču ali začasno izven igrišča (poškodba, ureditev opreme itd.) ob koncu tekme.
- Vsaka ekipa je odgovorna za izbor vrstnega reda upravičenih igralcev, po katerem bodo izvajali udarce. Sodnik ni obveščen o vrstnem redu.
- Če ima na koncu tekme in pred začetkom izvajanja ali med izvajanjem udarcev s kazenske točke ena ekipa večje število igralcev od druge, mora zmanjšati število igralcev, tako da se po številu igralcev ekipi izenačita. Sodnik mora biti obveščen o imenu in številki vsakega izločenega igralca. Izločeni igralec ne sme sodelovati pri izvedbi udarcev s kazenske točke (razen kot je navedeno spodaj).
- Vratarja, ki ni sposoben nadaljevati pred začetkom ali med izvajanjem udarcev s kazenske točke, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni izvršila največjega dovoljenega števila zamenjav ali igralec izločen, da bi se izenačilo število igralcev. Vendar zamenjani vratar ne more več sodelovati in ne sme izvajati udarcev.

### Med izvajanjem udarcev s kazenske točke

- Na igrišču se smejo nahajati le igralci, ki so upravičeni izvajati udarce, in sodniki.
- Vsi igralci, razen igralca, ki izvaja udarec, in obeh vratarjev, se morajo zadrževati v središčnem krogu.
- Vratar, ki je soigralec izvajalca udarca, se mora zadržati na igrišču, izven kazenskega prostora, na stičišču prečne črte in črte kazenskega prostora.
- Igralec, ki je upravičen izvajati udarce, lahko zamenja mesto z vratarjem.
- Udarec je dovršen, ko se žoga zaustavi, gre izven igre ali sodnik igro prekine zaradi prekrška; izvajalec ne sme igrati ponovno z žogo.
- Sodnik beleži izvedene udarce.
- Če vratar stori prekršek in je posledično udarec ponovljen, mora biti vratar opomnjen.
- Če je izvajalec kaznovan zaradi prekrška, storjenega po znaku sodnika za izvedbo udarca, se udarec šteje kot zgrešen, izvajalec pa je opomnjen.

- Če vratar in izvajalec istočasno storita prekršek:
  - Če je udarec zgrešen ali ubranjen, se ponovi, oba igralca pa sta opomnjena.
  - Če je dosežen zadetek, se razveljavi, udarec se šteje kot zgrešen, izvajalec pa je opomnjen.

#### **Ob upoštevanju spodnjih določil obe ekipi izvedeta po pet udarcev.**

- Ekipi izvajata udarce izmenično.
- Če, preden sta obe ekipi izvedli po pet udarcev, ena doseže več zadetkov, kot bi jih druga lahko, četudi bi izvedla vseh pet udarcev, se izvajanje udarcev prekine.
- Če sta obe ekipi, potem ko sta izvedli po pet udarcev, dosegli enako število zadetkov, se izvajanje nadaljuje, dokler ena ekipa iz enakega števila udarcev ne doseže zadetka več kot druga.
- Vsak udarec izvede drug igralec in vsi upravičeni igralci morajo izvesti udarec, preden sme katerikoli igralec udarec izvesti drugič.
- Zgornje načelo je v veljavi tudi v primeru naslednjih zaporedij / serij udarcev, vendar lahko ekipa zamenja vrstni red izvajalcev.
- Udarcev s kazenske točke se ne sme odložiti zaradi igralca, ki zapusti igrišče. Če se igralec ne vrne pravočasno za izvedbo udarca, se bo njegov udarec štel za »zgrešen« (zadetek ni dosežen).

#### **Zamenjave in izključitve med izvajanjem udarcev s kazenske točke**

- Igralec, rezervni igralec ali zamenjani igralec je lahko opomnjen ali izključen.
- Če je izključen vratar, ga mora nadomestiti eden izmed upravičenih igralcev.
- Igralec, ki ni vratar in ni sposoben nadaljevati, ne more biti zamenjan.
- Sodnik ne sme končati tekme, če se v ekipi zmanjša število igralcev na manj kot sedem.

## Odločbe NZS

1. Če je na tekmi, ki se je končala neodločeno, potrebno dobiti zmagovalca, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovalanje določeno drugače. Če tudi po podaljških ni bilo zmagovalca, se izvedejo udarci s kazenske točke.
2. Če se tekmi igrata po izločilnem sistemu in sta obe ekipi po obeh tekmah dosegli enako število zadetkov, je zmagovalec ekipa, ki je dosegla več zadetkov v gosteh. Če sta ekipi dosegli enako število zadetkov v gosteh, se igrata dva podaljška, razen če je s pravilnikom za posamezno tekmovalanje odločeno drugače. Če v podaljških obe ekipi dosežeta enako število zadetkov, se zadetki v gosteh štejejo dvojno. Če ekipi v podaljških nista dosegli nobenega zadetka, se izvedejo udarci s kazenske točke.
3. Če se izvajanje udarcev s kazenske točke ne more zaključiti zaradi vremenskih pogojev ali drugačne višje sile, zmagovalca določi z žrebom sodnik ob prisotnosti delegata in kapetanov ekip.
4. Trajanje vsakega podaljška je na tekmi z normalnim igralnim časom 15 minut. Med koncem normalnega igralnega časa in začetkom podaljškov je 5 minutni odmor, med katerim načeloma in po preudarku sodnika igralci ostanejo na igrišču.
5. Trajanje podaljškov na tekmah s skrajšanim igralnim časom urejajo ustrezna tekmovalna pravila.

# Pravilo

11

# Ofsajd

## 1. Ofsajd položaj

Nahajanje v ofsajd položaju ni prekršek.

Igralec je v ofsajd položaju, če:

- je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog na nasprotnikovi polovici igrišča (izključujoč središčno črto) in
- je katerikoli del igralčeve glave, telesa ali nog bližje nasprotnikovi prečni črti od žoge in predzadnjega nasprotnika.

Roke igralcev, vključno z vratarji, se ne upoštevajo.

Igralec ni v ofsajd položaju, če je v višini:

- s predzadnjim nasprotnim igralcem ali
- z zadnjima dvema nasprotnima igralcema.

## 2. Prekršek ofsajda

Igralec, ki je v ofsajd položaju v trenutku, ko se je žoge dotaknil ali z njo igral eden izmed soigralcev, je kaznovan le, če se je vključil v aktivno igro z:

- vplivom na igro, tako da igra ali se dotakne žoge, ki jo je podal ali se je dotaknil soigralec ali
- vplivom na nasprotnika, tako da:
  - preprečuje nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo z očitnim oviranjem nasprotnikovega vidnega polja ali
  - napada nasprotnika v borbi za žogo ali
  - jasno poskuša igrati z žogo, ki je blizu njega in to dejanje vpliva na nasprotnika
  - napravi očitno dejanje, ki jasno vpliva na zmožnost nasprotnika igrati z žogo *ali*
- pridobitvijo prednosti, tako da igra z žogo ali vpliva na nasprotnika, potem ko:
  - se žoga odbije od vratnice, prečke, katerega od sodnikov ali nasprotnika
  - je žogo namerno branil katerikoli nasprotni igralec

Ne šteje se, da si igralec v ofsajd položaju pridobi prednost, če dobi žogo od nasprotnika, ki je namerno igral z žogo (razen pri namernem branjenju udarca).

“Branjenje” je, ko igralec s katerim koli delom telesa, razen z rokami (z izjemo vratarja v kazenskem prostoru) zaustavi ali poskusi zaustaviti žogo, ki gre v vrata ali zelo blizu vrat.

V situacijah ko:

- Igralec stoji v ali se giblje iz ofsajd položaja ter je na poti nasprotniku in ovira nasprotnikovo gibanje proti žogi, je to prekršek ofsajda, če vpliva na zmožnost nasprotnika igrati ali se boriti za žogo; če se igralec giblje na pot nasprotnika in ovira njegovo napredovanje (npr. ga blokira), se ta prekršek kaznuje po Pravilu 12.
- Igralec v ofsajd položaju se giblje proti žogi z namenom igrati z njo in je nad njim storjen prekršek, preden igra ali poskuša igrati z žogo ali napada nasprotnika v boju za žogo, se kaznuje prekršek, ker se je zgodil pred prekrškom ofsajda.
- Prekršek je storjen nad igralcem v ofsajd položaju, ki že igra ali poskuša igrati z žogo ali napada nasprotnika v boju za žogo, se kaznuje prekršek ofsajda, ker se je zgodil pred nepravilnim napadom.

### **3. Ni prekrška**

Ni ofsajd, če igralec prejme žogo neposredno iz:

- udarca od vrat ali
- vmetavanja ali
- udarca iz kota.

### **4. Prekrški in kazni**

V primeru prekrška ofsajda sodnik dosodi indirektni prosti udarec z mesta, kjer je prišlo do prekrška, četudi je to na igralčevi polovici igrišča.

Igralec braneče se ekipe, ki zapusti igrišče brez sodnikovega dovoljenja, se v zvezi s presojo ofsajda smatra, da stoji na svoji prečni črti ali na vzdolžni črti

do naslednje prekinitve igre ali dokler igralec braneče se ekipe igra žogo proti središčni črti in je žoga zunaj kazenskega prostora. Če igralec zapusti igrišče namenoma, mora biti opomnjen ob naslednji prekinitvi igre.

Napadalec lahko stopi ali ostane izven igrišča, da ne bi bil vključen v aktivno igro. Če se igralec vrne na igrišče preko prečne črte in se vključi v aktivno igro pred naslednjo prekinitvijo igre ali preden braneča se ekipa igra žogo proti središčni črti in je žoga zunaj kazenskega prostora, se igralec glede presoje ofsajda smatra, da stoji na prečni črti. Igralec, ki je namerno zapustil igrišče in se vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, a ni kaznovan z ofsajdom in si pridobi prednost, mora biti opomnjen.

Če je napadalec nepremičen med vratnicama in znotraj vrat, ko žoga preide prečno črto v vratih, bo zadetek priznan, razen če je igralec storil prekršek ofsajda ali prekršek po Pravilu 12. V tem primeru bo igra nadaljevana z indirektnim ali direktnim prostim udarcem.

# Pravilo 12

# Prekrški in nešportno obnašanje

Direktni in indirektni prosti udarci ter kazenski udarci so lahko dosojeni le za prekrške, storjene ko je žoga v igri.

## 1. Direktni prosti udarec

Direktni prosti udarec je dosojen, če igralec nad nasprotnikom napravi enega izmed naslednjih prekrškov na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali z uporabo prekomerne sile:

- brcne ga ali poskusi brcniti,
- napada ga z ramo
- porine ga
- skoči nanj
- spotakne ga ali poskusi spotakniti
- štarta nanj ali ga napada
- udari ga ali poskusi udariti (vključujoč udarec z glavo).

Če prekršek vsebuje dotik, se kaznuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem.

- »Malomarno« pomeni, da je igralec pri svojem dejanju pokazal premalo pozornosti ali pazljivosti ali deluje neprevidno. Disciplinska kazen ni potrebna.
- »Brezobzirno« pomeni, da je igralec deloval z neupoštevanjem nevarnosti ali posledic za nasprotnika in mora biti opomnjen.
- »Uporaba prekomerne sile« pomeni, da je igralec presegel potrebno uporabo sile in je ogrozil varnost nasprotnika ter mora biti izključen.

Direktni prosti udarec je dosojen, če igralec napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- drži nasprotnika,
- namerno igra z žogo z roko (razen vratarja v svojem kazenskem prostoru),
- ovira napredovanje nasprotnika z dotikom,
- pljune na nasprotnika.

Glej tudi prekrške po pravilu 3.

### **Igranje z žogo z roko**

Igranje z žogo z roko je namerno dejanje igralca, ko dotakne žoge z roko.

Sodnik mora upoštevati naslednje:

- gibanje roke proti žogi (ne žoge proti roki),
- razdalja med igralcem in žogo (nepričakovana žoga),
- položaj roke nujno ne pomeni tudi prekrška,
- dotakniti se žoge s predmetom v roki (oblačila, ščitnik itd.) se šteje za prekršek,
- zadeti žogo z vrženim predmetom (čevelj, ščitnik itd.) se šteje za prekršek.

Vratar ima izven kazenskega prostora glede igre z žogo z roko enake omejitve kot drugi igralci. V kazenskem prostoru vratar ne more storiti prekrška igre z žogo z roko, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem ali povezano kaznijo; lahko stori le prekršek igre z žogo z roko, ki se kaznuje z indirektnim prostim udarcem.

## **2. Indirektni prosti udarec**

Indirektni prosti udarec je dosojen, če igralec:

- igra na nevaren način,
- ovira napredovanje nasprotnika brez storjenega dotika,
- preprečuje vratarju, da bi se žoge osvobodil iz rok ali udari ali poskusi udariti žogo, medtem ko se je vratar osvobaja.
- je kriv nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo ali uporabe nespodobnih ali žaljivih besed in/ali kretenj ali drugih verbalnih prekrškov
- napravi kateri drug prekršek, ki ni predhodno naveden v Pravilih in zaradi katerega se igra prekine, da bi se opomnil ali izključil igralec.

Indirektni prosti udarec je dosojen, če vratar znotraj svojega kazenskega prostora napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- Nadzoruje žogo z rokami več kot šest sekund, preden jo izpusti.
- Se dotakne žoge z rokami, potem ko:
  - jo je izpustil iz svoje posesti in preden se jo je dotaknil drug igralec
  - mu jo je namerno z nogo podal soigralec
  - mu jo je neposredno iz vmetavanja podal soigralec.

Smatra se, da ima vratar žogo pod nadzorom ko:

- je žoga med rokama ali med roko in podlago (npr. tla, lastno telo) ali če se je dotika s katerikoli delom dlani ali rok, razen če se žoga od njega nenamerno odbije ali je branil udarec
- drži žogo na iztegnjeni odprti dlani,
- z žogo udarja ob tla ali meče v zrak.

Vratarja, ki nadzoruje žogo z rokama, nasprotnik ne sme napadati.

### **Igranje na nevaren način**

Igranje na nevaren način je vsako dejanje, ki med poskusom igranja z žogo predstavlja nevarnost za poškodbo nekoga (vključno z igralcem samim); vključuje preprečevanje nasprotniku, ki je v bližini, igrati z žogo iz strahu pred poškodbo.

Udarec s škarjicami je dovoljen, če ni nevaren za nasprotnika.

### **Oviranje napredovanja nasprotnika brez dotika**

Oviranje napredovanja nasprotnika pomeni gibanje na pot nasprotnika z namenom ga ovirati, blokirati, upočasniti ali prisiliti v spremembo smeri, ko žoga ni v igralni razdalji nikogar od obeh igralcev.

Igralci imajo pravico do svojega položaja na igrišču. Biti na poti nasprotnika ni isto kot gibati se na pot nasprotnika.

Igralec lahko »ograjuje« žogo, tako da se postavi med nasprotnika in žogo, če je žoga v igralni razdalji in nasprotnika ne zadržuje z rokami ali telesom. Če je žoga v igralni razdalji, ga nasprotnik lahko na pravilen način napada.

### 3. Disciplinske kazni

Sodnik ima pooblastila izreči disciplinske kazni od trenutka, ko vstopi na igrišče za pregled igrišča pred tekmo in dokler ne zapusti igrišča po koncu tekme (vključno z udarci s kazenske točke).

Če igralec, preden vstopi na igrišče ob začetku tekme, napravi prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, ima sodnik pooblastilo prepovedati temu igralcu nastop na tekmi (glej Pravilo 3.6). O drugem nešportnem obnašanju bo sodnik poročal.

Igralec, ki na igrišču ali izven igrišča napravi prekršek, ki se kaznuje z opominom ali izključitvijo, bodisi proti nasprotniku, soigralcu, komu od sodnikov, kateri drugi osebi ali proti Pravilom igre, se kaznuje glede na naravo storjenega prekrška.

Rumeni karton se uporablja kot obvestilo o opominu, rdeči karton pa kot obvestilo o izključitvi.

Rdeči ali rumeni karton se lahko pokaže le igralcu, rezervnemu igralcu ali zamenjanemu igralcu.

#### **Odložitev nadaljevanja igre zaradi disciplinskega ukrepa**

Potem ko se je sodnik odločil opomniti ali izključiti igralca, se igra ne sme nadaljevati, dokler disciplinski ukrep ni izrečen.

#### **Prednost**

Če sodnik dovoli prednost po prekršku, zaradi katerega bi v primeru prekinitve igre igralca opomnil ali izključil, mora izreči to disciplinsko kazen ob prvi prekinitvi; razen ko je po preprečitvi čiste priložnosti za doseganje zadetka dosežen zadenek in bo igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja.

Prednosti naj se ne dovoli v primerih, ki vključujejo resen prekršek, nasilno obnašanje ali prekršek za drugi opomin, razen če je bila jasna priložnost za doseganje zadetka. Sodnik mora igralca izključiti ob prvi prekinitvi; vendar če ta igralec igra z žogo ali napada / vpliva na nasprotnika, bo sodnik igro prekinil, izključil igralca in igro nadaljeval z indirektnim prosti udarcem, razen če je igralec storil resnejši prekršek.

Če igralec braneče se ekipe začne držati napadalca izven kazenskega prostora in nadaljuje držanje v kazenskem prostoru, mora sodnik dosoditi kazenski udarec.

### Prekrški, ki se kaznujejo z opominom

Sodnik bo opomnil igralca, če napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- nešportno obnašanje,
- nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji,
- vztrajno kršenje Pravil igre (ni določeno število ali vzorec prekrškov, ki pomenijo vztrajnost)
- zavlačevanje nadaljevanja igre,
- neupoštevanje predpisane razdalje ob nadaljevanju igre z udarcem iz kota, prostim udarcem ali vmetavanjem,
- vstop ali vrnitev na igrišče brez sodnikovega dovoljenja ali namerna zapustitev igrišča brez sodnikovega dovoljenja.

Sodnik bo opomnil rezervnega ali zamenjanega igralca, če napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- nešportno obnašanje,
- izkazovanje nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo z besedo ali dejanji,
- zavlačevanje nadaljevanja igre
- vstop ali vrnitev na igrišče brez sodnikovega dovoljenja.

### Prekrški zaradi nešportnega obnašanja

V različnih okoliščinah mora biti igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, npr. če:

- na brezobziren način stori prekršek, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem,
- stori prekršek, da bi oviral ali preprečil obetaven napad, razen če sodnik dosodi kazenski udarec zaradi prekrška pri poskusu igrati z žogo
- prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka s prekrškom pri poskusu igrati z žogo in ko sodnik dosodi kazenski udarec.
- igra z žogo z roko, da bi oviral ali preprečil obetaven napad
- igra z žogo z roko v poskusu doseči zadetek (ne glede na to, ali je bil pri tem uspešen ali ne) ali v neuspešnem poskusu preprečiti zadetek
- poskuša prevarati sodnika s hlinjenjem poškodbe ali pretvarjanjem, da je bil nad njim storjen prekršek (simuliranje),
- med igro ali brez dovoljenja sodnika zamenja mesti z vratarjem,

- kaže pomanjkanje spoštovanja do igre,
- medtem ko z dovoljenjem sodnika zapušča igrišče, igra z žogo,
- verbalno moti nasprotnika med igro ali ob nadaljevanju igre,
- na igrišču napravi nedovoljene oznake,
- uporabi nameren trik, da bi podal žogo (vključno iz prostega udarca) svojemu vratarju z glavo, prsmi, kolenom itd. in da bi obšel Pravila, ne glede na to, ali se je vratar žoge dotaknil z rokami ali ne.

### **Proslavljanje zadetka**

Igralec sme poslavljati zadetek, vendar proslavljanje ne sme biti pretirano. Koreografska proslavljanja se ne spodbujajo in ne smejo povzročiti pretirane izgube igralnega časa.

Zapuščanje igrišča zaradi proslavljanja zadetka ni prekršek za opomin, vendar naj bi se igralci vrnili na igrišče, kakor hitro je mogoče.

Igralec mora biti opomnjen, če:

- napravi kretnje ali dejanja, ki so provokativna, podcenjujoča ali podžigajoča
- pleza na ogrado okoli igrišča in / ali se približuje gledalcem na način, ki povzroči varnostne probleme
- sleče majico ali si z majico pokrije glavo
- pokrije glavo ali obraz z masko ali podobnim predmetom.

### **Zavlačevanje nadaljevanja igre**

Sodnik mora opomniti igralce, ki zavlačujejo nadaljevanje igre z:

- izvajanje prostega udarca z napačnega mesta da bi izsilili ponovitev,
- dajanjem vtisa, da bo vmetaval, nato pa nenadoma prepusti vmetavanje soigralcu,
- udarjanjem ali odnašanjem žoge stran ali izzvanjem konfrontacije z namernim dotikanjem žoge, potem ko je sodnik prekinil igro,
- pretiranim zavlačevanjem z nadaljevanjem igre,
- zavlačevanjem z zapustitvijo igrišča v postopku zamenjave,

### Prekrški, ki se kaznujejo z izključitvijo

Sodnik bo izključil igralca, rezervnega ali zamenjanega igralca, ki napravi enega izmed naslednjih prekrškov:

- resen prekršek,
- nasilno obnašanje,
- pljuvanje na nasprotnika ali drugo osebo,
- preprečevanje nasprotni ekipi doseganje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka z namerno igro z žogo z roko (razen vratarja v njegovem kazenskem prostoru),
- preprečevanje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka nasprotniku, ki se na splošno giblje proti kršiteljevim vratom, s prekrškom, ki se kaznuje s prostim udarcem (razen v spodaj opisanih primerih),
- uporabljanje nespodobnih ali žaljivih besed in/ali kretenj,
- prejem drugega opomina na isti tekmi.

Igralec, rezervni ali zamenjani igralec, ki je bil izključen, mora zapustiti bližino igrišča in tehnični prostor.

### Preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka

Če igralec prepreči nasprotniku zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka z namerno igro z žogo z roko, bo igralec vselej izključen.

Če igralec stori nad nasprotnikom prekršek, ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo opomnjen, če je bil prekršek storjen pri poskusu igrati z žogo. V vseh drugih okoliščinah (npr. vlečenje, držanje ali porivanje ali ni možnosti igrati z žogo itd.), mora biti kršitelj izključen.

Če igralec, izključen, rezervni ali zamenjani igralec vstopi na igrišče brez potrebnega dovoljenja sodnika in vpliva na igro ali na nasprotnika ter prepreči nasprotni ekipi zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka, mora biti izključen.

Upoštevati je potrebno naslednje:

- razdaljo med prekrškom in vrati,
- verjetnost zadržanja ali pridobitve nadzora nad žogo,
- splošna smer igre,
- položaj in število igralcev braneče se ekipe.

### **Resni prekrški**

Start ali napad, ki ogroža varnost nasprotnika ali uporablja prekomerno silo ali brutalnost, se mora kaznovati kot resen prekršek.

Igralec, ki v borbi za žogo skače na nasprotnika od spredaj, s strani ali od zadaj z uporabo ene ali obeh nog, s prekomerno silo ali ogrožanjem varnosti nasprotnika, napravi resen prekršek.

### **Nasilno obnašanje**

Nasilno obnašanje je, ko igralec uporabi ali poskuša uporabiti prekomerno silo ali brutalnost nad nasprotnikom, ko se ne bori za žogo, ali nad soigralcem, uradno osebo ekipe, sodnikom, gledalcem ali katero drugo osebo, ne glede na to, ali je prišlo do dotika.

Dodatno je igralec, ki z roko namerno udari nasprotnika ali drugo osebo v glavo ali obraz, ko se ne bori za žogo, kriv nasilnega obnašanja, razen če je uporabljena sila zanemarljiva.

### **Prekrški z metanjem predmeta (ali žoge)**

V vseh primerih sodnik ustrezno disciplinsko ukrepa:

- brezobzirno – opomni kršitelja zaradi nešportnega obnašanja
- uporaba prekomerne sile – izključitev kršitelja zaradi nasilnega obnašanja.

## **4. Nadaljevanje igre po prekrških in nešportnem obnašanju**

- Če je žoga izven igre, se igra nadaljuje v skladu s tem, zaradi česar je bila prekinjena.
- Če je žoga v igri in igralec stori prekršek na igrišču nad:
  - nasprotnikom – indirektni ali direktni prosti udarec ali kazenski udarec
  - soigralcem, rezervnim igralcem, zamenjanim ali izključenim igralcem, uradno osebo ekipe ali katerim od sodnikov – direktni prosti udarec ali kazenski udarec
  - drugo osebo - sodniški met

- Če ko je žoga v igri:
  - Igralec izven igrišča stori prekršek nad katerim od sodnikov ali nad nasprotnim igralcem, rezervnim, zamenjanim ali izključenim igralcem ali uradno osebo nasprotne ekipe ali
  - rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe izven igrišča stori prekršek nad ali vpliva na nasprotnika ali katerega od sodnikov

se igra nadaljuje s prostim udarcem s črte igrišča, ki je najbližja mestu prekrška / vpliva; v primeru prekrška za direktni prosti udarec znotraj kršiteljevega kazenskega prostora je dosojen kazenski udarec.

Če igralec, ki stoji na ali izven igrišča, vrže predmet (vključno z žogo) na nasprotnega igralca, rezervnega igralca, zamenjanega ali izključenega igralca ali uradno osebo nasprotne ekipe ali katerega od sodnikov ali na žogo, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel osebo ali žogo. Če je bilo to mesto izven igrišča, se prosti udarec izvede z najbližje točke na črti igrišča. Če je to znotraj kazenskega prostora kršitelja, je dosojen kazenski udarec.

Če rezervni igralec, zamenjani ali izključeni igralec ali igralec, ki je začasno izven igrišča ali uradna oseba ekipe vrže ali brcne predmet na igrišče in ta vpliva na igro ali na nasprotnika ali na katerega od sodnikov, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem (ali kazenskim udarcem) z mesta, kjer je predmet vplival na igro ali kjer je zadel ali bi zadel nasprotnika, katerega od sodnikov ali žogo.

# Pravilo 13

# Prosti udarci

## 1. Vrste prostih udarcev

Direktni in indirektni prosti udarci se dosodijo za nasprotno ekipo igralca, ki je storil prekršek.

### Znak za indirektni prosti udarec

Sodnik nakaže indirektni prosti udarec tako, da dvigne roko nad glavo. Ta znak zadrži do izvedbe prostega udarca in dokler se žoga ne dotakne drugega igralca ali dokler ni izven igre.

Indirektni udarec se mora ponoviti, če sodnik ne dvigne roke, da bi nakazal, da je udarec indirektni, žoga pa je udarjena neposredno v vrata.

### Žoga konča v vratih

- Če je iz direktnega prostega udarca žoga z ного udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi zadetek.
- Če je iz indirektnega prostega udarca žoga z ного udarjena neposredno v nasprotnikova vrata, se dosodi udarec od vrat.
- Če je iz direktnega ali indirektnega prostega udarca žoga z ного udarjena neposredno v lastna vrata, se dosodi udarec iz kota za nasprotno ekipo

## 2. Postopek

Vsi prosti udarci se izvedejo z mesta, kjer je prišlo do prekrška, razen:

- indirektni prosti udarec za napadajočo ekipo, dosojen znotraj nasprotnikovega vratarjevega prostora, se izvede najbližji točki na črti vratarjevega prostora, ki je vzporedna s prečno črto
- prosti udarec, dosojen v vratarjevem prostoru se lahko izvede s katerekoli točke znotraj tega prostora.

- prosti udarci, dosojeni zaradi prekrškov, ki vključujejo vstop ali vrnitev ali zapustitev igrišča brez dovoljenja sodnika, se izvedejo z mesta žoge ob prekinutvi. Vendar če igralec zapusti igrišče kot sestavni del igre in stori prekršek nad drugim igralcem, se igra nadaljuje s prostim udarcem s točke črte igrišča, ki je najbližja mestu prekrška; v primeru direktnega udarca znotraj kršiteljevega kazenskega prostora bo dosojen kazenski udarec.
- Pravilo določa drugače (glej Pravila 3, 11 in 12).

Žoga:

- mora mirovati, izvajalec pa se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.
- je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne, razen pri prostih udarcih za branečo se ekipo znotraj njenega kazenskega prostora, kjer je žoga v igri, ko je z nogo udarjena neposredno izven kazenskega prostora,

Dokler žoga ni v igri, se morajo vsi nasprotniki zadržati:

- vsaj 9,15 m od žoge, razen če so na lastni prečni črti med vratnicama
- izven kazenskega prostora - pri prostih udarcih znotraj nasprotnikovega kazenskega prostora.

Dovoljeno je izvesti prosti udarec tako, da se žogo dvigne z eno nogo ali z obema nogama naenkrat.

Pretvarjanje izvedbe prostega udarca, da bi se zmedli nasprotniki, je dovoljeno kot sestavni del nogometa.

Če igralec ob pravilni izvedbi prostega udarca namerno brčne žogo v nasprotnika, da bi lahko nato ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti ne z uporabo prekomerne sile, mora sodnik dovoliti nadaljevanje igre.

### 3. Prekrški in kazni

Če je ob izvedbi prostega udarca nasprotnik bližje žogi od zahtevane razdalje, se prosti udarec se ponovi, razne če se lahko upošteva prednost. Vendar če igralec hitro izvede prosti udarec, nasprotnik, ki je bližje od 9,15 metra od žoge, pa žogo prestreže, sodnik dovoli nadaljevanje igre.

Če pa nasprotnik namerno prepreči hitro izvedbo prostega udarca, mora biti opomnjen zaradi zavlačevanja nadaljevanja igre.

Če braneča se ekipa izvede prosti udarec iz svojega kazenskega prostora, eden ali več nasprotnikov pa so v kazenskem prostoru, ker ga niso imeli časa zapustiti, sodnik dovoli nadaljevanje igre. Če se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi prostega udarca v kazenskem prostoru ali vstopi v kazenski prostor, preden je žoga v igri, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden se žoge dotakne drug igralec, se prosti udarec ponovi.

Če prosti udarec izvede braneča se ekipa znotraj svojega kazenskega prostora in žoga ni z nogo udarjena neposredno izven kazenskega prostora, se prosti udarec ponovi.

Če se žoge po tem, ko je v igri, izvajalec ponovno dotakne, preden se je dotakne drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec; če pa izvajalec namerno igra z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo znotraj izvajalčevega kazenskega prostora, razen če je bi izvajalec vratar, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

# Pravilo

# 14

# Kazenski udarec

Kazenski udarec je dosojen, če igralec stori prekršek, ki se kaznuje z direktnim prostim udarcem znotraj svojega kazenskega prostora ali izven igrišča med akcijo, kot je opisano v Pravilih 12 in 13.

Iz kazenskega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek.

## 1. Postopek

Žoga mora mirovati na kazenski točki.

Izvajalec kazenskega udarca mora biti jasno identificiran.

Vratar braneče se ekipe se mora zadržati na prečni črti med obema vratnicama, z obrazom obrnjen proti izvajalcu, dokler ni žoga udarjena z ного.

Drugi igralci (razen izvajalca) se morajo nahajati:

- na igrišču,
- zunaj kazenskega prostora,
- za kazensko točko,
- najmanj 9,15 m od kazenske točke.

Ko igralci zavzamejo položaj v skladu s tem Pravilom, sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca.

Izvajalec kazenskega udarca mora udariti žogo z ного naprej. Udarec s peto je dovoljen pod pogojem, da se žoga premakne naprej.

Žoga je v igri, ko je udarjena z ного in se očitno premakne.

Izvajalec ne sme ponovno igrati z žogo, dokler se je ne dotakne drug igralec.

Kazenski udarec je dovršen, ko se žoga zaustavi, gre izven igre ali sodnik prekine igro zaradi prekrška.

Igralni čas na koncu vsakega polčasa ali podaljška se podaljša, da bi se omogočila izvedba in dovršitev kazenskega udarca. V tem primeru je kazenski udarec je dovršen, ko se po izvedenem udarcu žoga zaustavi, gre izven igre, z njo igra drug igralec (vključno z izvajalcem), ki ni vratar, ki brani udarec ali ko sodnik prekine igro zaradi prekrška izvajalca ali njegove ekipe. Če stori prekršek igralec braneče se ekipe (vključno z vratarjem) in zadetek ni dosežen, se kazenski udarec ponovi.

## **2. Prekrški in kazni**

Ko sodnik da znak za izvedbo kazenskega udarca, mora biti izveden. Če se, preden je žoga v igri, zgodi ena izmed naslednjih situacij:

- Izvajalec kazenskega udarca ali njegov soigralec krši Pravila igre:
  - če je bil zadetek dosežen, se kazenski udarec ponovi,
  - če zadetek ni bil dosežen, sodnik igro prekine in dosodi indirektni prosti udarec,

razen v primerih naslednjih prekrškov, ko bo igra prekinjena in se bo nadaljevala z indirektnim prostim udarcem ne glede na to, ali je bil zadetek dosežen ali ne:

- kazenski udarec je udarjen nazaj
- soigralec identificiranega izvajalca izvede udarec; sodnik igralca, ki je izvedel udarec, opomni
- pretvarjanje udarca žoge, potem ko je izvajalec nehal teči (pretvarjanje med tekom je dovoljeno); sodnik izvajalca opomni
- Vratar ali njegov soigralec krši Pravila igre:
  - če je bil zadetek dosežen, se dosodi zadetek,
  - če zadetek ni bil dosežen, se kazenski udarec ponovi; sodnik vratarja opomni, če je odgovoren za prekršek
- Igralci obeh ekip kršijo Pravila igre:
  - kazenski udarec se ponovi, razen če igralec stori težji prekršek (npr. nedovoljeno pretvarjanje).
  - Če vratar in izvajalec istočasno storita prekršek:

- Če zadetek ni dosežen, se udarec ponovi, oba igralca sta opomnjena
- Če je dosežen zadetek, se razveljavi, izvajalec se opomni, igra pa nadaljuje z indirektnim udarcem za branečo se ekipo.

### Če po izvedbi kazenskega udarca:

- Izvajalec se ponovno dotakne žoge, preden se je dotakne drug igralec:
  - dosodi se indirektni prosti udarec (ali direktni prosi udarec zaradi namerne igre z žogo z roko)
- Žoge se, ko se premika naprej, dotakne zunanji dejavnik:
  - kazenski udarec se ponovi, razen če je žoga na poti v vrata in vpliv ne prepreči vratarju ali branilcu igrati z žogo, ko se v primeru, da žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika), razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih.
- Žoga se od vratarja, prečke ali vratnice odbije v igrišče in se je takrat dotakne zunanji dejavnik:
  - sodnik prekine igro,
  - igra se nadaljuje s sodniškim metom z mesta, kjer se je žoge dotaknil zunanji dejavnik.

### 3. Zaključna preglednica

| Izid udarca                                 |                                                      |                                                      |
|---------------------------------------------|------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
|                                             | Zadetek                                              | Ni zadetka                                           |
| <b>Prezgoden vstop napadalca</b>            | Ponovitev kaz. udarca                                | Indirektni prosti udarec                             |
| <b>Prezgoden vstop branilca</b>             | Ponovitev kaz. udarca                                | Ponovitev kaz. Udarca in opomin                      |
| <b>Prekršek vratarja</b>                    | Zadetek                                              | Ponovitev kaz. Udarca in opomin vratarju             |
| <b>Žoga udarjena nazaj</b>                  | Indirektni prosti udarec                             | Indirektni prosti udarec                             |
| <b>Nedovoljeno pretvarjanje</b>             | Indirektni prosti udarec in opomin                   | Indirektni prosti udarec in opomin igralcu           |
| <b>Napačni izvajalec</b>                    | Indirektni prosti udarec in opomin napačnemu igralcu | Indirektni prosti udarec in opomin napačnemu igralcu |
| <b><u>Vratar in izvajalec istočasno</u></b> | <u>Indirektni prosti udarec in opomin izvajalcu</u>  | <u>Ponovitev in opomin obema</u>                     |



# Pravilo 15

# Vmetavanje

Vmetavanje se dosodi za nasprotnike igralca, ki se je zadnji dotaknil žoge, ko vsa žoga po tleh ali zraku preide vzdolžno črto.

Neposredno iz vmetavanja ni mogoče doseči zadetka.

- Če žoga konča v nasprotnikovih vratih, se dosodi udarec od vrat.
- Če žoga konča v izvajalčevih vratih, se dosodi udarec iz kota.

## 1. Postopek

V trenutku osvobajanja žoge mora izvajalec vmetavanja:

- biti z obrazom obrnjen proti igrišču,
- imeti del vsakega stopala na vzdolžni črti ali na tleh izven igrišča,
- žogo vreči z obema rokama od zadaj in preko glave z mesta, kjer je zapustila igrišče

Vsi nasprotniki se morajo nahajati najmanj 2 metra od mesta vmetavanja.

Žoga je v igri, ko pride na igrišče. Če se žoga dotakne tal, preden pride na igrišče, vmetavanje z istega mesta ponovi ista ekipa. Če vmetavanje ni bilo izvedeno na pravilen način, vmetavanje ponovi nasprotna ekipa.

Če igralec pravilno izvede vmetavanje in namerno vrže žogo na nasprotnika, da bi zatem ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti z uporabo prekomerne sile, sodnik dovoli nadaljevanje igre.

Izvajalec vmetavanja se ne sme ponovno dotakniti žoge, dokler se je ne dotakne drug igralec.

## 2. Prekrški in kazni

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec vmetavanja ponovno dotakne žoge, preden se jo je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec. Če izvajalec vmetavanja namerno igra z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo v kazenskem prostoru izvajalca vmetavanja, razen če je z žogo z roko igral vratar braneče se ekipe, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

Nasprotnik, ki nepravilno moti ali ovira izvajalca vmetavanja (vključno s približevanjem na manj kot dva metra od mesta vmetavanja), bo opomnjen zaradi nešportnega obnašanja; če je bilo vmetavanje izvedeno, bo dosojen indirektni prosti udarec.

Zaradi katerega drugega prekrška, vmetavanje izvaja igralec nasprotne ekipe.



# Pravilo

# 16

# Udarec od vrat

Udarec od vrat se dosodi, ko vsa žoga, ki se jo je zadnji dotaknil igralec napadajoče ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto in zadetek ni dosežen.

Iz udarca od vrat je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le proti nasprotniku. Če žoga neposredno konča v izvajalčevih vratih, je dosojen udarec iz kota, če je žoga zapustila kazenski prostor.

## 1. Postopek

- Žoga mora mirovati in jo z nogo udari igralec braneče se ekipe s katerekoli točke znotraj vratarjevega prostora.
- Žoga je v igri, ko zapusti kazenski prostor.
- Nasprotniki morajo biti izven kazenskega prostora, dokler žoga ni v igri.

## 2. Prekrški in kazni

Če žoga ne zapusti kazenskega prostora ali se je dotakne igralec, preden zapusti kazenski prostor, se udarec od vrat ponovi.

Če se izvajalec, ponovno dotakne žoge, potem ko je zapustila kazenski prostor in preden se jo je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec. Če izvajalec namerno igra z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo v kazenskem prostoru izvajalca,, razen če je bil izvajalec vratar, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

Če se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi udarca od vrat v kazenskem prostoru ali vstopi v kazenski prostor preden je žoga v igri, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden se žoge dotakne drug igralec, se udarec od vrat ponovi.

Če igralec vstopi v kazenski prostor, preden je žoga v igri ter stori prekršek nad nasprotnikom ali nad njim nasprotnik stori prekršek, se udarec od vrat ponovi, kršitelja pa se lahko opomni ali izključi, odvisno od narave prekrška.

V primeru katerega drugega prekrška, se udarec od vrat ponovi.



# Pravilo

# 17

# Udarec iz kota

Udarec iz kota se dosodi, ko vsa žoga, ki se jo je zadnji dotaknil igralec braneče se ekipe, po tleh ali po zraku preide prečno črto in zadetek ni dosežen .

Iz udarca iz kota je mogoče neposredno doseči zadetek, vendar le nasprotniku. Če žoga neposredno konča v izvajalčevih vratih, je dosojen udarec iz kota za nasprotnika.

## 1. Postopek

- Žoga mora biti nameščena znotraj kotnega prostora, najbližjem mestu, kjer je žoga prešla prečno črto.
- Žoga mora mirovati in jo z nogo udari igralec napadajoče ekipe.
- Žoga je v igri, ko je udarjena z nogo in se očitno premakne.  
Ni potrebno, da zapusti kotni prostor.
- Kotne zastavice se ne sme premakniti.
- Nasprotniki se morajo zadržati vsaj 9,15 m od kotnega loka, dokler žoga ni v igri.

## 2. Prekrški in kazni

Če se, potem ko je bila žoga v igri, izvajalec ponovno dotakne žoge, preden se jo je dotaknil drug igralec, se dosodi indirektni prosti udarec. Če izvajalec namerno igra z žogo z roko:

- dosodi se direktni prosti udarec
- dosodi se kazenski udarec, če je do prekrška prišlo v kazenskem prostoru izvajalca, razen če je bil izvajalec vratar, ko se dosodi indirektni prosti udarec.

Če igralec pravilno izvede udarec iz kota in namerno brcne žogo v nasprotnika, da bi zatem ponovno igral z žogo, vendar ne na malomaren ali brezobziren način niti z uporabo prekomerne sile, sodnik dovoli nadaljevanje igre.

V primeru katerega drugega prekrška, se udarec iz kota ponovi.



# **Spremembe pravil**

2017/18

# Podrobnosti o spremembah pravil

Spodaj so navedene vse glavne spremembe Pravil. Pri vsaki spremembi je, kjer je mogoče predstavljeno obstoječe besedilo in ново/spremenjeno/dopolnjeno besedilo, ki mu sledi obrazložitev spremembe, kjer je to potrebno.

## Vsa pravila

### Prekrški in kršitve

Izraz »**kršitev**« je bil zamenjan z izrazom »**prekršek**«, saj je bila razlika med njima pogosto nejasna, uporaba pa nedosledna.

## Pravilo 01 – Igrišče

### 2. Označevanje igrišča

#### Dodatno besedilo

Igrišče mora biti pravokotne oblike in označeno z neprekinjenimi črtami, ki ne smejo biti nevarne. Za označevanje naravnih podlag se lahko uporabljajo umetne igralne podlage, če niso nevarne. Te črte pripadajo prostorom, ki jih omejujejo.

## Pravilo 03 – Igralci

### 1. Število zamenjav – Uradna tekmovanja

| Staro besedilo                                                                                                                                                                      | Novo besedilo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Na katerikoli tekmi, ki se igra v okviru uradnega tekmovanja pod okriljem FIFA, konfederacij ali nacionalnih zvez, so dovoljene največ tri zamenjave igralcev z rezervnimi igralci. | <u>Število dovoljenih zamenjav - največ pet</u> - na katerikoli tekmi, ki se igra v okviru uradnega tekmovanja, bo določila FIFA, konfederacija ali nacionalna zveza, <u>razen v moških ali ženskih tekmovanjih prvih ekip najvišjega nivoja tekmovanja ali tekmah članskih državnih reprezentanc, ko so dovoljene največ tri zamenjave.</u> |

### 1. Število zamenjav – Povratne zamenjave

| Staro besedilo                                                                                                                                                | Novo besedilo                                                                                                                                                                                        |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Uporaba povratnih zamenjav je dovoljena le na najnižjih stopnjah tekmovanja (grassroots/ rekreativnih), pod pogojem, da to dovoli pristojna nacionalna zveza. | Uporaba povratnih zamenjav je dovoljena le v <u>nogometu mladih, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov</u> , pod pogojem, da to dovoli pristojna nacionalna zveza, konfederacija ali FIFA. |

### 3. Postopek zamenjave

| Staro besedilo                                                                                                                                                                                                                                                             | Novo besedilo                                                                                                                                                                                                              |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče. Od tega trenutka rezervni igralec postane igralec, igralec, ki ga je zamenjal, pa postane zamenjani igralec. Rezervni igralec lahko izvede vsako nadaljevanje igre, pod pogojem da najprej stopi na igrišče. | Zamenjava je izvršena, ko rezervni igralec vstopi na igrišče. Od tega trenutka <u>rezervni igralec postane igralec in lahko izvede vsako nadaljevanje igre</u> , igralec, ki ga je zamenjal, pa postane zamenjani igralec. |

---

### Obrazložitev

Jasnejše besedilo.

## 3. Postopek zamenjave

### Dodatno besedilo

Če je zamenjava izvršena med odmorom med polčasoma ali pred podaljškom, se mora postopek dokončati pred začetkom drugega polčasa ali podaljška. Če sodnik ni obveščen, lahko imenovani rezervni igralec nadaljuje z igro, disciplinske kazni ni, o zadevi pa se poroča pristojnim organom.

---

### Obrazložitev

Pojasnjuje, da zamenjava v tem času, ne da bi bil obveščen sodnik, ni prekršek, ki se kaznuje z opominom.

## 5. Prekrški in kazni

### Dodatno besedilo

Če igralec zamenja mesto z vratarjem brez sodnikovega dovoljenja pred zamenjavo, sodnik:

- Dovolj nadaljevanje igre.
- Sodnik opomni oba igralca ob naslednji prekinitvi igre, vendar ne, če je do zamenjave mest prišlo med odmorom med polčasoma (vključno z odmorom med podaljškoma) ali v času med koncem normalnega časa tekme in začetkom podaljškov in / ali udarcev s kazenske točke.

---

### Obrazložitev

Pojasnjuje, da zamenjava v tem času, ne da bi bil obveščen sodnik, ni prekršek, ki se kaznuje z opominom.

---

## 8. Igralec izven igrišča

### Staro besedilo

Če se igralec, ki je zapustil igrišče z dovoljenjem sodnika, vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, mora sodnik:

- Prekiniti igro (čeprav ne takoj, če igralec ne vpliva na igro ali če lahko upošteva prednost).
- Opomniti igralca za vstop v igrišče brez dovoljenja.
- Zahtevati od igralca, da zapusti igrišče, če je to potrebno

Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati:

- Z indirektnim udarcem za nasprotno ekipo z mesta žoge ob prekinitvi
- V skladu s Pravilom 12, če je igralec kršil to pravilo.

### Novo besedilo

Če se igralec, ki mora dobiti dovoljenje sodnika za vrnitev na igrišče, vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, mora sodnik:

- Prekiniti igro (čeprav ne takoj, če igralec ne vpliva na igro ali na sodnika ali če lahko upošteva prednost).
- Opomniti igralca za vstop v igrišče brez dovoljenja.

Če sodnik igro prekine, jo mora nadaljevati:

- Z direktnim prostim udarcem z mesta vpliva
- z indirektnim prostim udarcem z mesta žoge ob prekinitvi, če je bila igra prekinjena, ko ni bilo vpliva.

### Obrazložitev

- Igralec, ki se vrne na igrišče brez dovoljenja sodnika, ko je to potrebno in vpliva na igro, se sedaj kaznuje z direktnim prostim udarcem (tako kot rezervni igralec / uradna oseba ekipe).
- Ni potrebno zahtevati, da kršitelj po opominu zapusti igrišče.

## 9. Zadelek dosežen z dodatno osebo na igrišču

### Staro besedilo

Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadelek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadelek, na igrišču dodatna oseba:

- Sodnik mora zadelek razveljaviti, če:
  - je bila dodatna oseba igralec, rezervni igralec, zamenjani igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadelek.

### Novo besedilo

Če sodnik po tem, ko je bil dosežen zadelek in preden je bila igra nadaljevana, ugotovi, da je bila, ko je bil dosežen zadelek, na igrišču dodatna oseba:

- Sodnik mora zadelek razveljaviti, če je bila dodatna oseba:
  - igralec, rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe, ki je dosegla zadelek. Igra se nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta dodatne osebe.

### Obrazložitev

To Pravilo je sedaj skladno s spremembo 2016/17, ki kaznuje rezervnega igralca / uradno osebo ekipe, ki vstopi na igrišče brez dovoljenja sodnika, z direktnim prostim udarcem.

## Pravilo 04 – Oprema igralcev

### 4. Druga oprema – Pokrivala glave

#### Dodatno besedilo

Če se nosijo pokrivala glave (razen kap vratarjev)...

#### 4. Druga oprema – Elektronska komunikacija

##### Staro besedilo

Uporaba elektronskih komunikacijskih sistemov med igralci (vključujoč rezervne / zamenjane in izključene igralce) in/ali tehničnim osebjem ni dovoljena.

##### Novo besedilo

Igralci (vključujoč rezervne, zamenjane in izključene igralce) ne smejo nositi ali uporabljati nikakršne oblike elektronske ali komunikacijske opreme (razen kjer so dovoljeni EPTS). Uradne osebe ekipe ne smejo uporabljati nikakršne oblike elektronske ali komunikacijske opreme, razen kjer je neposredno povezana z dobrobitjo ali varnostjo igralcev.

#### 4. Druga oprema – Elektronski sistemi nadzora delovanja oziroma sledenja

##### Dodatno besedilo

Kjer se na uradnih tekmovanjih, ki jih organizira FIFA, konfederacije ali nacionalne nogometne zveze, kot del EPTS uporablja tehnologija, ki jo nosijo igralci, mora tehnologija, pritrjena na igralčevo opremo imeti naslednjo oznako:



Ta oznaka kaže, da je bila uradno testirana in ustreza minimalnim varnostnim zahtevam International Match Standard, ki ga je razvila FIFA in ga je odobril IFAB. Inštitute, ki izvajajo testiranja, odobri FIFA. Prehodno obdobje teče do 31. maja 2018.

#### Pravilo 05 – Sodniki

##### 2. Odločitve sodnika

##### Dodatno besedilo

Odločitve sodnika o dejstvih v zvezi z igro, vključujoč odločitve o tem, ali je dosežen zadetek ali ne, in o rezultatu tekme, so dokončne. Odločitve sodnika in vseh drugih sodnikov se morajo vedno spoštovati.

### Obrazložitev

To je bistveno načelo v nogometu, da se morajo odločitve sodnikov vedno spoštovati, tudi ko so napačne.

### 3. Pravice in dolžnosti – Disciplinski ukrepi

#### Dodatno besedilo

- Sodnik ima pravico pokazati rumeni ali rdeči karton in kjer to predvidevajo tekmovalna pravila tudi začasno izključiti igralca, od vstopa na igrišče ob začetku tekme vse do konca tekme, vključno z odmorom med polčasoma, s podaljški in udarci s kazenske točke.

### Obrazložitev

Nacionalne zveze lahko dovolijo začasne izključitve v mladinskem, veteranskem, rekreativnem in nogometu invalidov.

### 3. Pravice in dolžnosti – Disciplinski ukrepi

#### Dodatno besedilo

- Ukrepa proti uradnim osebam ekip, ki se ne obnašajo odgovorno in jih lahko odstrani iz ograjenega dela igrišča. Medicinska uradna oseba ekipe, ki stori prekršek za odstranitev, sme ostati, če ni na razpolago druge medicinske osebe in ukrepati, če igralec potrebuje medicinsko pomoč.

## Pravilo 07 – Trajanje igre

### 1. Odmor med polčasoma

#### Dodatno besedilo

Igralci so upravičeni do odmora med polčasoma, ki ni daljši od 15 minut. Kratek odmor za osvežitev je dovoljen v odmoru med podaljškoma.

---

## Obrazložitev

---

V skrbi za igralce je razumno dovoliti igralcem hitro osvežitev tudi v odmoru med podaljškoma. Ta odmor ni namenjen nasvetom.

## Pravilo 08 – Začetek in nadaljevanje igre

### 1. Začetni udarec

#### Dodatno besedilo

Pri vsakem začetnem udarcu:

- Vsi igralci, razen izvajalca, morajo biti na svoji polovici igrišča.
- . ....
- Iz začetnega udarca je mogoče neposredno doseči zadetek. Če je žoga neposredno udarjena v izvajalčeva vrata, je dosojen udarec iz kota za nasprotnike.

---

## Pravilo 10 – Določanje izida tekme

### 2. Zmagovalec

#### Dodatno besedilo

Če tekmovalna pravila zahtevajo zmagovalca po neodločeni tekmi (ali dvoboju, ko ekipi igrata med seboj doma in v gosteh), so edini dovoljeni postopki za določitev zmagovalca:

- Pravilo zadetkov v gosteh.
- Dva enaka podaljška, ne daljša od 15 minut vsak.
- Udarci s kazenske točke.

Lahko se uporablja kombinacija zgoraj navedenih postopkov.

---

### 3. Udarci s kazenske točke – Pred začetkom izvajanja udarcev s kazenske točke

#### Staro besedilo

- Vratarja, ki ni sposoben nadaljevati pred začetkom ali med izvajanjem udarcev s kazenske točke, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev ali igralec izločen, da bi se izenačilo število igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni izvršila največjega dovoljenega števila zamenjav. Vendar zamenjani vratar ne more več sodelovati in ne sme izvajati udarcev.

#### Novo besedilo

- Vratarja, ki ni sposoben nadaljevati pred začetkom ali med izvajanjem udarcev s kazenske točke, lahko zamenja eden izmed imenovanih rezervnih igralcev pod pogojem, da njegova ekipa ni izvršila največjega dovoljenega števila zamenjav ali igralec izločen, da bi se izenačilo število igralcev. Vendar zamenjani vratar ne more več sodelovati in ne sme izvajati udarcev.

#### Obrazložitev

Igralec, ki je bil izločen, da bi se izenačilo število igralcev, lahko nadomesti vratarja, četudi je njegova ekipa že izvršila vse dovoljene zamenjave. Zamenjani vratar ni več udeleženec izvajanja udarcev s kazenske točke.

### 3. Udarci s kazenske točke – Med izvajanjem udarcev s kazenske točke

#### Dodatno besedilo

- Če vratar stori prekršek in je posledično udarec ponovljen, mora biti vratar opomnjen.
- Če je izvajalec kaznovan zaradi prekrška, storjenega po znaku sodnika za izvedbo udarca, se udarec šteje kot zgrešen, izvajalec pa je opomnjen.
- Če vratar in izvajalec istočasno storita prekršek:
  - Če je udarec zgrešen ali ubranjen, se ponovi, oba igralca pa sta opomnjena.
  - Če je dosežen zadetek, se razveljavi, udarec se šteje kot zgrešen, izvajalec pa je opomnjen.

---

## Obrazložitev

---

Pojasnjuje izid, če vratar in izvajalec istočasno kršita Pravilo, kar je redko, saj običajno nekdo krši Pravilo prvi. Možna sta različna izida, ker:

- Če je udarec zgrešen (zaradi vratarjevega prekrška), sta oba igralca storila prekršek za opomin, zato sta oba opomnjena, udarec pa se ponovi.
- Če je dosežen zadetek, vratar ni napravil prekrška za opomin, ker pa ga izvajalec je, je to "resnejši" prekršek (glej Pravilo 5) in se zato kaznuje.

---

## Pravilo 11 – Ofsajd

### 2. Prekršek ofsajda

#### Dodatno besedilo

"Branjenje" je, ko igralec s katerim koli delom telesa, razen z rokami (z izjemo vratarja v kazenskem prostoru) zaustavi ali poskusi zaustaviti žogo, ki gre v vrata ali zelo blizu vrat.

---

### 2. Prekršek ofsajda

#### Dodatno besedilo

V situacijah ko:

- Igralec stoji v ali se giblje iz ofsajd položaja ter je na poti nasprotniku in ovira nasprotnikovo gibanje proti žogi, je to prekršek ofsajda, če vpliva na zmožnost nasprotnika igrati ali se boriti za žogo; če se igralec giblje na pot nasprotnika in ovira njegovo napredovanje (npr. ga blokira), se ta prekršek kaznuje po Pravilu 12.
  - Igralec v ofsajd položaju se giblje proti žogi z namenom igrati z njo in je nad njim storjen prekršek, preden igra ali poskuša igrati z žogo ali napada nasprotnika v boju za žogo, se kaznuje prekršek, ker se je zgodil pred prekrškom ofsajda.
  - Prekršek je storjen nad igralcem v ofsajd položaju, ki že igra ali poskuša igrati z žogo ali napada nasprotnika v boju za žogo, se kaznuje prekršek ofsajda, ker se je zgodil pred nepravilnim napadom.
-

## Obrazložitev

Pojasnjuje situacije, ko:

- Igralec v ofsajd položaju, ki ni blizu žoge, stori prekršek, ki vpliva na zmožnost branilca(ev) igrati z žogo ali se boriti za žogo
- Je prekršek storjen nad nasprotnikom v ofsajd položaju.

## Pravilo 12 – Prekrški in nešportno obnašanje

### 2. Indirektni prosti udarec

#### Dodatno besedilo

Indirektni prosti udarec je dosojen, če igralec:

- (...)
- je kriv nestrinjanja s sodnikovo odločitvijo ali uporabe nespodobnih ali žaljivih besed in/ali kretenj ali drugih verbalnih prekrškov
- (...)

## Obrazložitev

Pojasnjuje, da se verbalni ali prekrški z gestami kaznujejo z indirektnim prostim udarcem, četudi se kaznujejo z opominom ali izključitvijo; nekateri so napačno interpretirali "direktni prosti udarec za prekrške proti sodnikom" in smatrali, da se to nanaša tudi na zavračanje odločitev itd, čeprav se navedeno nanaša le na fizične prekrške.

### 3. Disciplinske kazni – Prednost

#### Dodatno besedilo

Prednosti naj se ne dovoli v primerih, ki vključujejo resen prekršek, nasilno obnašanje ali prekršek za drugi opomin, razen če je bila jasna priložnost za doseganje zadetka. Sodnik mora igralca izključiti ob prvi prekinitvi; vendar če ta igralec igra z žogo ali napada / vpliva na nasprotnika, bo sodnik igro prekinil, izključil igralca in igro nadaljeval z indirektnim prostim udarcem, razen če je igralec storil resnejši prekršek.

### 3. Disciplinske kazni – Prekrški zaradi nešportnega obnašanja

#### Dodatno besedilo

V različnih okoliščinah mora biti igralec opomnjen zaradi nešportnega obnašanja, npr. če:

- stori prekršek, da bi oviral ali preprečil obetaven napad, razen če sodnik dosodi kazenski udarec zaradi prekrška pri poskusu igrati z žogo

#### Obrazložitev

Ni več opomina za prekinitev obetavnega napada, ko je dosojen kazenski udarec zaradi prekrška, ki je poskus igranja z žogo. To je konsistentno s spremembo, ko za prekršek, ki je poskus igranja z žogo in ki prepreči čisto priložnost za doseganja zadetka, ni več izključitve, pač pa opomin v primerih, ko sodnik dosodi kazenski udarec.

### 3. Disciplinske kazni – Prekrški zaradi nešportnega obnašanja

#### Dodatno besedilo

- prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka s prekrškom pri poskusu igrati z žogo in ko sodnik dosodi kazenski udarec.

#### Obrazložitev

Ker se preprečitev čiste situacije za doseganje zadetka s prekrškom pri poskusu igrati z žogo v kazenskem prostoru sedaj kaznuje z opominom, je ta prekršek dodan na ta seznam.

### 3. Disciplinske kazni – Proslavljanje zadetka

#### Dodatno besedilo

Igralec mora biti opomnjen, če:

- napravi kretnje ali dejanja, ki so provokativna, podcenjujoča ali podžigajoča
- pleza na ogrado okoli igrišča in / ali se približuje gledalcem na način, ki povzroči varnostne probleme

**3. Disciplinske kazni – Prekrški, ki se kaznujejo z izključitvijo****Staro besedilo**

- preprečevanje čiste priložnosti za doseganje zadetka nasprotniku, ki se giblje proti kršiteljevim vratom, s prekrškom, ki se kaznuje s prostim udarcem (razen v spodaj opisanih primerih),

**Novo besedilo**

- preprečevanje zadetka ali čiste priložnosti za doseganje zadetka nasprotniku, ki se na splošno giblje proti kršiteljevim vratom, s prekrškom, ki se kaznuje s prostim udarcem (razen v spodaj opisanih primerih),

**3. Disciplinske kazni – Preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka****Staro besedilo**

Če igralec stori nad nasprotnikom prekršek, ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo opomnjen, razen če:

- je bil prekršek držanje, vlečenje ali porivanje ali
- kršitelj ni imel namena igrati z žogo ali ni imel možnosti boriti se za žogo ali
- je bil prekršek tak, ki se kaznuje z izključitvijo, kjerkoli se zgodi (npr. resen prekršek, nasilno obnašanje itd.)

**Novo besedilo**

Če igralec stori nad nasprotnikom prekršek, ki prepreči nasprotniku čisto priložnost za doseganje zadetka in sodnik dosodi kazenski udarec, bo opomnjen, če je bil prekršek storjen pri poskusu igrati z žogo. V vseh drugih okoliščinah (npr. vlečenje, držanje ali porivanje ali ni možnosti igrati z žogo itd.), mora biti kršitelj izključen.

**Obrazložitev**

Jasnejše besedilo. Ni spremembe v Pravilu ali njegovi uporabi.

---

### **3. Disciplinske kazni** – Preprečitev čiste priložnosti za doseganje zadetka

---

#### **Dodatno besedilo**

---

Če igralec, izključeni, rezervni ali zamenjani igralec vstopi na igrišče brez potrebnega dovoljenja sodnika in vpliva na igro ali na nasprotnika ter prepreči nasprotni ekipi zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka, mora biti izključen.

---

#### **Obrazložitev**

---

Pojasnjuje, da kdor vstopi na igrišče brez dovoljenja sodnika (vključno z igralcem, ki potrebuje dovoljenje za vrnitev na igrišče, npr. po poškodbi) in prepreči zadetek ali čisto priložnost za doseganje zadetka, stori prekršek, ki se kaznuje z izključitvijo, četudi ni storil kakšnega drugega prekrška.

---

#### 4. Nadaljevanje igre po prekrških in nešportnem obnašanju

##### Staro besedilo

Če je žoga v igri in igralec stori prekršek na igrišču nad:

- (...)
- soigralcem, rezervnim igralcem, zamenjanim igralcem, uradno osebo ekipe ali katerim od sodnikov – direktni prosti udarec ali kazenski udarec (...)

Če je bila žoga v igri in se je prekršek zgodil izven igrišča:

- če je igralec že izven igrišča – igra se nadaljuje s sodniškim metom
- če igralec zapusti igrišče, da bi storil prekršek, se igra nadaljuje z indirektnim prostim udarcem. Vendar če igralec zapusti igrišče kot sestavni del igre in stori prekršek nad drugim igralcem, se igra nadaljuje s prostim udarcem s črte igrišča, ki je najbližja mestu prekrška. V primeru prekrška za direktni prosti udarec znotraj kršiteljevega kazenskega prostora, je dosojen kazenski udarec.

##### Novo besedilo

Če je žoga v igri in igralec stori prekršek na igrišču nad:

- (...)
- soigralcem, rezervnim igralcem, zamenjanim ali izključenim igralcem, uradno osebo ekipe ali katerim od sodnikov – direktni prosti udarec ali kazenski udarec (...)

Če ko je žoga v igri:

- Igralec izven igrišča stori prekršek nad katerim od sodnikov ali nad nasprotnim igralcem, rezervnim, zamenjanim ali izključenim igralcem ali uradno osebo nasprotne ekipe ali
    - rezervni, zamenjani ali izključeni igralec ali uradna oseba ekipe izven igrišča stori prekršek nad ali vpliva na nasprotnika ali katerega od sodnikov
- se igra nadaljuje s prostim udarcem / vpliva; v primeru prekrška za direktni prosti udarec znotraj kršiteljevega kazenskega prostora je dosojen kazenski udarec.

##### Obrazložitev

Jasnejše besedilo.

#### 4. Nadaljevanje igre po prekrških in nešportnem obnašanju

##### Staro besedilo

Če igralec, ki stoji na ali izven igrišča, vrže predmet na nasprotnega igralca, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem ali kazenskim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel nasprotnika.

Igra se nadaljuje z indirektnim prostim udarcem, če:

- igralec, ki stoji na igrišču, vrže predmet na osebo, ki stoji izven igrišča
- rezervni ali zamenjani igralec, ki stoji izven igrišča, vrže predmet na nasprotnika, ki stoji na igrišču.

##### Novo besedilo

Če igralec, ki stoji na ali izven igrišča, vrže predmet (vključno z žogo) na nasprotnega igralca, rezervnega igralca, zamenjanega ali izključenega igralca ali uradno osebo nasprotne ekipe ali katerega od sodnikov ali na žogo, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem z mesta, kjer je predmet zadel ali bi zadel osebo ali žogo. Če je bilo to mesto izven igrišča, se prosti udarec izvede z najbližje točke na črti igrišča. Če je to znotraj kazenskega prostora kršitelja, je dosojen kazenski udarec.

Če rezervni igralec, zamenjani ali izključeni igralec ali igralec, ki je začasno izven igrišča ali uradna oseba ekipe vrže ali brcne predmet na igrišče in ta vpliva na igro ali na nasprotnika ali na katerega od sodnikov, se igra nadaljuje z direktnim prostim udarcem (ali kazenskim udarcem) z mesta, kjer je predmet vplival na igro ali kjer je zadel ali bi zadel nasprotnika, katerega od sodnikov ali žogo.

##### Obrazložitev

Če igralec vrže predmet na nekoga, ki je izven igrišča, je prosti udarec dosojen na črti, ki je najbližja mestu, kjer je predmet osebo zadel ali bi zadel. To pomeni kazenski udarec, če je to v kršiteljevem kazenskem prostoru.

Izid / vpliv metanja ali brcanja predmeta na igrišče je enaka, kot če bi kršitelj storil prekršek neposredno; zato je tudi kazen enaka.

## Pravilo 13 – Prosti udarci

### 3. Prekrški in kazni

#### Dodatno in spremenjeno besedilo:

Če braneča se ekipa izvede prosti udarec iz svojega kazenskega prostora, eden ali več nasprotnikov pa so v kazenskem prostoru, ker ga niso imeli časa zapustiti, sodnik dovoli nadaljevanje igre. Če se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi prostega udarca v kazenskem prostoru ali vstopi v kazenski prostor, preden je žoga v igri, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden se žoge dotakne drug igralec, se prosti udarec ponovi.

#### Obrazložitev

Konsistentno s Pravilom 16.

## Pravilo 14 – Kazenski udarec

### 1. Postopek

#### Staro besedilo

Izvajalec kazenskega udarca mora biti primerno identificiran.

#### Novo besedilo

Izvajalec kazenskega udarca mora biti jasno identificiran.

### 1. Postopek

#### Dodatno besedilo

Igralni čas na koncu vsakega polčasa ali podaljška se podaljša, da bi se omogočila izvedba in dovršitev kazenskega udarca. V tem primeru je kazenski udarec je dovršen, ko se po izvedenem udarcu žoga zaustavi, gre izven igre, z njo igra drug igralec (vključno z izvajalcem), ki ni vratar, ki brani udarec ali ko sodnik prekine igro zaradi prekrška izvajalca ali njegove ekipe. Če stori prekršek igralec braneče se ekipe (vključno z vratarjem) in zadetek ni dosežen, se kazenski udarec ponovi.

## 2. Prekrški in kazni

### Dodatno besedilo

Če vratar in izvajalec istočasno storita prekršek:

- Če zadetek ni dosežen, se udarec ponovi, oba igralca sta opomnjena
- Če je dosežen zadetek, se razveljavi, izvajalec se opomni, igra pa nadaljuje z indirektnim udarcem za branečo se ekipo.

### Obrazložitev

Pojasnjuje izid, če vratar in izvajalec istočasno kršita Pravilo, kar je redko, saj običajno nekdo krši Pravilo prvi. Možna sta različna izida, ker:

- Če je udarec zgrešen (zaradi vratarjevega prekrška), sta oba igralca storila prekršek za opomin, zato sta oba opomnjena, udarec pa se ponovi.
- Če je dosežen zadetek, vratar ni napravil prekrška za opomin, ker pa ga izvajalec je, je to "resnejši" prekršek (glej Pravilo 5) in se zato kaznuje.

## 2. Prekrški in kazni

### Dodatno besedilo

Žoge se, ko se premika naprej, dotakne zunanji dejavnik:

- kazenski udarec se ponovi, razen če je žoga na poti v vrata in vpliv ne prepreči vratarju ali branilcu igrati z žogo, ko se v primeru, da žoga konča v vratih, zadetek prizna (četudi je prišlo do dotika), razen če žoga konča v nasprotnikovih vratih.

## Pravilo 16 – Udarec od vrat

## 2. Prekrški in kazni

### Dodatno besedilo

Če se nasprotnik, ki je bil ob izvedbi udarca od vrat v kazenskem prostoru ali vstopi v kazenski prostor preden je žoga v igri, dotakne žoge ali se bori za žogo, preden se žoge dotakne drug igralec, se udarec od vrat ponovi.

IFAB®



# Slovar

Slovar vsebuje besede / fraze, ki poleg podrobnosti v Pravilih potrebujejo pojasnitev in obraložitev in / ali se jih vedno ne da lahko prevesti v druge jezike.

# Nogometna telesa

## **The IFAB – The International Football Association Board**

Telo, ki ga sestavljajo štiri britanske nogometne zveze in FIFA in je odgovoren za Pravila igre po vsem svetu. Načeloma se lahko spremembe Pravilodobrijo le na letnem generalnem sestanku, ki običajno poteka februarja ali marca.

## **FIFA – Fédération Internationale de Football Association**

Vodilni organ, odgovoren za nogomet po vsem svetu.

## **Konfederacija**

Telo, odgovorno za nogomet na posameznem kontinentu. Šest konfederacij so: AFC (Azija), CAF (Afrika), CONCACAF (Severna, Centralna Amerika in Karibi), CONMEBOL (Južna Amerika), OFC (Oceanija) in UEFA (Evropa).

## **Nacionalna nogometna zveza**

Telo, odgovorno za nogomet v posamezni državi.

# Nogometni pojmi

## B

### **Branjenje**

Dejanje igralca, ko igralec s katerim koli delom telesa, razen z rokami (z izjemo vratarja v kazenskem prostoru) zaustavi ali poskusi zaustaviti žogo, ki gre v vrata ali zelo blizu vrat.

### **Brezobzirno**

Dejanje (običajno start ali napad) igralca, ki ne upošteva (ignorira) nevarnost ali posledice za nasprotnika.

### **Brutalnost**

Dejanje, ki je divje, neusmiljeno in namenoma nasilno.

## D

### **Direktni prosti udarec**

Prosti udarec, iz katerega je lahko dosežen zadetek z neposrednim udarcem žoge v nasprotnikova vrata.

### **Dodaten čas**

Izgubljeni igralni čas, ki ga sodnik nadomesti na koncu posameznega polčasa zaradi zamenjav, poškodb, disciplinskih ukrepov, proslavljanja zadetkov itd.

### **Dokončna prekinitev tekme**

Končati tekmo pred predvidenim zaključkom.

### **Duh pravil**

Glavna / bistvena načela / etos nogometa.

## E

**Elektronski sistemi nadzora delovanja igralca (EPTS)**

Sistem, ki beleži in analizira podatke o fizični in psihološki zmogljivosti igralca.

## H

**Hibridni sistem**

Kombinacija naravnih in umetnih materialov, ki tvori igralno površino in zahteva sončno svetlobo, vodo, kroženje zraka in košnjo.

**Hitri prosti udarec**

Prosti udarec (z dovoljenjem sodnika) izveden zelo hitro po tem, ko je bila igra prekinjena.

## I

**Igranje**

Dejanje igralca, ki se namerno dotakne žoge.

**Igrišče**

Igralna površina, ki jo omejujejo vzdolžni in prečni črti ter mreže, kjer se uporabljajo.

**Igralna razdalja**

Oddaljenost do žoge, ki omogoča igralcu dotakniti se žoge, tako da iztegne nogo ali skoči ali da vratar skoči z iztegnjenimi rokami. Razdalja je odvisna od telesne višine igralca.

**Indirektni prosti udarec**

Prosti udarec, iz katerega je lahko dosežen zadetek le, če se je po izvedbi žoge dotaknil še drug igralec katerekoli ekipe.

**Izključitev**

Disciplinski ukrep, ko mora igralec zapustiti igrišče za ves preostali igralni čas po tem, ko je storil prekršek za izključitev (ki se nakaže z rdečim kartonom); če se je tekma že začela, se igralca ne more nadomestiti.

## K

### **Kazen**

Disciplinski ukrep, ki ga sprejme sodnik.

### **Kaznovanje**

Kaznovatti, običajno s prekinitvijo igre in dosojenim prostim ali kazenskim udarcem za nasprotnika (glej tudi Prednost)

## M

### **Motenje**

Vznemirjanje, beganje ali pritegovanje pozornosti (običajno nepošteno).

## N

### **Nadaljevanje igre**

Kateri koli način nadaljevanja igre po tem, ko je bila prekinjena.

### **Namerno**

Zavestno dejanje (ne naključno ali po nesreči).

### **Napad (na nasprotnika) z ramo**

Telesni napad na nasprotnika, običajno z uporabo rame ali zgornjega dela roke (ki se drži blizu telesa).

### **Nasilno obnašanje**

Dejanaje, ki ni start ali napad v boju za žogo in ki uporabi ali poskusi uporabiti prekomerno silo ali brutalnost proti nasprotniku ali ko igralec namerno udari nekoga v glavo ali obraz, razen če je uporaba sile zanemarljiva.

### **Nespodobno ali žaljivo govorjenje**

Verbalno ali fizično obnašanje, ki je prostaško, željivo, nespoštljivo; kaznuje se z izključitvijo (rdeči karton).

**Nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo**

Javno nestrinjanje s sodnikovo odločitvijo (verbalno in / ali fizično), ki se kaznuje z opominom (rumeni karton).

**Nešportno obnašanje**

Nepošteno dejanje / obnašanje; kaznuje se z opominom.

## O

**Ogrožanje varnosti nasprotnika**

Spraviti nasprotnika v nevarnost ali tveganje (poškodbe).

**Opomin**

Uradna kazen, o kateri se poroča disciplinskim organom in se nakaže z rumenim kartonom. Dva opomina na isti tekmi imata za posledico izključitev igralca.

**Oviranje**

Upočasniti, blokirati ali preprečiti nasprotnikovo dejaje ali gibanje.

## P

**Podaljški**

Način poskusa za določitev izida tekme, ki sestoji iz dveh enako dolgih igralnih obdobij, ki posamično ne presegata 15 minut.

**Pravilo zadetka v gosteh**

Postopek za določitev zmagovalca tekme, ko sta obe ekipi dosegli enako število zadetkov; zadelek dosežen v gosteh šteje dvojno.

**Prednost**

Sodnik dovoli nadaljevanje igre, ko je storjen prekršek, če to koristi nekrivi ekipi.

### **Pregled poškodovanih igralcev**

Hitra ocena poškodbe, običajno s strani medicinskega osebja, da bi se ugotovilo, ali igralec potrebuje oskrbo.

### **Prekomerna sila**

Uporaba večje sile / energije, kot je potrebno.

### **Prekršek**

Dejanje, ki je proti / krši / ne spoštuje Pravil.

### **Presoja / diskrecija**

Mnenje sodnika ali drugega sodnika ob sprejemanju odločitve.

### **Prestreže**

Prepreči žogi priti na namenjeno destinacijo.

### **Pretirano vmešavanje**

Dejanje / vpliv, ki je nepotreben.

### **Pretvarjanje**

Dejanje, ki poskuša zмести nasprotnika. Pravila opredeljujejo dovoljeno in nedovoljeno pretvarjanje.

### **Prevara**

Dejanje, namenjeno zavajanju / ukani sodnika, da bi sprejel napačno odločitev / disciplinsko kazen, ki bi koristila temu igralcu in / ali njegovi ekipi.

## R

### **Resen prekršek**

Start ali napad v borbi za žogo, ki ogroža varnost nasprotnika ali uporablja prekomerno silo ali brutalnost; kaznuje se z izključitvijo (rdeči karton).

## S

**Simuliranje**

Dejanje, ki ustvari napačen vtis, da se je nekaj zgodilo, ko se ni (glej tudi Prevara); stori ga igralec, da bi si pridobil nepravilno korist.

**Sodniški met**

»Nevtralni« način nadaljevanja igre, ko sodnik spusti žogo med igralce obeh ekip; žoga je v igri, ko se dotakne tal.

**Start**

Napad z nogo v borbi za žogo (na tleh ali v zraku).

## T

**Tehnični prostor**

Opredeljen prostor na stadionu za uradne osebe ekipe, ki vključuje sedišča (o podrobnostih glej Pravilo 1).

**Tehnično osebje**

Uradni člani ekipe, ki niso igralci, vpisani na uradnem seznamu ekipe, npr. trener, maser, zdravnik (glej Uradna oseba ekipe)

**Tehnologija na prečni črti (GLT)**

Elektronski sistem, ki takoj obvesti sodnika, če je bil dosežen zadetek, t.j. ko je vsa žoga prešla preko prečne črte v vratih (glej podrobnosti v Pravilu 1).

**Tretja oseba**

Oseba, ki ni eden od sodnikov ali na seznamu ekipe (igralci, rezervni igralci in urdane osebe ekipe).

## U

### **Udarci s kazenske točke**

Postopek za določitev izida tekme, ko obe ekipi izmenično izvajata udarce, dokler ena ne doseže zadetek več kot druga in sta obe izvajali enako število udarcev (razen če ena ekipa med izvajanjem prvih petih udarcev ne more več izenačiti rezultata druge, četudi bi izvajala preostale udarce)

### **Uradna oseba ekipe**

Oseba, ki ni igralec, vpisana na uradni seznam ekipe, npr. trener, maser, zdravnik (glej Tehnično osebje)

## Z

### **Začasna izključitev**

Začasno suspendiranje igralca za naslednji del tekme, če je igralec storil določen ali katerikoli prekršek, ki se kaznuje z opominom (odvisno od tekmovalnih pravil).

### **Začasno prekiniti**

Prekiniti tekmo za določen čas z namenom morebitnega nadaljevanja igre, npr. zaradi megle, močnega dežja, nevihte, resne poškodbe.

### **Zanemarljivo**

Nepomembno, minimalno.

### **Znak**

Fizična informacija s strani sodnika ali drugega sodnika; običajno je to znak z roko ali z zastavico ali žvižg (le sodnik).

# Sodniški izrazi

## **Sodnik(i)**

Splošen izraz za osebo ali osebe, odgovorne za nadzorovanje nogometne tekme v imenu nogometne zveze in / ali tekmovanja, pod katerega jurisdikcijo se tekma igra.

## **Sodnik**

Glavni sodnik tekme, ki deluje na igrišču. Drugi sodniki delujejo pod nadzorom in usmeritvami sodnika. Sodnik je končni / odločilni odločevalec.

## **Drugi sodniki**

Na posameznih temovanjih so lahko imenovani drugi sodniki, da bi pomagali sodniku:

### **• Pomočnik sodnika**

Drug sodnik z zastavico, katerega položaj je na eni polovici vzdolžne črte, da bi pomagal sodniku predvsem glede ofsajd situacij in odločitev glede udarcev od vrat / udarcev iz kota / vmetavanj.

### **• Četrtni sodnik**

Drug sodnik, katerega odgovornost je pomagati sodniku glede dogodkov na igrišču in izven igrišča, vključno z nadzorovanjem tehničnega prostora, zamenjav itd.

### **• Dodatni pomočnik sodnika (AAR)**

Drug sodnik, katerega položaj je na prečni črti, da bi pomagal sodniku predvsem glede dogodkov v in okoli kazenskega prostora in odločitev glede zadetek / ni zadetka.

### **• Rezervni pomočnik sodnika**

Pomočnik sodnika, ki bo zaemnil pomočnika sodnika (in, če tekmovalna pravila to predvidevajo, četrtega sodnika in / ali dodatnega pomočnika sodnika), če ni sposoben nadaljevati.

# **Praktična navodila** za sodnike

# Predstavitev

Ta navodila vsebujejo praktične nasvete za sodnike, ki so dodatek k informacijam iz poglavja Pravila igre.

V poglavju 5 je navedeno, da sodnik deluje v okvirih Pravilnih igre in v »duhu pravil igre«. Od sodnikov se pričakuje, da uporabljajo zdrav razum in pri uveljavljanju Pravil igre uveljavijo »duh pravil igre«, še posebej ko sprejemajo odločitve o tem, ali naj se tekma igra in/ali nadaljuje.

To še posebno velja na nižjih nogometnih nivojih, ko ni vedno mogoče dosledno uveljavljati Pravil igre. Na primer, razen če obstajajo varnostni zadržki, naj bi sodnik dovolil začetek/ nadaljevanje tekme, če:

- Manjka ena ali več kotnih zastavic
- Je manjša netočnost glede označevanja igrišča, kot na primer kotnega prostora, središčnega kroga itd.
- Vratnice / prečke niso bele.

V takšnih primerih naj sodnik on soglasju ekip igra / nadaljuje tekmo in mora poročati pristojnim organom.

Legenda:

- PS – pomočnik sodnika
- DPS – dodatni pomočnik sodnika

# Postavljanje, gibanje in sodelovanje

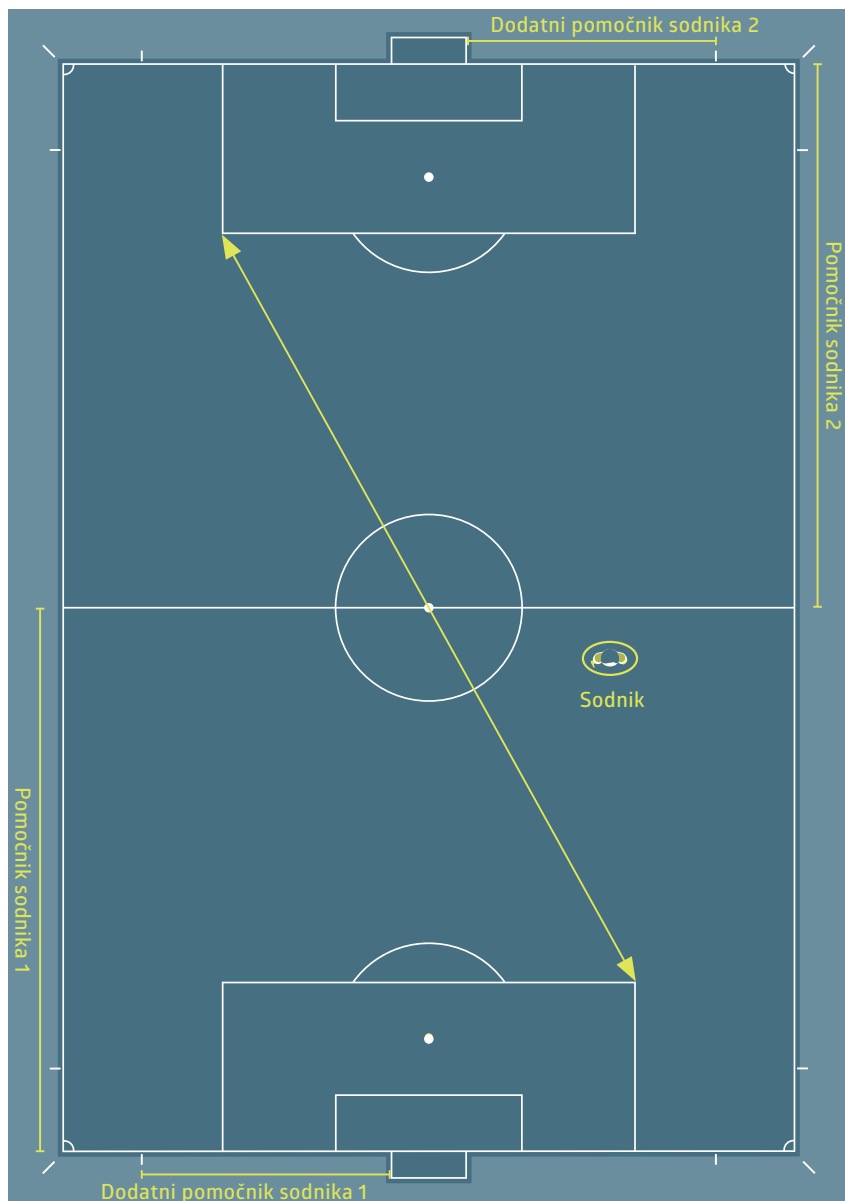
## 1. Splošno postavljanje in gibanje

Najboljši položaj sodnika je tisti, v katerem lahko sprejme pravilno odločitev. Vsa priporočila glede postavljanja se mora prilagoditi okoliščinam glede na specifične informacije o ekipah in igralcih ter dogodke na tekmi.

Priporočljivi položaji sodnika, ki so prikazani na skicah, so osnovna navodila. Z izrazom »cona« je poudarjeno, da je priporočljiv položaj sodnika področje, na katerem bo sodnik najverjetneje najbolj učinkovit. Cona je lahko večja, manjša ali drugače oblikovana, odvisno od dejanskih okoliščin na tekmi.

### Priporočila:

- Igra naj bo med sodnikom in pomočnikom sodnika.
- Pomočnik sodnika naj bo v sodnikovem vidnem polju. Sodnik naj uporablja široki diagonalni sistem.
- Če se sodnik nahaja levo od igre, mu to omogoča lažje zadrževanje igre in pomočnika v svojem vidnem polju.
- Sodnik naj bo dovolj blizu, da nadzoruje igro, a da je pri tem ne moti.
- »Kar se mora videti« ni vedno v bližini žoge. Sodnik naj bo pozoren tudi na:
  - konfrontacije igralcev, ki niso v bližini žoge,
  - možne prekrške na področju, ki se mu igra približuje,
  - prekrške, storjene po tem, ko je bila žoga že udarjena stran.



### Postavljanje pomočnikov sodnika in dodatnih pomočnikov sodnika

Pomočnik sodnik mora biti v višini predzadnjega obrambnega igralca ali žoge, če je ta bližja prečni črti od predzadnjega obrambnega igralca. Pomočnik sodnika mora biti vedno obrnjen proti igrišču, celo med tekom. Bočno gibanje naj se uporablja za kratke razdalje. To je posebej pomembno, ko pomočnik sodnika ocenjuje ofsajd, saj mu omogoča boljši pogled na dogodke.

Položaj dodatnih pomočnikov sodnika je za prečno črto, razen ko se je potrebno pomakniti na prečno črto za oceno, ali je dosežen zadetek ali ne. Dodatnima pomočnikoma sodnika ni dovoljeno vstopiti na igrišče, razen v izjemnih primerih.



**Vratar**



**Branilec**



**Napadalec**



**Sodnik**



**Pomočnik  
sodnika**



**Dodatni pomočnik  
sodnika**

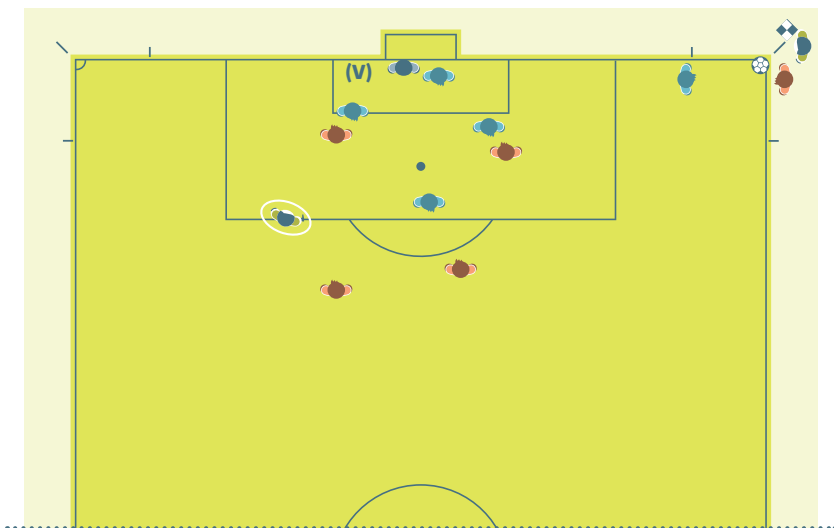
## 2. Postavljanje in sodelovanje

### Posvetovanje

Kar zadeva disciplinske kazni, sta v nekaterih primerih dovolj vizualni kontakt in osnoven diskreten znak z roko pomočnika sodnika. V primerih, ko je potrebno neposredno posvetovanje, lahko pomočnik sodnika stopi 2–3 metre na igrišče. Med pogovorom naj bosta sodnik in pomočnik sodnika obrnjena proti igrišču, da ju ne bi slišale druge osebe in da opazujeta igralce in igrišče.

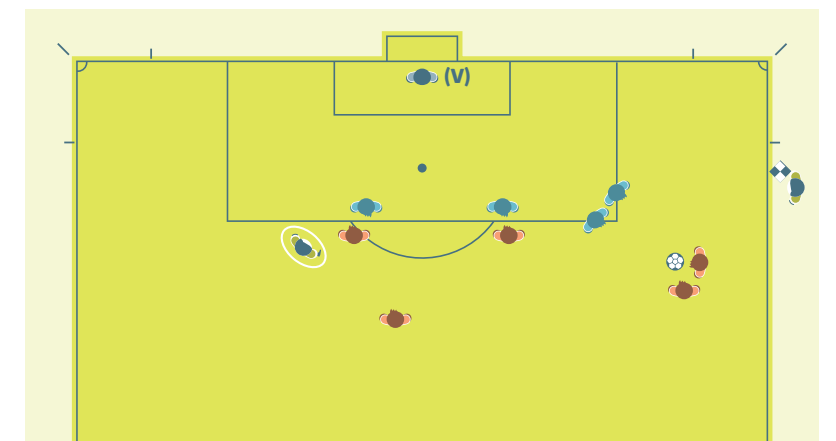
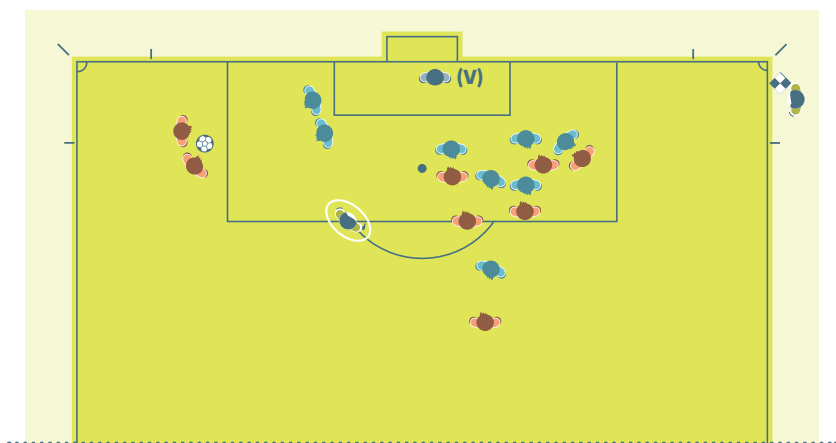
### Udarec iz kota

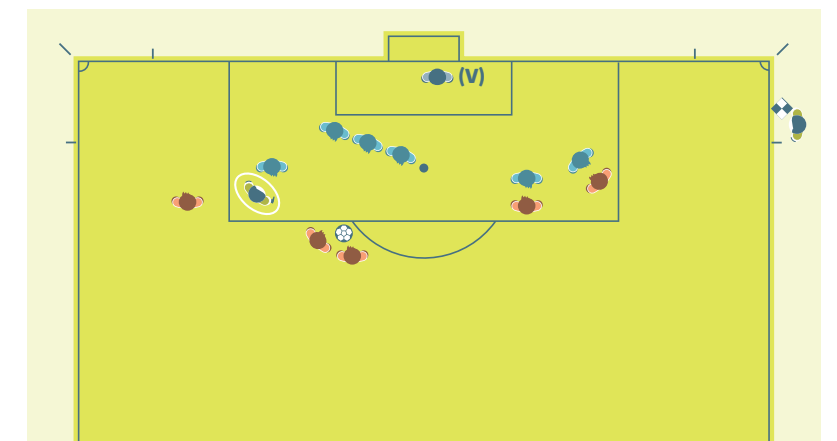
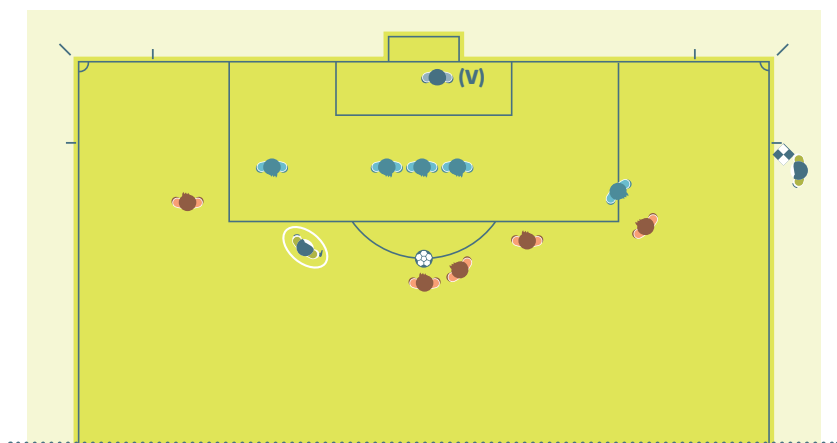
Položaj pomočnika sodnika pri udarcu iz kota je za kotno zastavico v višini prečne črte. V tem položaju ne sme ovirati izvajalca udarca iz kota in mora preveriti, ali je žoga pravilno nameščena znotraj kotnega prostora.



## Prosti udarec

Položaj pomočnika sodnika pri prostem udarcu je v višini predzadnjega obrambnega igralca, da lahko oceni ofsajd. Vendar mora biti pripravljen spremljati let žoge in se v primeru neposrednega udarca na vrata pomakniti ob vzdolžni črti proti kotni zastavici.



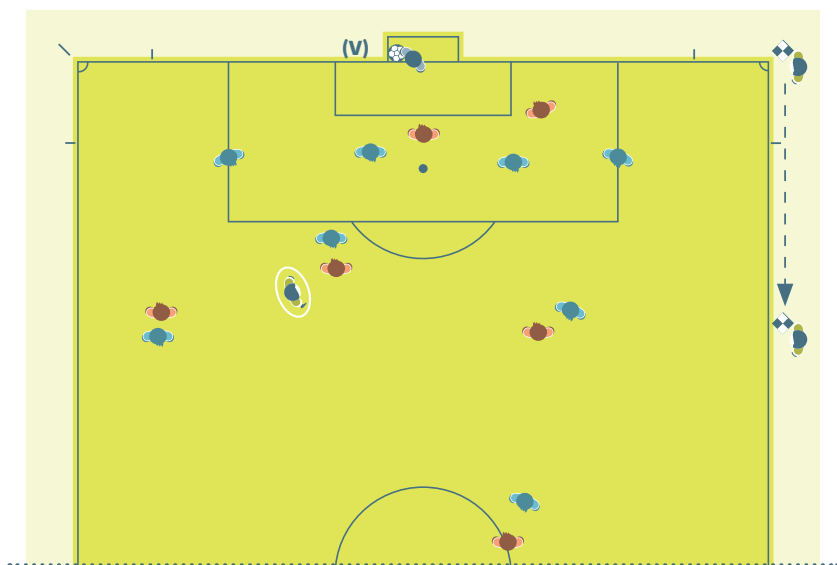


### »Zadetek/ni zadetka« situacije

Ko je zadetek dosežen in ni nobenega dvoma o odločitvi, vzpostavita sodnik in pomočnik sodnika vizualni kontakt, pomočnik sodnika pa nato hitro steče 25–30 metrov ob vzdolžni črti proti središčni črti, ne da bi dvignil zastavico.

Če je bil zadetek dosežen, vendar se zdi, da je žoga ostala v igri, mora pomočnik sodnika najprej dvigniti zastavico in pritegniti sodnikovo pozornost, nato pa nadaljevati normalen postopek in hitro steči 25–30 metrov ob vzdolžni črti proti središčni črti.

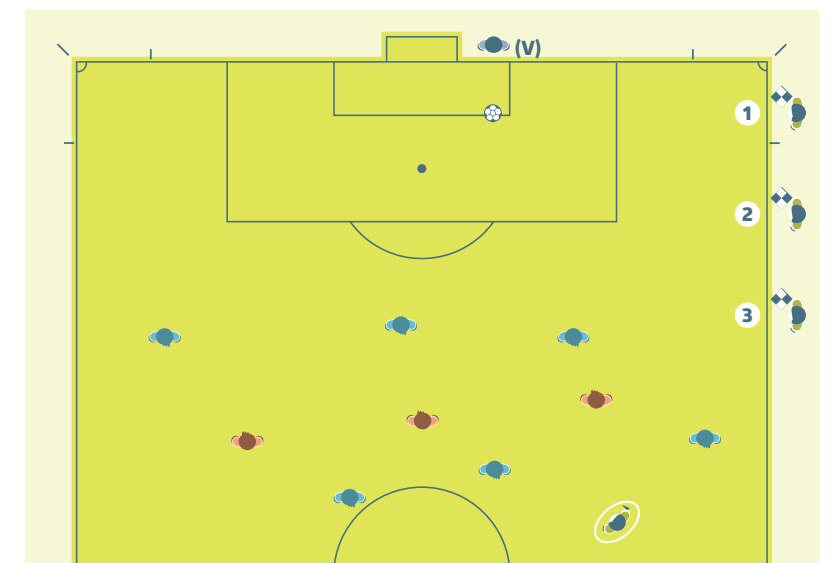
Kadar pa cela žoga ne preide prečne črte in se igra normalno nadaljuje, ker zadetek ni bil dosežen, mora sodnik najprej vzpostaviti vizualni kontakt s svojim pomočnikom, in če je treba, dati diskreten znak z roko.



### Udarec od vrat

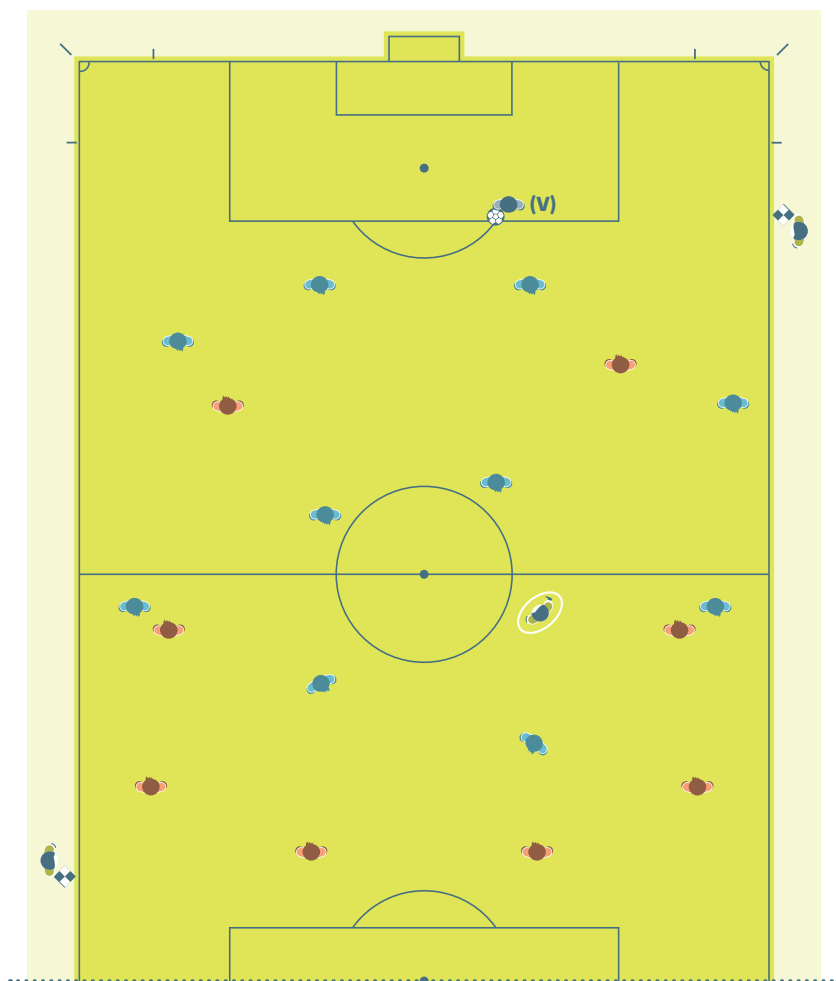
Pomočnik sodnika mora najprej preveriti, ali je žoga znotraj vratarjevega prostora. Če žoga ni pravilno postavljena, pomočnik sodnika ne sme zapustiti svojega položaja, vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in dvigne zastavico. Ko je žoga pravilno postavljena znotraj vratarjevega prostora, se pomočnik sodnika pomakne k robu kazenskega prostora, da preveri, ali žoga zapusti kazenski prostor (žoga v igri) in ali so napadalc izven kazenskega prostora. Končno mora pomočnik sodnika zavzeti položaj za preverjanje ofsajda.

Kadar pa je prisoten dodatni pomočnik sodnika, naj pomočnik sodnika zavzame položaj v višini roba kazenskega prostora in nato v višini ofsajd linije. Dodatni pomočnik sodnika mora biti na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora in preveriti, ali je žoga nameščena v vratarjevem prostoru. Če ni nameščena pravilno, morata o tem obvestiti sodnika.



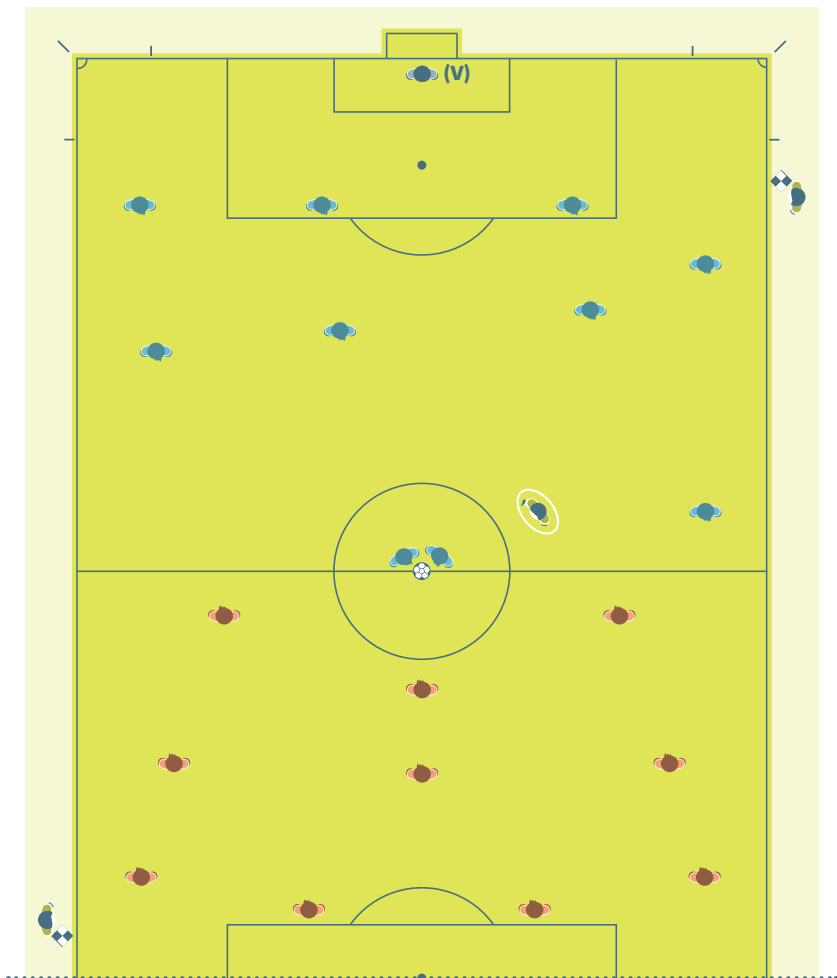
### Osvobajanje žoge s strani vratarja

Pomočnik sodnika zavzame položaj v višini roba kazenskega prostora in preveriti, da se vratar ne dotika žoge z rokami izven kazenskega prostora. Ko se vratar žoge osvobodi, mora pomočnik sodnika zavzeti položaj za preverjanje ofsajda.



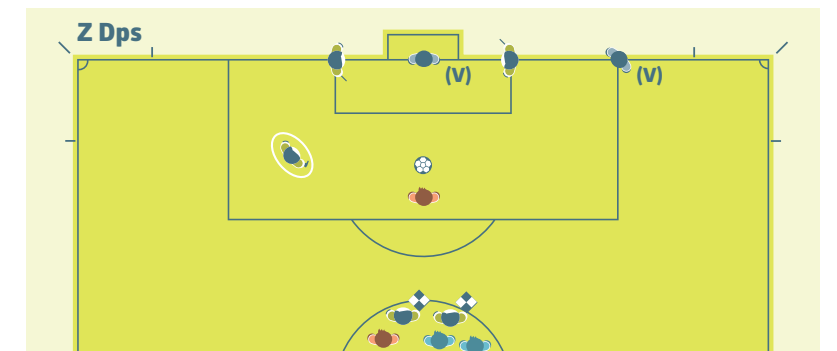
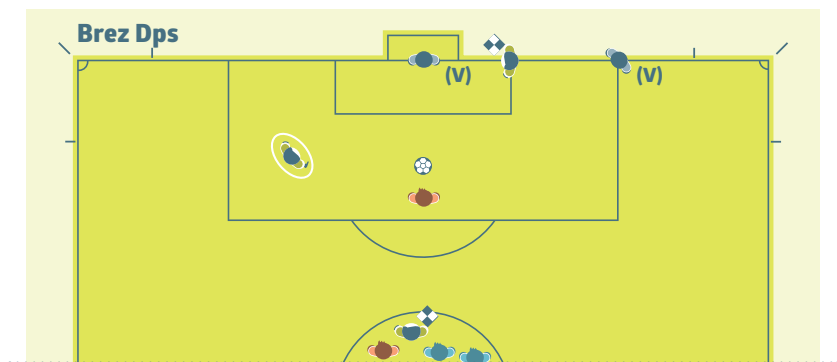
## Začetni udarec

Pomočnik sodnika mora biti v višini predzadnjega obrambnega igralca.



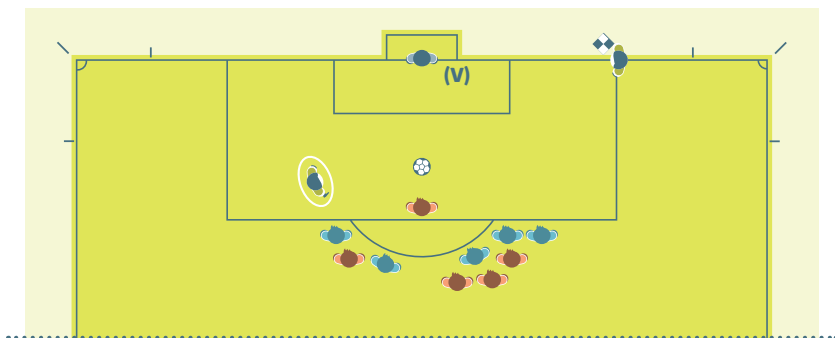
### Udarci s kazenske točke

En pomočnik sodnika se mora nahajati na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora. Drugi pomočnik sodnika se mora nahajati v središčnem krogu in nadzorovati igralce. Kjer sta prisotna dodatna pomočnika sodnika, morata biti na stičišču prečne črte in vratarjevega prostora, na desni oziroma levi strani; oba pomočnika sodnika sta v središčnem krogu. Razen kjer se uporablja GLT, ko je potreben le en dodatni pomočnik sodnika. Drugi dodatni pomočnik in prvi pomočnik sodnika nadzorujeta igralce v središčnem krogu, drugi pomočnik sodnika in četrti sodnik pa naj nadzorujeta tehnične prostore.

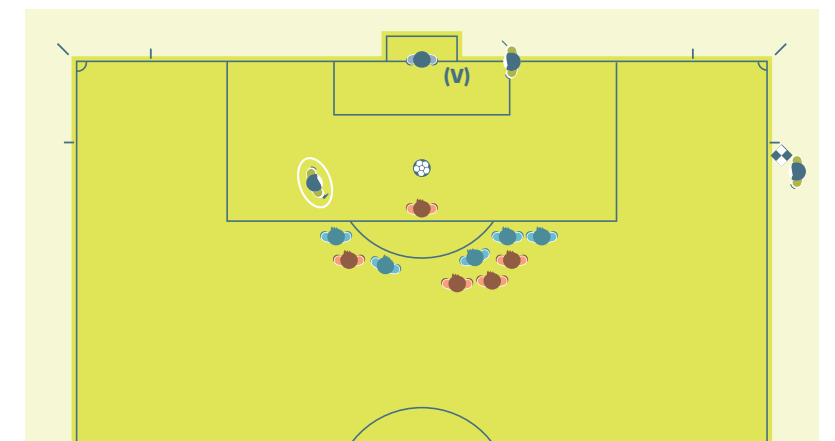


### Kazenski udarec

Pomočnik sodnika se mora nahajati na stičišču prečne črte in kazenskega prostora.



Kjer je prisoten dodatni pomočnik sodnika, mora biti na stičišču prečne črte in kazenskega prostora. Pomočnika sodnika je v višini kazenske točke (ki je tudi ofsajd linija).



### **Masovna konfrontacija**

V primeru masovne konfrontacije lahko bližji pomočnik sodnika vstopi na igrišče, da bi pomagal sodniku. Drugi pomočnik sodnika mora opazovati in beležiti podrobnosti dogodka. Četrty sodnik naj ostane v bližini tehničnih prostorov.

### **Zahtevana razdalja**

Ko je dosojen prosti udarec zelo blizu pomočnika sodnika, lahko pomočnik sodnika vstopi na igrišče (običajno na zahtevo sodnika), da bi pomagal zagotoviti zahtevano razdaljo 9,15 metra od žoge. V tem primeru mora sodnik počakati z nadaljevanjem igre, dokler se pomočnik sodnika ne vrne na svoj položaj.

### **Zamenjava**

Če ni četrtega sodnika, se pomočnik sodnika pomakne do središčne črte, da pomaga pri postopku zamenjave; sodnik mora počakati z nadaljevanjem igre, dokler se pomočnik sodnika ne vrne na svoj položaj.

Če je prisoten četrty sodnik, pomočniku sodnika ni treba priti do središčne črte, ker četrty sodnik opravlja postopke zamenjave; razen če je več istočasnih zamenjav, ko se pomočnik sodnika pomakne do središčne črte, da pomaga četrtemu sodniku.



# Govorica telesa, komunikacija in žvižg

## 1. Sodnik

### Govorica telesa

Govorica telesa je pripomoček sodnika za:

- pomoč pri nadzorovanju tekme,
- izražanje avtoritete in samonadzor.

Govorica telesa ni pojasnjevanje odločitve.

### Znaki

Glej skice o znakih v Pravilu 5.

### Žvižg

Žvižg je potreben za:

- Začetek igre (prvi in drugi polčas normalne igre in podaljški), po zadetku.
- Prekinitev igre:
  - ko je dosojen prosti ali kazenski udarec,
  - če je tekma začasno prekinjena ali zaključena,
  - na koncu posameznega polčasa.
- Nadaljevanje igre za izvedbo:
  - prostih udarcev, ko je bila zahtevana predpisana razdalja,
  - kazenskih udarcev.
- Nadaljevanje igre, potem ko je bila prekinjena zaradi:
  - izreka opomina ali izključitve,
  - poškodbe,
  - zamenjave.

Žvižg NI potreben za:

- prekinitev igre zaradi očitnega:
  - udarca od vrat, udarca iz kota ali vmetavanja.
- Nadaljevanje igre z:
  - večino prostih udarcev, udarcem od vrat, udarcem iz kota, vmetavanjem ali sodniškim metom.

Žvižg, ki se ga uporablja prepogosto / nepotrebno, bo imel manjši učinek, ko bo potrebno.

Če sodnik želi, da igralci počakajo na žvižg za nadaljevanje igre (npr. ko pri prostem udarcu zagotavlja, da so obrambni igralci vsaj 9,15 m od žoge, mora sodnik jasno obvestiti napadajoče igralce, da morajo čakati na žvižg.

Če sodnik zažvižga po nesreči in se igra prekine, se igra nadaljuje s sodniškim metom.

## 2. Pomočniki sodnika

### »Beep« znak

»Beep« znak je dodaten znak, ki se uporablja le, kadar je treba pritegniti sodnikovo pozornost. Situacije, ko je »beep« znak koristen, vključujejo:

- ofsajd,
- prekrške (izven vidnega polja sodnika),
- vmetavanje, udarec iz kota, udarec od vrat ali zadetek (tesne odločitve).

### Elektronski komunikacijski sistem

Ko se uporablja elektronski komunikacijski sistem, bo sodnik obvestil pomočnike sodnika, kdaj je lahko primerno uporabiti komunikacijski sistem skupaj z ali namesto fizičnega znaka.

### Tehnika uporabe zastavice

Zastavica pomočnika sodnika mora biti vedno razvita in vidna sodniku. To običajno pomeni, da se zastavica nosi v roki, bližji sodniku. Ko signalizira, se pomočnik sodnika zaustavi, se obrne proti igrišču, vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in dvigne zastavico s preudarno (ne vihravo ali pretirano) kretnjo.

Zastavica naj bo kot podaljšek roke. Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico z roko, ki jo bo tudi uporabil za naslednji znak. Če se okoliščine spremenijo in mora za naslednji znak uporabiti drugo roko, naj pomočnik sodnika prestavi zastavico v drugo roko pod pasom. Ko pomočnik sodnika signalizira, da je žoga izven igre, mora vztrajati s signaliziranjem, dokler ga sodnik ne opazi.

Če pomočnik sodnika signalizira prekršek za izključitev in njegovega znaka sodnik ne opazi takoj:

- če je bila igra prekinjena, se lahko nadaljevanje igre spremeni v skladu s Pravili igre (prosti udarec, kazenski udarec itd.)
- če je bila igra že nadaljevana, sodnik še vedno lahko izreče disciplinsko kazen, vendar ne more kaznovati prekrška s prostim ali kazenskim udarcem.

### **Kretnje**

Nasploh pomočnik sodnika ne sme dajati očitnih kretnj z rokama. Vendar je lahko v določenih primerih diskreten znak z roko v pomoč sodniku. Znak z roko mora imeti jasen pomen, o čemer se je treba dogovoriti pred tekmo.

### **Znaki**

Glej skice o znakih v Pravilu 6.

#### **Udarec iz kota/udarec od vrat**

Ko žoga preide prečno črto, pomočnik sodnika dvigne zastavico z desno roko (boljši pogled) in obvesti sodnika, da je žoga izven igre, nato pa:

- če je blizu pomočnika sodnika - nakaže udarec iz kota ali udarec od vrat
- če je daleč od pomočnika sodnika - vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom in sledi znaku sodnika.

Ko žoga očitno preide prečno črto, pomočniku sodnika ni potrebno dvigniti zastavice, da bi nakazal, da je žoga zapustila igrišče. Če je udarec od vrat ali udarec iz kota očiten, ni potrebno signalizirati, še posebej če to signalizira sodnik.

## Prekrški

Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico v primeru prekrška ali nešportnega obnašanja v njegovi neposredni bližini ali izven vidnega polja sodnika. V vseh drugih primerih mora počakati in ponuditi svoje mišljenje, če je potrebno. V tem primeru mora pomočnik sodnika obvestiti sodnika o tem, kaj je videl ali slišal in kateri igralci so bili vpleteni.

Preden signalizira prekršek, mora pomočnik sodnika presoditi, da:

- je bil prekršek izven vidnega polja sodnika ali da je bil pogled sodnika oviran,
- sodnik ne bi dovolil prednosti.

V primeru prekrška, ko je potreben znak pomočnika sodnika, mora pomočnik sodnika:

- dvigniti zastavico s tisto roko, ki jo bo uporabil za nadaljevanje znaka – to da sodniku jasen namig o tem, za koga bo dosojen prosti udarec,
- vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom,
- rahlo zamahniti z zastavico naprej in nazaj (izogibajoč se pretiranim ali agresivnim kretnjam).

Pomočnik sodnika mora uporabiti »počakaj in vidi tehniko«, da bi dovolil nadaljevanje igre in da ne dvignil zastavice, ko bi ekipa, nad katero je bil storjen prekršek, imela korist od prednosti. Zato je zelo pomembno, da pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom.

## Prekrški v kazenskem prostoru

Ko je storjen prekršek braneče se ekipe v njenem kazenskem prostoru izven vidnega polja sodnika, še posebej če je to blizu položaja pomočnika sodnika, mora pomočnik sodnika najprej vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom, da vidi, kje je postavljen sodnik in kako ukrepa. Če sodnik ne ukrepa, mora pomočnik sodnika dvigniti zastavico in uporabiti elektronski »beep« znak, nato

pa se vidno napotiti ob vzdolžni črti proti kotni zastavici.

### **Prekrški izven kazenskega prostora**

Ko je storjen prekršek braneče se ekipe izven kazenskega prostora (blizu črte kazenskega prostora), naj pomočnik sodnika vzpostavi vizualni kontakt s sodnikom, da vidi, kje je postavljen sodnik in kako ukrepa ter signalizira z zastavico, če je potrebno.

V primeru protinapadov naj bi bil pomočnik sodnika sposoben sodniku dati informacijo o tem, ali je bil storjen prekršek ali ne, ali je bil storjen v ali izven kazenskega prostora in kakšno disciplinsko kazen je treba izreči.

Pomočnik sodnika naj se vidno napoti ob vzdolžni črti proti središčni črti in s tem pokaže, da se je prekršek zgodil izven kazenskega prostora.

### **Zadetek - ni zadetka**

Ko je očitno, da je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, mora pomočnik sodnika vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom brez signaliziranja.

Če je bil zadetek dosežen, vendar ni očitno, da je vsa žoga prešla prečno črto v vratih, mora pomočnik sodnika najprej dvigniti zastavico in pritegniti sodnikovo pozornost in nato potrditi zadetek.

### **Ofsajd**

Prvo dejanje pomočnika sodnika po odločitvi o ofsajdu je dvigniti zastavico (z desno roko, kar mu omogoča boljši pogled), nato pa, če sodnik igro prekine, uporabi zastavico, da nakaže del igrišča, kjer je prišlo do prekrška. Če sodnik znaka ni opazil takoj, mora pomočnik sodnika vztrajati s signaliziranjem, dokler ga sodnik ne opazi ali dokler ni žoga jasno pod nadzorom braneče se ekipe

### **Kazenski udarec**

Če se vratar očitno premakne s prečne črte, preden je žoga udarjena in zadetek ni dosežen, mora pomočnik sodnika dvigniti zastavico.

### **Zamenjava**

Ko je pomočnik sodnika obveščen s strani četrtega sodnika ali uradne osebe

ekipe), da se zahteva zamenjava, mora pomočnik sodnika to signalizirati sodniku ob prvi prekinitvi.

### **Vmetavanje**

Ko vsa žoga preide vzdolžno črto:

- blizu pomočnika sodnika - pomočnik sodnika naj z neposrednim znakom nakaže smer vmetavanja
- daleč od pomočnika sodnika in je odločitev o vmetavanju očitna - pomočnik sodnika naj z neposrednim znakom nakaže smer vmetavanja
- daleč od pomočnika sodnika in je pomočnik sodnika v dvomu glede smeri vmetavanja - pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico in nakazati, da je žoga izven igre, vzpostaviti vizualni kontakt s sodnikom in slediti znaku sodnika.

### **3. Dodatni pomočniki sodnika**

Dodatni pomočniki sodniki za komunikacijo s sodnikom uporabljajo radio-komunikacijski sistem. V primeru okvare radio-komunikacijskega sistema bodo dodatni pomočniki sodnika uporabili elektronski »beep« znak z uporabo ročke za zastavico. Dodatni pomočniki sodnika običajno ne uporabljajo očitnih znakov z rokami, vendar pa je lahko v določenih situacijah diskreten znak z roko v pomembno pomoč sodniku. Znak z roko mora imeti jasen pomen; o teh znakov se je treba dogovoriti pred tekmo.

Ko dodatni pomočnik sodnika oceni, da je žoga vsa prešla prečno črto v vratih, mora:

- Preko komunikacijskega sistema takoj obvestiti sodnika, da je potrebno priznati zadetek.
- Napraviti jasen znak z levo roko pravokotno na prečno črto in pokazati proti sredini igrišča (potrebno je tudi imeti ročko z zastavico v levi roki). Ta znak ni potreben, če je žoga očitno prešla prečno črto.

# Drugi nasveti

## 1. Prednost

Sodnik lahko dovoli prednost, kadarkoli se zgodi prekršek, vendar naj pri odločitvi, ali dovoliti prednost ali prekiniti igro, upošteva naslednje:

- resnost prekrška - če prekršek upravičuje izključitev, mora sodnik igro prekiniti in igralca izključiti, razen če je prišlo do očitne priložnosti za doseganje zadetka,
- mesto prekrška - bližje nasprotnikovim vratom, bolj učinkovita je lahko prednost,
- možnost takojšnjega obetavnega napada,
- vzdušje na tekmi.

## 2. Nadomestitev izgubljenega časa

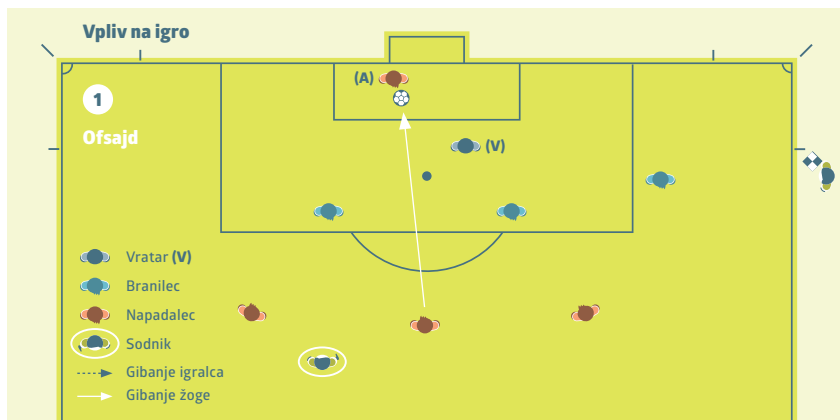
Mnoge prekinitve igre so popolnoma naravne (npr. vmetavanja, udarci od vrat). Čas je treba nadomestiti le, če je izgubljanje časa pretirano.

## 3. Držanje nasprotnika

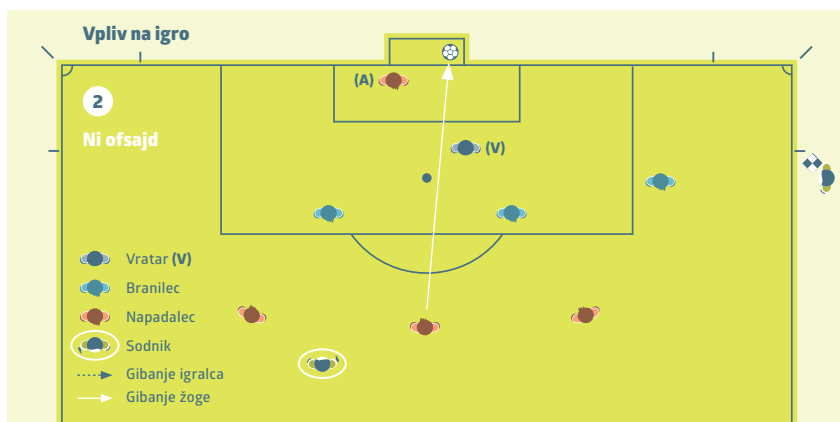
Sodniki naj posredujejo zgodaj in strogo ukrepajo v primerih prekrškov z držanjem, še posebej znotraj kazenskega prostora ob udarcih iz kota in prostih udarcih. Pri ukrepanju ob teh situacijah mora sodnik:

- opozoriti igralca, ki drži nasprotnika, preden je žoga v igri,
- opomniti tega igralca, če z držanjem nadaljuje, preden je žoga v igri,
- dosoditi direktni prosti udarec ali kazenski udarec in opomniti igralca, če se to zgodi, ko je žoga v igri.

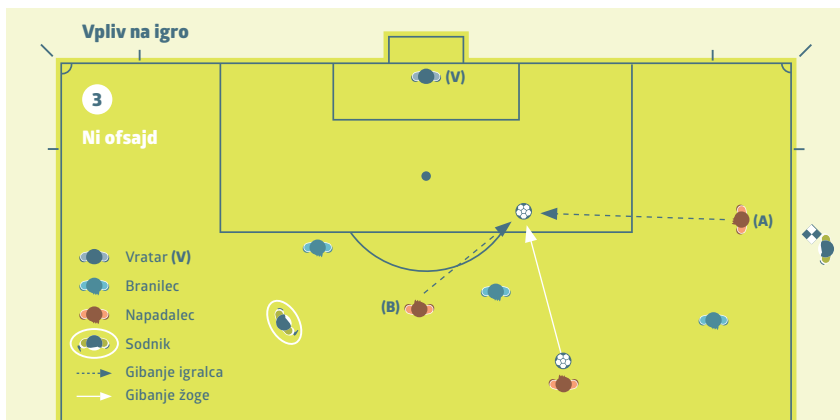
## 4. Ofsajd



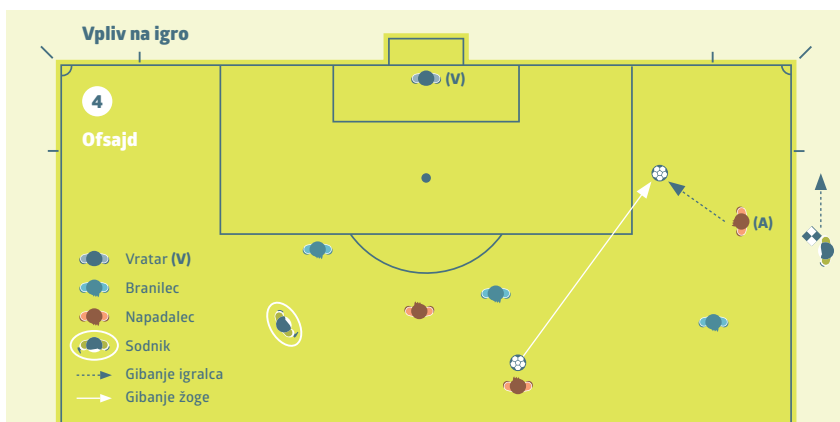
Napadalec **v ofsajd položaju** (A), ki ne vpliva na nasprotnika, **se dotakne žoge**. Pomočnik sodnika mora dvigniti zastavico, ko se igralec **dotakne žoge**.



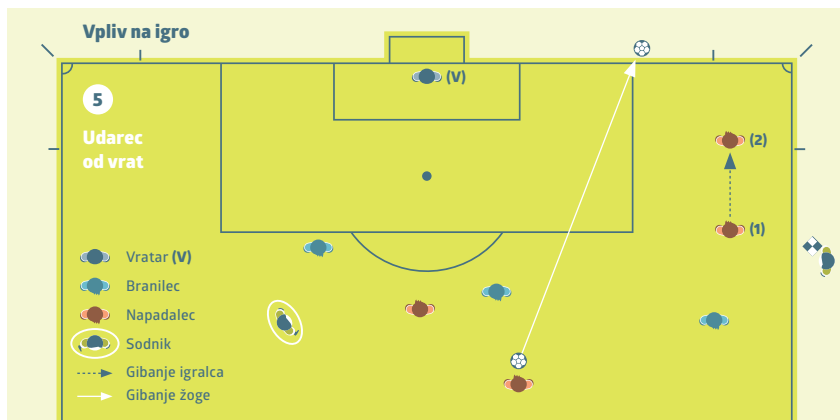
Napadalec **v ofsajd položaju** (A), ki ne vpliva na nasprotnika, **se ne dotakne žoge**. Igralec ne more biti kaznovan, ker se ni dotaknil žoge.



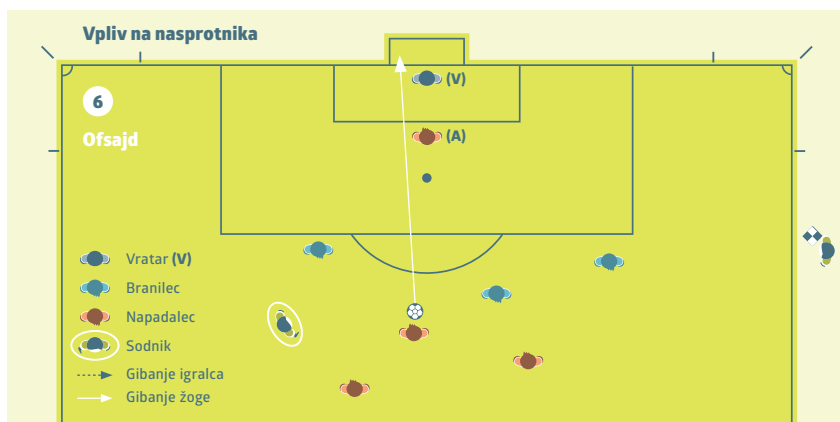
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, soigralec pa iz **dovoljenega** položaja (B) prav tako teče in igra z žogo. Igralec (A) ne more biti kaznovan, ker se ni dotaknil žoge.



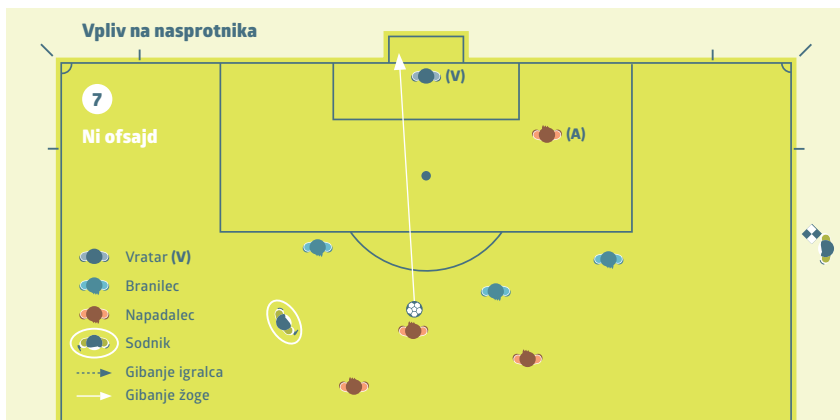
Igralec v ofsajd položaju (A) se lahko kaznuje preden igra ali se dotakne žoge, če po mišljenju sodnika noben soigralec v dovoljenem položaju nima možnosti igrati z žogo.



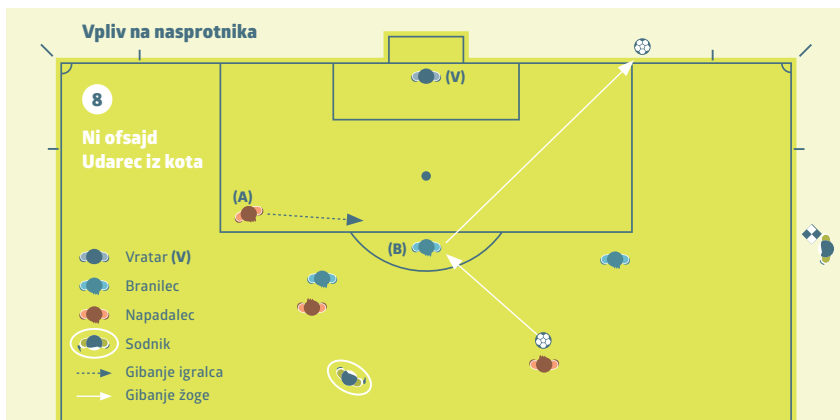
Igralec **v ofsajd položaju** (1) teče proti žogi in **se je ne dotakne**. Pomočnik mora nakazati **udarec od vrat**.



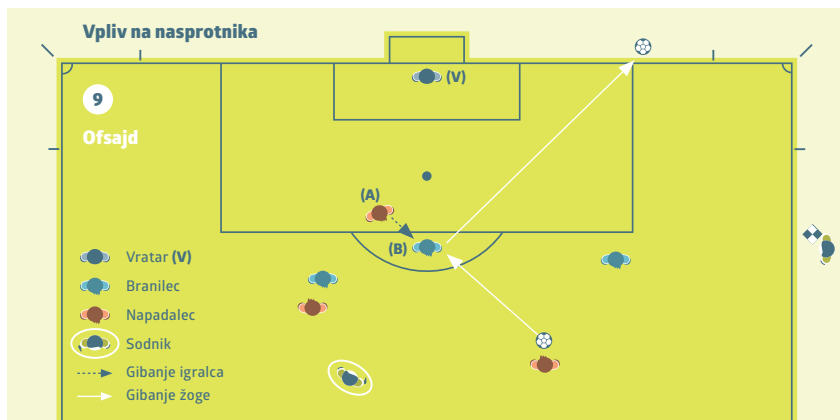
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) očitno ovira vratarjevo vidno polje. Napadalec mora biti kaznovan, ker preprečuje nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo.



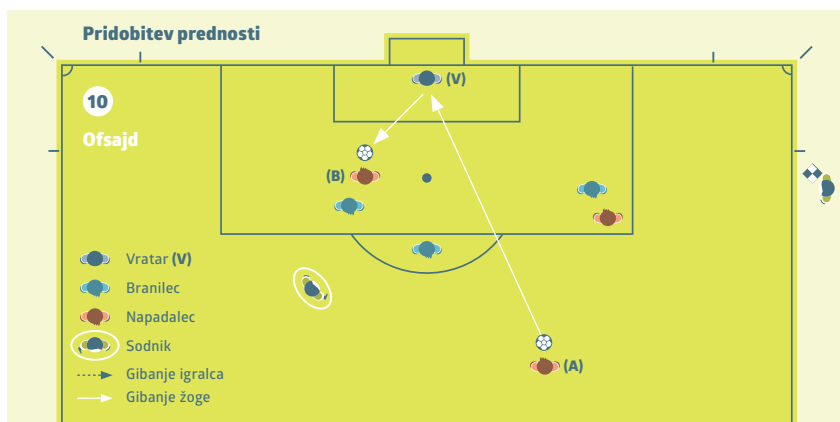
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) **ne** ovira očitno vratarjevega vidnega polja, niti ne napada nasprotnika v boju za žogo.



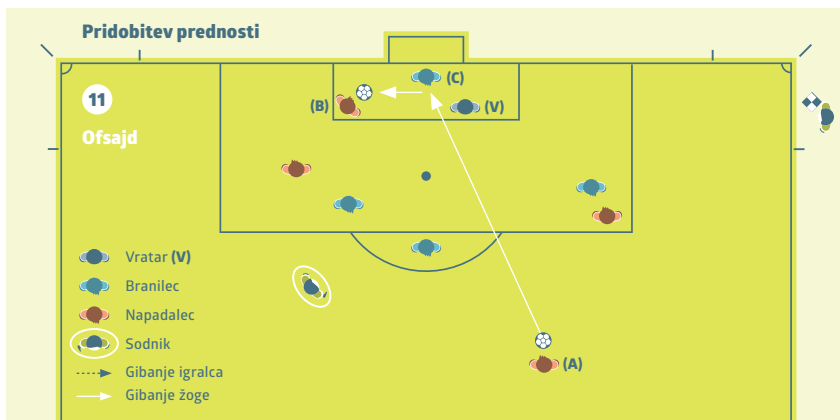
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi, vendar ne prepreči nasprotniku igrati ali biti zmožen igrati z žogo. (A) prav tako **ne** napada nasprotnika (B) v boju za žogo.



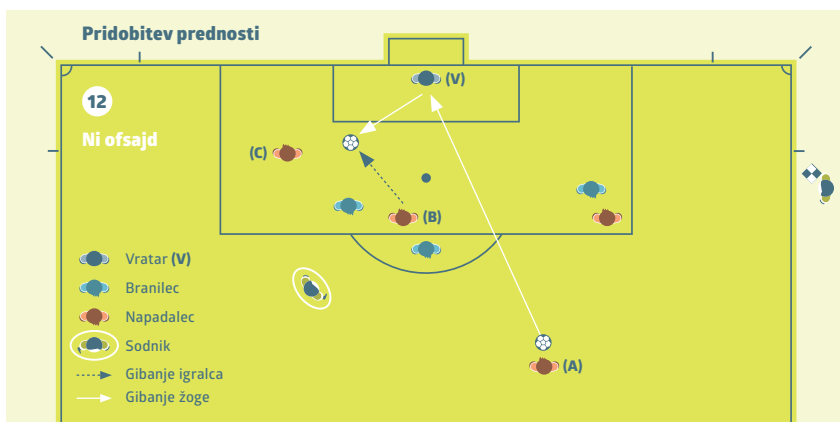
Napadalec **v ofsajd položaju** (A) teče proti žogi in prepreči nasprotniku (B) igrati ali biti zmožen igrati z žogo, tako da napada nasprotnika v boju za žogo. Igralec (A) napada nasprotnika (B) v boju za žogo.



Napadalec **v ofsajd položaju** (B), ki **je bil v tem položaju**, ko se je žoge zadnjič dotaknil ali z njo igral soigralec, se kaznuje, ker **igra ali se dotakne žoge**, ki se odbije ali igra od vratarja pri namernem branjenju udarca.

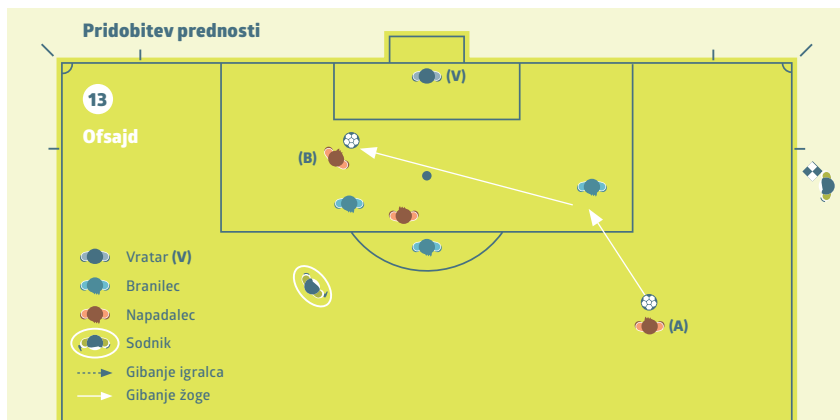


Napadalec **v ofsajd položaju** (B), ki **je bil v tem položaju**, ko se je žoge zadnjič dotaknil ali z njo igral soigralec, se kaznuje, ker **igra ali se dotakne žoge**, ki se odbije ali igra od nasprotnika (C) pri namernem branjenju udarca.

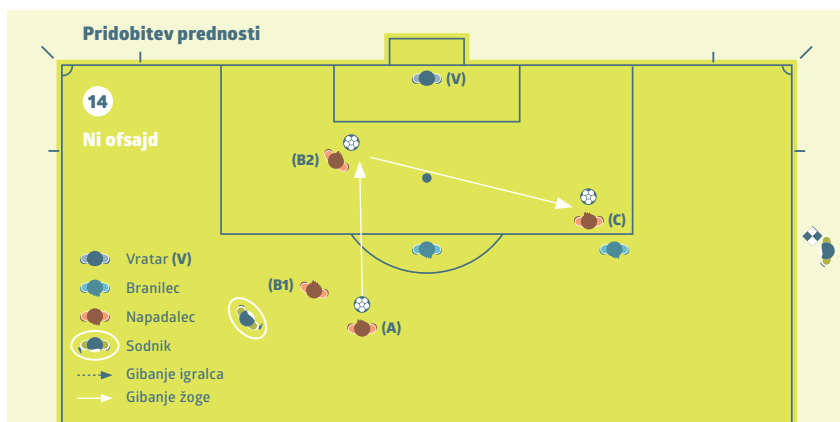


Udarac soigralca (A) se odbije od vratarja. Igralec (B) je v dovoljenem položaju in igra z žogo.

Igralec (C) **v ofsajd položaju** se ne kaznuje, ker si ni pridobil prednosti z nahajanjem v tem položaju, ker ni igral z žogo.



Udarec soigralca (A) se odbije od nasprotnika do napadalca (B), ki se kaznuje, ker **igra z žogo ali se je dotakne** po tem, ko je bil predhodno **v ofsajd položaju**.



Napadalec (C) je **v ofsajd položaju** in ne vpliva na nasprotnika, ko soigralec (A) poda žogo igralcu (B1) v dovoljenem položaju, ki teče proti nasprotnikovim vratom in s položaja B2 poda žogo soigralcu (C). Napadalec (C) ne more biti kaznovan, ker je bil v trenutku, ko mu je bila žoga podana **v dovoljenem položaju**.

## **5. Oskrba / pregled poškodovanih igralcev po prekršku za opomin ali izključitev**

Prej je poškodovani igralec, kateremu je bila nudena pomoč, moral zapustiti igrišče. To je lahko bilo nepravilno, če je nasprotnik povzročil poškodbo, njegova ekipa pa je dobila številčno prednost, ko se je igra nadaljevala.

Ta zahteva je bila uvedena, ker so igralci pogosto nešportno zlorabili poškodbo, da bi iz taktičnih razlogov zavlačevali z nadaljevanjem igre.

Kot vmesno rešitev med tema dvema nepravilnima situacijama, je IFAB odločil, da se lahko le v primerih fizičnih prekrškov, ko je kršitelj kaznovan z opominom ali izključitvijo, poškodovanega igralca hitro pregleda / oskrbi na igrišču in lahko zatem ostane na igrišču.

Načeloma naj bi ta oskrba ne trajala dalj kot sedaj ob prihodu zdravstvenih oseb na igrišče, da bi ocenili stanje poškodbe. Razlika je v tem, da je sedaj na neki točki sodnik zahteval, da zdravstveno osebje in igralec zapustijo igrišče, sedaj pa bo to zahteval od zdravstvenega osebja, igralec pa bo lahko ostal na igrišču.

Da bi zagotovili, da igralec ne bi neupravičeno uporabil / podaljšal te prekinitve, se svetuje sodniku da:

- Naj se zaveda situacije na tekmi in možnega taktičnega razloga za zavlačevanje z nadaljevanjem igre
- Obvesti poškodovanega igralca, da če zahteva zdravniško pomoč, mora ta biti hitra
- Da znak zdravstvenemu osebju (ne nosilom) in če je mogoče jih opozoriti, naj bodo hitri

Ko sodnik odloči nadaljevati z igro bodisi:

- Zdravstveno osebje zapusti igrišče in igralec ostane na igrišču ali
- Igralec zapusti igrišče za nadaljnji pregled / oskrbo (znak nosačem nosil bo morda potreben).

Kot splošen napotek naj nadaljevanje igre ne bo odloženo za več kot 20-25 sekund od trenutka, ko so bili vsi drugi pripravljeni na nadaljevanje igre.

Sodnik mora nadomestiti s to prekinitvijo izgubljeni igralni čas.

IFAB®



# Beležke



# Beležke



# Beležke



